
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
137
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 93
•RED DEAD REDEMPTION PS3
•SBK-X WORLD CHAMPIONSHIP PS3
•3D DOT GAME HEROES PS3
•FAT PRINCESS FISTFUL OF CAKE PSP
•MODNATION RACERS PSP
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2009
¡Descubre los juegos ganadores!
» REPORTAJE
VUELVE EL MEJOR ROL DE ACCIÓN
Fallout New Vegas, Brink, Rage y Hunted
» COMPARATIVA
UN MUNDO DE AVENTURAS
RDR, Just Cause 2, Brütal Legend, Assassin´s Creed, Saints Row 2, GTAIV, Red Faction Guerrilla...
» AVANCE
EL MEJOR SNAKE EN PSP
Te lo contamos todo sobre el genial Metal Gear Solid Peace Walker
8 424094 800032 00137
¡PRIMERA REVIEW DEL JUEGO MÁS ESPERADO!
Descubre la última genialidad de Rockstar
RED DEAD REDEMPTION
LO MÁS NUEVO
• ModNation Racers • Alpha Protocol • Skate 3
• Lost Planet 2 • SBK X • 3D Dot Game Heroes
• Split/Second • Nier • Way of the Samurai 3...
AVANCES
• UFC Undisputed 2010 • Demon's Souls • Blur
• Vanquish • Naughty Bear • Call of Duty Black Ops
• God of War Ghost of Sparta • PlayEnglish...


KONAMI
"LA PAZ TIENE UN PRECIO: EL SACRIFICIO DE UN HÉROE."
A HIDEO KOJIMA GAME
TACTICAL ESPIONAGE OPERATIONS
METAL GEAR SOLID
PEACE WALKER
© 2010 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT.
METAL GEAR AND METAL GEAR SOLID ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES . WWW.KONAMISTYLE-EUROPE.COM
PSP
PlayStation Portable
A LA VENTA EL 17 DE JUNIO
METAL GEAR SOLID
18
www.pegi.info



REPORTAJE. Metal Gear Solid Peace Walker. La nueva aventura de Snake se prepara para invadir nuestras PSP y dejarnos con la boca abierta. No te lo pierdas.

REPORTAJE. Bethesda. Viajamos a París para ver de primera mano los próximos éxitos de Bethesda, desde *Fallout New Vegas* a *Rage*, pasando por *Brink* y *Hunted*.

COMPARATIVA. Aventuras en Mundos Abiertos. Descubre cuál es tu "sandbox" ideal. Hay de todo: urbanos, medievales, espaciales, rockeros...

SUMARIO #137



EDITORIAL
BIENVENIDO A LA NUEVA ERA 3D

El pasado 4 de mayo Sony presentó en Madrid su estrategia para liderar la revolución de las 3D, desde la televisión, al cine y los videojuegos.

La verdad es que la premisa es de lo más atractiva: poder ver a España ganar el Mundial en tres dimensiones, ver películas en 3D a 1080p mejor que en el cine y jugar a todo el catálogo de PS3 con profundidad y volumen.

Tuve ocasión de jugar a *MotorStom* en 3D, disfruté de unas escenas de "Lluvia de Albóndigas" y admiré cómo se ven imágenes de televisión en directo en 3D. Impresionante. Un cambio radical en la manera de ver televisión.

Lo que no es tan impresionante es el equipamiento que necesitamos. Sólo la tele 3D (indispensable para todo) nos sale por 2.000 euros... Que no sería excesivo si no fuera porque acabamos de renovar el parque de televisiones como mucho hace tres años, con el lanzamiento de PS3. Además, todavía no hay canales en abierto que emitan en 3D. Digital + emitirá en 3D el Mundial a través de iPlus (su decodificador de Alta Definición). Y para ver pelis en 3D nos hace falta, además, un reproductor preparado para ello... Aquí estamos de suerte los usuarios de PS3 porque nuestra consola se va actualizar gratuitamente en junio. Al menos este paso a las 3D no nos va a costar un céntimo...

La tecnología 3D entra por los ojos (nunca mejor dicho) y de verdad impresiona (pasad por un Sony Style para verlo), pero ¿no es un poco pronto para redecorar el salón?

Sonia Herranz



EN PORTADA
Red Dead Redemption

La última joya de Rockstar es una aventura al estilo *GTA* que sorprende de principio a fin. ¡No te la pierdas!

UN CD CARGADO DE CONTENIDO QUE PODRÁS LEER Y

¡¡DIRECTAMENTE

Introduce el disco en tu PS3 y disfruta de la selección de temas de este mes. Desde tutoriales que te ayudarán a sacarle más partido a tu consola a análisis, vídeos, fondos de escritorio o nuevos trucos. Y no, no nos olvidamos de las guías, mapas incluidos. Y también hay cositas para PSP...

TUTORIALES

SÁCALE TODO EL PARTIDO A TU PS3 CON ESTAS SENCILLAS FICHAS PRÁCTICAS.

PS3 es una consola con muchísimas posibilidades y no siempre las conocemos todas. Desde configurar tu conexión a Internet a sacarle todo el partido al PS Store... Todo los meses os iremos dando nuevos consejos.


» TUTORIALES PASO A PASO

Configura tu conexión a internet

Aquí tienes unas pautas básicas para configurar correctamente tu conexión a internet (si la tienes con router) y evitar caídas en mitad de una partida Online, dificultad para acceder a los servidores... Ten en cuenta que cada router y cada conexión es un mundo y que las opciones de los menús no tienen por qué llamarse igual...

1. Datos de conexión. Tu conexión a Internet tiene unos valores (máscara de red, DNS, puerta de enlace...) que debes pedir al proveedor o, si tienes Internet en el PC, usando el comando ipconfig/all en el símbolo de sistema. Apunta esos datos.

2. Ajustes. Ve a Ajustes de red y elige la opción, Ajustes de Conexión. Lo mejor es elegir Ajustes Personalizados: garantiza una configuración "sin" problemas. Elige si tu conexión es por cable o Wi-Fi y detección automática del dispositivo de red.

3. Introduce tu IP. Elige Manual y copia los datos del primer punto. Eso sí, la IP debe tener distinta su última cifra (si el PC tiene 192.168.1.10, asigna a PS3 192.168.1.100). Si no tienes el valor de las DNS, pon como primario el valor de la puerta de enlace.


» TUTORIALES PASO A PASO

Pasa a mp3 tus CD de música

Si utilizas tu PS3 para escuchar música te alegrará saber que puedes hacer un montón de cosas con tus CD. La primera es convertir cualquier CD de audio a mp3 (o ACC o ATRACT3), y si tienes tu PS3 conectada a Internet puedes obtener los ID Tags (o datos de cada tema, como el artista o la pista). Y puedes crear listas de reproducción.

1. Introduce el disco. En el menú principal de la consola, ve al apartado de música y verás el icono de un CD. Ponte sobre él y pulsas ▲. Aparecerán unas opciones, como importar pista, obtener información... O enviar los ID Tag que hayas tecleado tú.

2. Obtén la información. Si tienes acceso a Internet y eliges Obtener Información, tu PS3 se conectará automáticamente a un servidor y actualizará los datos de cada pista: artista, título, nombre del disco... Así, tendrás tus canciones organizadas.

3. Convierte el disco. Una vez obtenida la información, puedes iniciar el proceso de conversión a mp3. Eso sí, antes ve a Ajustes, elige la calidad a la que quieres convertir tus canciones teniendo en cuenta que a mayor calidad, más ocuparán.

GUÍAS COMPLETAS

TE AYUDAMOS A LLEGAR AL FINAL DE TUS JUEGOS FAVORITOS... DE HOY Y DE SIEMPRE.

Desde *Just Cause 2* o *GTA Episodes From Liberty City* a *Driver* o *Syphon Filter 3*, aquí encontrarás guías de los grandes juegos actuales, y de los que barrieron en PSone y ahora están disponibles en el Store. Cópialas al disco duro de la consola y consúltalas cómodamente en la tele.





¡¡GUÍAS A LA CARTA!!
Pídenos las guías clásicas que te gustaría que incluyéramos en próximos CD. Envíanos un mail a playmania@axelspringer.es

DISFRUTAR AL 100% EN TU CONSOLA

¡¡A TU PS3!!



FONDOS DE ESCRITORIO

¡¡¡PERSONALIZA TUS CONSOLAS CON LAS IMÁGENES DE LOS MEJORES JUEGOS DEL MOMENTO!!!

Cambia el escritorio de tu PS3 y tu PSP con nuestros wallpapers exclusivos: sólo tienes que copiarlos (al disco duro o a la memory stick) y seleccionarlos como imagen de fondo. ¡Tus amigos alucinarán!





FICHAS DE TRUCOS

CREA EN TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS Y ACTUALÍZALA TODOS LOS MESES.

Nuestras fichas de trucos están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes en tu PS3 y PSP. Guárdalas siempre en la misma carpeta (para ello edita el "Álbum" en PS3, pulsando ▲ sobre la carpeta) y verás cómo crece tu colección de trucos. Para leerlas, sólo tienes que acceder a la función foto de tu consola. Y si guardas las fichas de PS3 en tu PSP, podrás consultarlas mientras juegas...







ANÁLISIS EN PS3 Y PSP

CONSULTA EN TU CONSOLA LOS ANÁLISIS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PSP Y PS3: ¡UNA GUÍA DE COMPRAS A MEDIDA!

Además de las reviews para PSP, que puedes leer en tu portátil, ahora también te ofrecemos análisis para PS3 que podrás consultar en la tele. Guárdalas en el disco duro y tendrás la más completa base de datos sobre los juegos de PSP y PS3.



NUEVOS VÍDEOS

¡DISFRUTA EN MOVIMIENTO DE LOS MEJORES JUEGOS DE ESTE NÚMERO DE PLAYMANÍA!

Preparados para que los veas directamente en tu consola, te ofrecemos los mejores vídeos del momento. Cópialos al disco duro de PS3 o a la carpeta VIDEO de la memory Stick de PSP para verlos cuando quieras.



Vanquish es un juego de acción en tercera persona creado por Platinum Games para Sega. Se desarrolla en un futuro en el que Rusia y EE.UU. luchan por los recursos energéticos.

VANQUISH | PS3 | ACCIÓN | SEGA | INVIERNO 2010

Acción futurista de la mano de Shinji Mikami

PROBAMOS *VANQUISH,* EL NUEVO JUEGO DEL CREADOR DE *RESIDENT EVIL*

Por fin hemos podido probar lo nuevo de Shinji Mikami, responsable de éxitos como *Resident Evil*, *Dino Crisis*, *Devil May Cry* o *God Hand*. Y su nueva propuesta es... ¡un futurista shooter en tercera persona! Pero tranquilos, que aunque a primera vista no parezca muy original, sí incorporará algunas ideas que lo alejarán de otros éxitos del género. Para empezar, su argumento. *Vanquish* nos sitúa en un futuro cercano, en el que estalla una guerra entre Estados Unidos y Rusia por el control de los recursos energéticos. Estados Unidos construye una estación espacial para aprovechar la energía solar, pero el ejército ruso se la arrebata por la fuerza y lanza un potente rayo que reduce a cenizas la ciudad de San Francisco. Y su próximo objetivo es Nueva York, a menos que los americanos la recuperen a tiempo... y ahí es donde entramos nosotros. Pertrechados con un arsenal de última tecnología (que incluye ametralladoras, escopetas, rifles de francotirador, distintas granadas...) y rodeados por un comando de soldados (al que no podemos dar órdenes), nos sumergiremos en un desarrollo frenético que no nos concederá ni un respiro. Y, como en los juegos de acción "modernos", no faltará un cómodo sistema de cobertura. La novedad estará en que podremos deslizarnos velozmente por los escenarios usando un propulsor, además de una especie de "tiempo bala". Todo ello dará lugar a unos tiroteos vibrantes, rápidos y divertidos. Y todo con unos gráficos bastante impresionantes. Nuestro primera impresión es muy positiva. Sólo echamos de menos los modos multijugador...

Llevaremos una futurista armadura (capaz de regenerar daños) y la última tecnología en armamento.



Los tiroteos son vibrantes, con recursos como un "tiempo bala" o poder deslizarnos rápidamente por los escenarios (como en *Wet*, pero en plan "futurista").



Como en todo juego de acción "moderno", contaremos con un intuitivo sistema de coberturas. El sistema de control es buenísimo.



Sam es el protagonista de *Vanquish*. Para ser un juego de acción, la historia tendrá bastante peso. No habrá multijugador.

No faltarán los jefes de fin de fase. Nosotros ya hemos abatido a este enorme engendro mecánico. Y los habrá aún más grandes...

Podremos manejar torretas y algunos vehículos. Nosotros ya hemos pilotado uno similar a los AT-ST de "Star Wars", pero descapotable. No son voladores.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

EL NUEVO *METAL GEAR* DE PSP: ¡BRUTAL!

Si pensabas que ya estaba todo visto en PSP, espérate a ver la nueva aventura de Big Boss. Nosotros lo hemos jugado... y promete ser uno de los juegos que mejor explotará todas las posibilidades de la portátil.

LAS DESCARGAS DE CONTENIDO GRATUITAS

Aplaudimos a Rockstar por hacer las cosas bien: *Red Dead Redemption* contará con un pack descargable GRATUITO con misiones cooperativas.

LOS JUEGOS QUE SE LANZAN A BAJO PRECIO

3D Dot Game Heroes, SBK X, God of War Collection, Episodes from Liberty City, Super Street Fighter IV, Copa Mundial de la FIFA... cada vez más novedades salen a precios más bajos.





BAJAN

LA EDICIÓN ESPECIAL DE *DEMON'S SOULS*...

Está visto que ninguna alegría es plena. Como os confirmamos hace dos meses, este gran RPG nos llegará en castellano, pero NO así la guía que acompañará a la edición especial...

PEACE WALKER, SIN EDICIÓN ESPECIAL

Una vez más, el mercado español se perderá otra gran edición especial, la de *Peace Walker*, (PSP mimetizada, juego, Memory Stick...). ¿Por qué?

INFINITY WARD, POR PERDER A SUS GENIOS

Los responsables directos de la saga *Call of Duty* han abandonado el estudio, Infinity Ward, por sus discrepancias con la dirección que Activision, el dueño del estudio, quiere dar a la saga. ¿Qué pasará con *Call of Duty* de ahora en adelante?



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PSP

APRENDE INGLÉS CON PSP Y *PLAYENGLISH*

Sony España sigue apostando por los desarrolladores nacionales y **en junio editará otro juego para PSP con sello español**. Se trata de ***PlayEnglish*, una aventura gráfica** del estudio madrileño **Tonika Games**, que nos pondrá en la piel de **un detective español** que termina metido en un caso internacional. Nuestro detective no habla mucho inglés, así que **tendrá que ir aprendiendo los rudimentos de la lengua** para desentrañar el misterio.



ANUNCIO PS3

RED DEAD REDEMPTION TENDRÁ COOPERATIVO

Poco antes del cierre de esta edición, Rockstar ha confirmado que *RDR* tendrá varios pack de contenido descargable. El primero, llamado **"Forajidos hasta el final", ofrecerá 6 misiones cooperativas para hasta 4 jugadores**, en las que habrá de todo: cruzar un río en balsa, asaltar una ciudad con cañones, saquear una mina de oro... Lo mejor: **llegará en junio y será gratuito**.

ANUNCIO SONY

SONY ANUNCIA SU GAMA DE TELES 3D PARA JUNIO

Sony ha anunciado el lanzamiento de sus **primeros modelos de TV 3D** coincidiendo con el Mundial de fútbol (se emitirán 25 partidos en 3D). El modelo básico será la **3D Bravia HX800**, de 40", **que costará 1.800 euros e incluirá la película en Blu-ray 3D "Lluvia de Albóndigas" y un cupón para descargar del Store 4 juegos 3D** para PS3 (*Wipeout HD*, *StarDust*, *Pain* y una demo de *MotorStom Pacifict Rift*). Aparte tendremos que comprar **las gafas, que costarán 100 €**. Por suerte, para jugar y ver pelis en 3D los usuarios de PS3 no tendremos que gastarnos más, ya que **la consola se actualizará gratis**.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Project K será una aventura de acción en la que volveremos a explorar Kamurocho peleando contra todo tipo de "gentuza". Como en PS2 y PS3, vamos.

PROJECT K | PSP | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

La saga *Yakuza* se estrena en PSP

PROJECT K VOLVERÁ A SUMERGIRNOS EN LOS BAJOS FONDOS DE TOKIO.

El éxito de la saga *Yakuza* en Japón no conoce límites. Hace un par de meses salió en las tiendas niponas *Yakuza 4* en exclusiva para PS3 (que seguramente llegue a España el año que viene) y Sega ya ha anunciado la próxima entrega de la franquicia. Bajo el misterioso título de *Project K* se esconde un *Yakuza* portátil, en exclusiva para PSP. Será un "spin off" de la saga, ya que se desarrollará en los mismos sórdidos ambientes (las calles de Kamurocho), pero cambiará de protagonista. Ya no manejaremos al ex yakuza Kazuma Kiryu (protagonista indiscutible de la serie). En su lugar, en *Project K* manejaremos al joven de 18 años Tatsuya Ukyou, que se verá envuelto en un incidente y descubrirá que "su destino es luchar", según los creadores del juego. Pocos detalles más han trascendido, pero por las pantallas que se han visto podemos deducir que el desarrollo será similar, explorando los bajos fondos y peleando contra todo tipo de "gentuza". Saldrá en otoño en Japón y esperemos que llegue aquí...

El joven Tatsuya Ukyou será el protagonista del primer Yakuza en PSP.

CALL OF DUTY BLACK OPS | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE

Call of Duty abre un nuevo frente

LA GUERRA FRÍA DE LOS AÑOS 70 SERÁ EL NUEVO MARCO DE **OPERACIONES ESPECIALES** DE NUESTRO LETAL COMANDO

Play ¡NUEVOS DATOS!

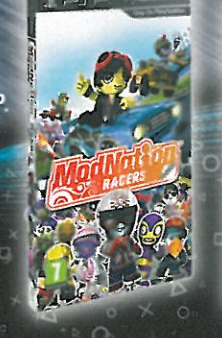
Pese a la crisis entre Infinity Ward (los creadores de la saga *CoD*) y Activision, la saga de shooters más exitosa de la historia sigue su curso de la mano de Treyarch, quienes han confirmado que la siguiente entrega se llamará *CoD Black Ops*. Se ambientará en los años 70, durante los momentos álgidos de la Guerra Fría y las pequeñas operaciones con comandos. Y, como en otros *CoD*, veremos los últimos artefactos bélicos reales de la época (como el avión SR-71 Blackbird), visitaremos multitud de escenarios (espesas junglas, las gélidas montañas rusas y puede que Cuba). Llegará en noviembre. En breve sabremos más...



Black Ops se ambientará en los 70, durante la Guerra Fría y ofrecerá la acción más espectacular en variadas misiones.


7
www.pegi.info


ModNation
RACERS
DRILLBIT


PSP
ModNation
RACERS
7


PS3
ModNation
RACERS
7

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS3

BUNGIE FIRMA CON ACTIVISION

Bungie, creadores de la serie *HALO* (uno de los juegos-franquicia de Microsoft) han firmado un acuerdo con **Activision, que distribuirá sus nuevos juegos en los próximos 10 años**. Aún no se sabe qué están desarrollando (**se rumorea un "action RPG" futurista**), pero ya han confirmado que será más "gordo" que *HALO* y que **también saldrá en PS3**.

» JUEGO PS3

MEDAL OF HONOR PARA OCTUBRE

EA Games anuncia que su nuevo ***Medal of Honor* saldrá el 15 de octubre** en Europa. Casi un mes antes que **su rival, *Call of Duty Black Ops*,** fechado para el **9 de noviembre**. Qué ganas de que empiece esta batalla...



» JUEGO PS3

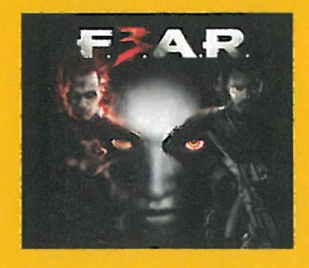
QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE...

Mediante su página de Facebook, **LucasArts** ha anunciado que su próximo bombazo, ***Star Wars: El Poder de la Fuerza II*, saldrá el 26 de octubre**. Esta fecha es en principio **sólo para el mercado americano**. Habrá que esperar para saber cuándo sale aquí, pero suponemos que no habrá mucha diferencia.

» ANUNCIO PS3

F.E.A.R. 3 NOS DEJA SIN HABLA

Warner ha confirmado algunos datos sobre la **tercera entrega de *F.E.A.R.*** Volverá a ser un **shooter subjetivo** con toques paranormales y muchos sustos. La novedad es que **los protagonistas serán los hijos de Alma, Point Man y Paxton Fettel**. Y habrá un nuevo **modo cooperativo**. Gurús del terror como el director **John Carpenter** ("El Pueblo de los Malditos") han colaborado para que la experiencia sea aún más escalofriante...



» ANUNCIO PS3

H.A.W.X. 2 ESTÁ EN DESARROLLO

La compañía gala **Ubisoft** ha anunciado que **están desarrollando H.A.W.X. 2**, la secuela del conocido **juego de aviones firmado por el escritor Tom Clancy**. Los cielos volverán a teñirse de rojo en **modernas batallas aéreas** aún más intensas y espectaculares, con nuevas opciones y **escenarios reales, como el Himalaya**. Está siendo desarrollado por el estudio que tiene la compañía en Bucarest (los autores del primero) y **llegará en octubre**.



» ANUNCIO PSP

ROOM HA SIDO CANCELADO

Sony ha cancelado Room, una comunidad virtual **para PSP** que iba a ser algo así como **Home de PS3 pero en portátil**. Así pues, nos quedamos sin interesantes posibilidades como **crearnos nuestro avatar, chatear con amigos**, crear un blog... Una pena.

» JUEGO PS3

CARRERAS MUY EXTREMAS

Siguiendo la senda de títulos como ***MotorStorm*** o cualquier ***ATV***, Koch Media nos presenta ***nail'd*, un arcade de carreras** con muy buena pinta. Rueda con rueda competiremos en **carreras de vértigo** por circuitos larguísimos con escarpadas montañas. Podremos elegir entre **varios vehículos (quads, motos...)** y hacer piruetas aéreas. Y no faltarán **modos Online** ni la posibilidad de personalizar los vehículos. Saldrá este año.



» RUMOR PS3

¿*MGS PEACE WALKER* EN PS3?

En un evento organizado por Konami para **presentar *MGS Peace Walker* a la prensa norteamericana**, la propia compañía solicitó la opinión de los asistentes sobre qué les parecería ver **la nueva obra de Hideo Kojima en PS3**. Sería en **formato descargable** vía PSN y con **multijugador Online**. **No se ha confirmado** nada de forma oficial pero molaría, ¿verdad?

BLUR | PS3 | ACTIVISION | VELOCIDAD | 28 DE MAYO

Play ¡NUEVOS DATOS!

La "estrategia" llega a la velocidad

BLUR NOS INVITARÁ A PARTICIPAR EN UNA VERSIÓN "ADULTA" DE *MARIO KART*...

Arcades de velocidad, con Power Ups para fastidiar a los rivales al estilo *Mario Kart*, hemos visto muchos... pero ninguno como *Blur*, lo nuevo de Bizarre Creations, creadores de míticos juegos de velocidad como *Metropolis Street Racer* o *Project Gotham*. En esta ocasión nos pondrán al volante de más de 50 vehículos reales (como Ford Focus RS, Nisan 350Z Nismo...) con los que nos enfrentaremos a 9 excepcionales pilotos... Aunque antes nos "exigirán" cumplir unos requisitos, como ganar una serie de pruebas (carreras por checkpoints, destrucción...) o alcanzar un número determinado de fans (se consiguen realizando acciones como emplear bien los Power Ups). Pero lo que hará especial a *Blur* no será esto, si no su componente "estratégico": podremos almacenar hasta 3 potenciadores, para usarlos cuando nos hagan falta. Habrá de 8 tipos y con efectos muy distintos. Además, tendrá un potente modo Online para 20, conectividad con las redes sociales más famosas (como Twitter) y un gran acabado gráfico.



Blur ofrecerá 20 circuitos, uno de ellos en Barcelona.

MARVEL VS. CAPCOM 3 | PS3 | CAPCOM | LUCHA | PRIMAVERA 2011

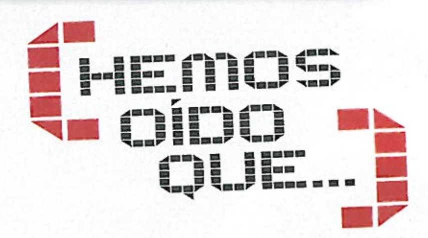
Play ¡PRIMEROS DATOS!

Luchadores contra superhéroes

ANUNCIADO POR FIN *MARVEL VS. CAPCOM 3*

Hemos tenido que esperar 10 años, pero la compañía de Osaka por fin ha anunciado *Marvel vs. Capcom 3*. Será un juego de lucha 3 vs. 3 que enfrentará a los héroes de Marvel (como Iron Man, Lobezno, Hulk...) contra personajes de Capcom (como Ryu, Morrigan o Chris Redfield). Aún no se sabe cuántos luchadores incluirá. Las peleas serán en 2D pero con gráficos en 3D (estilo *SFIV*), aprovechando el potente motor gráfico MT Framework y con un acabado en plan "cómic". Promete muchísimo.





... Ninja Theory podría desarrollar *Devil May Cry 5*.

Los creadores de *Heavenly Sword* actualmente están puliendo *Enslaved*, su próxima aventura... pero tras terminarla, podrían ser fichados por Capcom para desarrollar la siguiente aventura de Dante.

... *God Eater* podría llegar a Europa próximamente.

El aclamado RPG de acción inspirado en el manga homónimo (y con mecánica y modo cooperativo al estilo *Monster Hunter*), podría llegar a nuestro país en 2011.

... *Demon's Souls 2* podría estar ya en desarrollo.

El enorme éxito mundial de *Demon's Souls* podría haber propiciado el desarrollo de la secuela, que según se rumorea, podría mostrarse este mismo año en la feria E3.

... *LittleBigPlanet 2* podría ser presentado en breve.

Según se dice, el nuevo plataformas está en una fase de desarrollo muy avanzado y se sabe que será compatible con PS Move. Media Molecule ni afirma ni desmiente...

... *Gran Turismo 5*, listo para otoño y... ¿en 3D?

En un evento en el que Sony presentó la tecnología 3D, James Armstrong (consejero delegado de SCEE para España) comentó lo impresionante que va a ser "jugar a *GT5* en otoño y en 3D". ¿Por eso el retraso?



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

El fantasma de Esparta volverá a PSP con una nueva aventura, en la que se despejarán algunas dudas, como el origen de su tatuaje.

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA | PSP | SONY | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Kratos aún dará guerra...

SONY CONFIRMA UNA NUEVA "PRECUELA" PARA PSP...

Ready at Dawn, los responsables del genial *Chains of Olympus*, ya han anunciado que trabajan en una nueva aventura de Kratos para PSP, que llevará aún más lejos las posibilidades técnicas de la consola. Su trama se situará entre los 2 primeros *GoW*, con Kratos como Dios de la Guerra, y resolverá algunas dudas sobre el personaje, como la procedencia de su tatuaje rojo. Según han dejado caer, el juego será un 25% más largo que *Chains of Olympus*, contará con un nuevo sistema de armas, nuevas habilidades y que la sensación de escala (que somos pequeños en un mundo de gigantes) estará más lograda. Aún no tiene fecha, pero apunta muy buenas maneras...

Kratos volverá a PSP con una aventura que exprimirá la portátil.



Nuevos poderes, nuevas armas... el juego ofrecerá un montón de novedades que irán más allá de un mejorado apartado técnico.



La trama se situará entre los 2 primeros *GoW* y su duración promete ser un 25% más larga que la de *Chains of Olympus*.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA

» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡NÚMERO ESPECIAL, 25º ANIVERSARIO!

Celebra los 25 años de la revista con un montón de recuerdos y los mejores juegos del momento: review de *Splinter Cell Conviction*, avance de *StarCraft II* y *Alpha Protocol* en preview ¡Además, juegazo de regalo y muchas sorpresas!

NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡HAN JUGADO A *MARIO GALAXY 2*!

Y lo cuentan todo sobre esta nueva obra maestra. Además, reportajes sobre *Los Sims 3* y *Wario Ware D.I.Y.* y los análisis de *No More Heroes 2* y *Sin & Punishment 2*. Y, en la revista Pokémon, las primeras imágenes del nuevo *Pokémon Blanco & Negro*.



HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 25 DE MAYO

¡DESCUBRE *GEARS OF WAR 3*!

Publican un reportaje en exclusiva de *Gears of War 3*, el cierre de la genial saga de Xbox 360. Además, dan el primer análisis de *Super Mario Galaxy 2* y la mejor información de *Red Dead Redemption*.

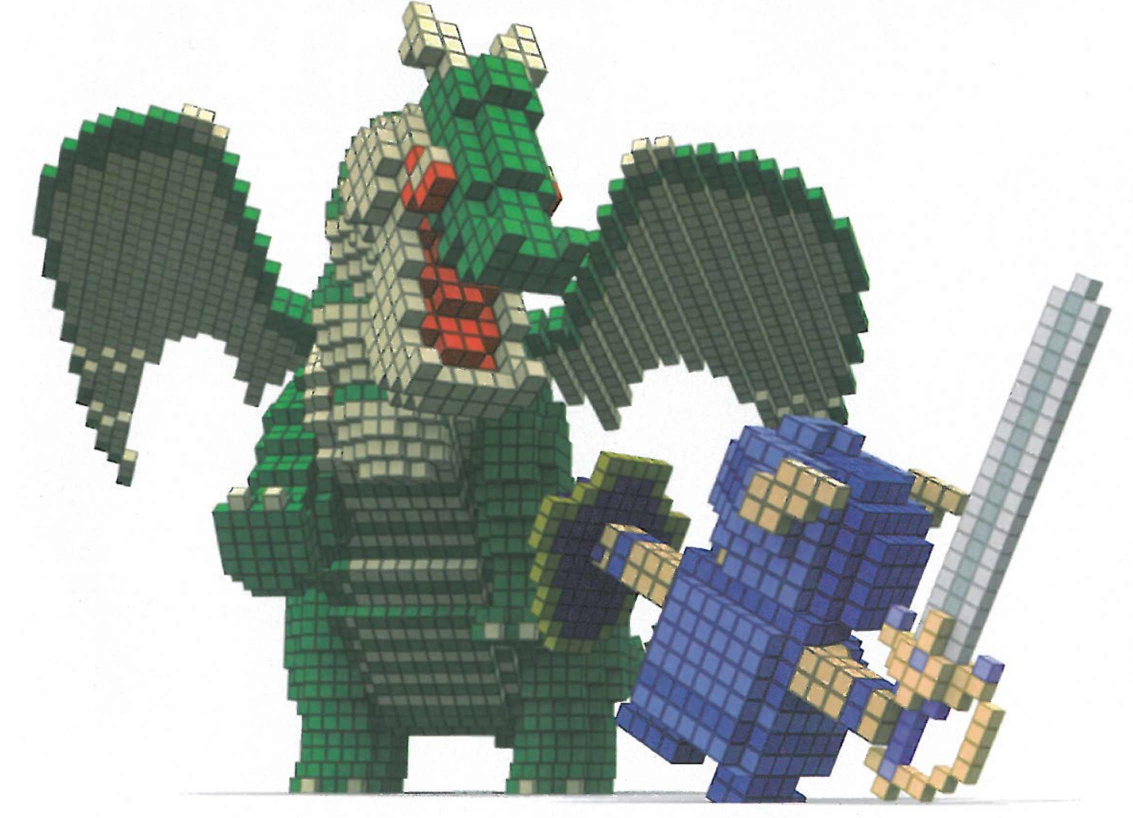




RETROPIXELÍZATE

En un lugar de Dotnia de cuyo píxel nadie quiere acordarse, no ha mucho tiempo que vivía un héroe de los de espada desenvainada, adarga de madera, gallinas inmortales y hadas voladoras.











PS3

Semana del 17 al 23 de mayo

- 3D Dot Game Heroes
- ModNation Racers
- Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
- Red Dead Redemption
- Skate 3

Semana del 24 al 30 de mayo

- Alpha Protocol
- Blur
- Furia de Titanes
- SBK X
- Split/Second Velocity
- UFC Undisputed 2010

Semana de 31 de mayo al 6 de junio

- Naughty Bear
- R.U.S.E.



Naughty Bear nos pone en la piel de un oso de peluche ¡armado y peligroso!

PSP

Semana del 17 al 23 de mayo

- ModNation Racers
- Prince of Persia Las Arenas Olvidadas



Prince of Persia regresa a sus orígenes: plataformas y mucha acción.

JUNIO/JULIO

- Backbreaker (PS3)
- Blur (PS3)
- Demon's Soul (PS3)
- DJ Hero : Deck (PS3)
- Full Metal Alchemist (PSP)
- LEGO Harry Potter (Años 1-4) (PS3-PSP)
- Metal Gear Solid: Peace Walker
- Pro Cycling "Tour De France 2010" (PSP)
- Shrek: Felices para siempre... El videojuego (PS3)
- Singularity (PS3)
- TNA Impact Cross the line (PSP)
- Transformers: la guerra por Cybertron (PS3)

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

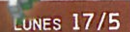
DEL 17 DE MAYO AL 13 DE JUNIO

LUNES 17/5

LANZAMIENTO PS3

3D DOT GAME HEROES

Si siempre te han gustado los juegos de rol de acción típicos de los 90, aquí tienes un juego que los homenajea... en 3D.


www.3ddotgameheroes.com

MARTES 18/5

LANZAMIENTO PS3

SKATE 3

Un simulador de skate que te ofrece libertad total para demostrar tu habilidad con la tabla en una enorme ciudad.

http://skate.ea.com/home

MIÉRCOLES 19/5

LANZAMIENTO PS3/PSP

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS

El Príncipe regresa a sus orígenes con una aventura plagada de plataformas y acción.

www.princeofpersiagame.com

JUEVES 20/5



LANZAMIENTO PS3/PSP

MODNATION RACERS

El concepto de jugar en compañía, crear y compartir de *LittleBigPlanet* aplicado a los arcades de carreras de karts.


www.modnation.com

VIERNES 21/5

LANZAMIENTO PS3

RED DEAD REDEMPTION

Los que esperabais que Rockstar no os decepcionara... habéis acertado de pleno. Una aventura a la altura del mejor *GTA*.

www.rockstargames.com




LUNES 24/5

LANZAMIENTO PS3

SPLIT/SECOND VELOCITY

Una espectacular apuesta por la velocidad extrema en la que llegar el primero a la meta es tan importante como sobrevivir. Pura adrenalina.

disney.es/split-second-velocity

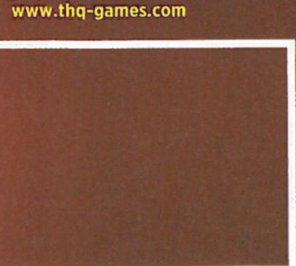
JUEVES 27/5

LANZAMIENTO PS3

UFC UNDISPUTED 2010

Las peleas entre luchadores de distintas disciplinas de artes marciales vuelven a PS3 con un juego tan contundente que duele...

www.thq-games.com




VIERNES 28/5

LANZAMIENTO PS3

ALPHA PROTOCOL

Un juego de acción, sigilo y rol, mezclado y bien agitado en el que cada decisión que tomes podrá influir en la trama y cambiar la historia.

www.alphaprotocol.com/es/





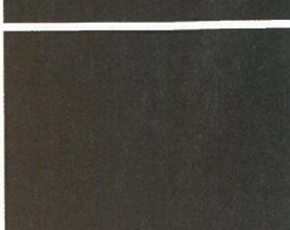
LUNES 31/5

LANZAMIENTO PS3

SBK X SUPERBIKES WORLD CHAMPIONSHIP

Fans de las dos ruedas, no dejéis escapar el juego oficial del campeonato de Superbikes.

www.sbkthegame.com/x/



LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE AXEL SPRINGER

HOBBY PREMIOS 2010

El pasado 20 de abril premiamos a los mejores de 2009, en una gala celebrada en el Museo Reina Sofía de Madrid. Los Hobby Premios son los galardones más prestigiosos de los videojuegos en España y representan la opinión de 1.300.000 lectores de las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción y Micromanía. Estos han sido vuestros premiados:

Juego del Año

1. COD Modern Warfare 2

2. Uncharted 2

3. Assassin's Creed II

Carlos Pombo, Director General de Activision-Blizzard, fue el encargado de recoger el "premio gordo" de manos de **Amalio Gómez**, Director de Publicaciones de Axel Springer.

Consola del Año

1. PlayStation 3

2. Xbox 360

3. Nintendo Wii

María Jesús López, Directora de Negocios de Sony Computer España, recogió el premio que acredita a PS3 como mejor consola de 2009. Se lo entregó **Amalio Gómez.**

Compañía del Año



1. Sony Computer Ent.

2. Activision

3. Electronic Arts

Y **María López** volvió poco después al estrado ha llevarse otro de los premios importantes de la gala. Cada vez más sonriente **María** recogió el "comecocos" que le entregaba **Amalio**.

PREMIAN A LOS **MEJORES JUEGOS** DE 2009

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.300.000 lectores de las revistas de Axel Springer:





Juego del Año PS3



1. Uncharted 2

2. CoD Modern Warfare 2
3. Assassin's Creed II

Tras una dura pugna entre los finalistas, al final *Uncharted 2* se llevó el premio y **Mónica Revilla, PR Manager de Sony CEE,** recibió el trofeo de manos de Sonia Herranz, directora de PlayManía.

Juego del Año PSP



1. Gran Turismo

2. LittleBigPlanet
3. Monster Hunter Freedom Unite

Mónica Revilla (Sony) recogió un premio más de manos de Sonia. Esta vez el "pequeño" *Gran Turismo* fue el que ganó la carrera de juego del año para PSP.

Juego del Año PS2



1. FIFA 10

2. PES 2010
3. Jak & Daxter: la frontera perdida

Juan José González, Director de Marketing de **Electronic Arts España,** recogió en nombre de *FIFA 10* el premio a mejor juego de PS2 que le entregó Sonia.

Juego del Año DS



1. Profesor Layton y la caja de Pandora

2. The Legend of Zelda Spirits Tracks
3. Kingdom Hearts 358/2 days

Pedro Bouza, jefe de producto de DS de **Nintendo,** recogió el premio de manos de **Juan Carlos García.**

Juego del Año Wii



1. New Super Mario Bros.

2. Wii Fit Plus
3. Wii Sport Resort

Juan Carlos García, director de **Nintendo Acción**, entregó el premio **Ernesto Fernádez Maquieira**, jefe de producto de Wii de **Nintendo**.

Juego del Año Xbox 360



1. Call of Duty Modern Warfare 2

2. Halo 3 ODST
3. Forza Motorsport 3

Fernanda Delgado, directora de marketing de **Activision-Blizzard**, recogió uno de los premios a *Modern Warfare 2*, el triunfador del día.

Juego del Año PC



1. Call of Duty Modern Warfare 2

2. Halo 3 ODST
3. Forza Motorsport 3

Mónica Guerra, jefe de producto de **Activision-Blizzard,** recogió el premio de manos de **Francisco Delgado**, director de **Micromanía.**

Premio e-girl



1. Style Boutique

2. Disney Sing it Pop hits
3. Los Sims 3

e-girl, la revista de videojuegos para chicas de Axel, entregó por medio de su directora, **Cristina Fernández**, un premio especial votado por sus lectoras. Lo recogió **Pedro Bouza**, de Nintendo.

Premio especial 25 años Micromanía



Pablo Ruiz Tejedor (FX Interactive) y Pablo Crespo (Game)

Micromanía cumple nada menos que 25 años y para celebrarlo **Cristina Fernández** entregó un premio espacial a dos personas que han colaborado íntimamente con Micromanía desde sus orígenes. **Pablo Ruiz, co-fundador de Dynamic** y **Pablo Crespo, fundador de Centro Mail.**

Premio especial de la redacción



Lidia Pitzalis (Microsoft)

Todos los años entregamos un premio especial de la redacción para agradecer la ayuda que nos prestan desde las distintas compañías. **Lidia Pitzalis**, la ganadora de este año, trabaja para **Microsoft** y no tiene mucha relación con la gente de Playmanía, pero nuestros compañeros elogian su entusiasmo y dedicación.

Trayectoria profesional



Óscar del Moral (Koch Media)

Otro clásico es el galardón que otorgamos a personalidades del sector que a lo largo de su trayectoria profesional han ayudado a la expansión y crecimiento de los videojuegos... **Óscar del Moral** es una de ellas. Fue compañero nuestro en los 90, ha trabajado en Electronic Arts, Ubisoft, Microsoft...

Estos son todos los premiados

Aquí tenéis la "foto de familia" que resume la gala de entrega de los Hobby Premios 2010. Y es que aunque los premios se entreguen a juegos, detrás de cada lanzamiento hay un equipo humano que se encarga de que el juego llegue hasta vosotros.

01. Vanessa Carrera
Redactora jefe de e-girl y co-presentadora de la gala de este año.

02. Ernesto Fernández Maquieira
Jefe de producto de Wii de Nintendo.

03. Francisco Delgado
Director de Micromanía.

04. Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

05. Pablo Crespo
Fundador de Centro Mail y actual Director General de Game Iberia.

06. Sonia Herranz
Directora de PlayManía.

07. Pedro Bouza
Jefe de Producto de DS de Nintendo.

08. Cristina Fernández
Directora Editorial de Axel Springer.

09. Pablo Ruiz
Co-fundador de Dynamic Multimedia y Director General de FX Interactive.

10. Mónica García
PR de Activision-Blizzard.

11. Javier Borrego
Jefe de producto de Sony España

12. María Jesús López
Directora de Negocios de Sony Computer Entertaiment España.

13. Juan José González
Director de Marketing de Electronic Arts España.

14. Oscar del Moral
Director de Marketing de Koch Media

15. Mónica Revilla
Jefe de relaciones con la prensa de Sony CEE.

16. Lidia Pitzalis
Jefe de relaciones públicas de Microsoft Ibérica.

17. Amalio Gómez
Director de Publicaciones de videojuegos de Axel Springer.

18. Fernanda Delgado
Directora de Marketing de Activision-Blizzard.

19. Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas y co-presentador de la gala.

20. Alberto Martín
Brand & Digital Manager de Activision-Blizzard.

21. Carlos Pombo
Director General de Activision-Blizzard España.



SER EL MEJOR JUEGO DEL AÑO PARA PS3 ES EL MAYOR TESORO QUE PODÍAMOS HABER ENCONTRADO. GRACIAS A LOS LECTORES DE LA REVISTA Play POR HABERNOS ELEGIDO.
16
www.pegi.info
PlayStation Network
"PlayStation", "PLAYSTATION", "PS3" and "ΔOX□" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Uncharted 2: El reino de los ladrones is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. ©2009 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Created and developed by Naughty Dog, Inc. All rights reserved.
EL JUEGO ES SÓLO EL PRINCIPIO
Busca el tesoro y vive tu propia aventura con el mejor juego del año. Derrocha adrenalina en una trepidante carrera contra ladrones, a través de una historia interminable. El enemigo acecha. El peligro te espera. Resuelve un misterio tan grande como su tiempo.
unchartedps3.com
UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES
Mejor juego del año para PlayStation 3
PlayManía
PS3
PlayStation 3
SONY
make.believe



¡ESTOS SON LOS JUEGOS QUE HABÉIS ELE

LOS GANADORES

Ya habéis visto los ganadores absolutos de los Hobby Premios y aquí tenéis los juegos que vosotros habéis votado como vuestros favoritos. Como veis, en algunos casos coinciden...

Juego del Año



29%

1. Call of Duty Modern Warfare 2

2. Uncharted 2 (27%)

3. Assassin's Creed II (22%)

La cosa ha estado más que reñida y casi hasta el último voto no estaba claro quién iba a ser el vencedor. Al final se han impuesto las armas de última tecnología de *Modern Warfare 2*, pero no lo han tenido fácil frente al intensísimo *Uncharted 2* y el espectacular *Assassin's Creed II*. Además, los votos de PlayManía han ayudado a que *MW2* reciba el Hobby Premio que le acredita como mejor juego de 2009.

Juego de PS3



27%

1. Uncharted 2

2. COD Modern Warfare 2 (24%)

3. Assassin's Creed II (21%)

El tanto como mejor juego para PS3 se lo apunta *Uncharted 2*, por un estrechísimo margen de votos. *Assassin's Creed II* volvió a quedarse a las puertas. La calidad de estos tres juegazos ha conseguido que estas hayan sido las votaciones más emocionantes de los últimos años.

Juego de PS2



28%

1. FIFA 10

2. Jak & Daxter. La Frontera perdida (24%)

3. Persona 4 (18%)

Ninguno de los "tres grandes" ha tenido versión para PS2, y lo ha aprovechado *FIFA 10* que con un veloz contraataque por la banda se ha llevado el galardón a mejor juego de PS2 del año. Otro que también coincide con un Hobby Premio. Lo último de Jak y Daxter no le ha andado muy lejos...

Juego de PSP



17%

1. Dissidia Final Fantasy

2. Monster Hunter Freedom Unite (16%)

3. Gran Turismo (15%)

Aunque el Hobby Premio a mejor juego de PSP se lo ha llevado *Gran Turismo*, a vosotros parece haberos impresionado más la contundencia y calidad de *Dissidia*. Eso sí, ha sido el año de las votaciones ajustadas y tanto *Monster Hunter Freedom Unite* como *Gran Turismo* podrían haber dado la campanada.

GIDO COMO LOS **MEJORES DE 2009!**

DE PLAYMANÍA



Aventuras



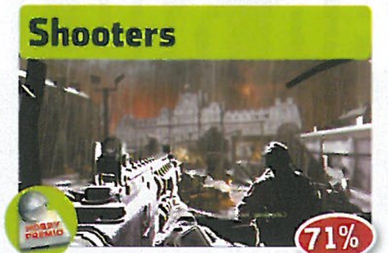
1. Assassin's Creed II

2. Uncharted 2 (37%)

3. Resident Evil 5 (13%)

El que la sigue la consigue y por fin *Assassin's Creed II* supera en una categoría a *Uncharted 2*. la diferencia de votos ha sido tan pequeña que no ha afectado al porcentaje.

Shooters



1. Call of Duty Modern Warfare 2

2. Killzone 2 (19%)

3. Borderlands (8%)

Aquí sí que ha barrido: *Modern Warfare 2* se ha llevado de calle esta categoría, sin apenas oposición.

Juego de Rol



1. Fallout 3 GOTY

2. Crisis Core FF VII (42%)

3. Persona 4 (2%)

No ha sido un año importante para el rol (seguro que en 2010 habrá más pelea) y la genial edición Juego del Año de *Fallout 3* se han impuesto claramente a *Crisis Core Final FFVII.*

Estrategia



1. Command & Conquer: Red Alert 3

2. Patapon 2 (39%)

3. Blood Bowl (7%)

Un clásico del género desde los 90 que sigue dando mucha "guerra" como demuestra este resultado.

Lucha



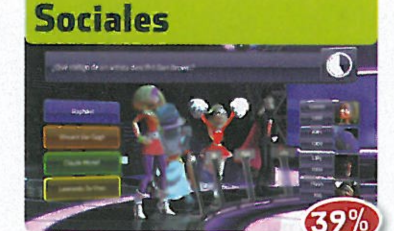
1. Tekken 6

2. Street Fighter IV (19%)

3. Dragon Ball Raging Blast (11%)

El nuevo *Tekken* ha barrido del mapa a sus competidores y eso que este año tenía un durísimo rival con el regreso del clásico *Street Fighter*... *Dragon Ball Raging Blast* ha quedado muy lejos...

Sociales



1. BUZZ! Concurso Universal

2. Guitar Hero 5 (27%)

3. Eye Pet (14%)

El genial concurso de preguntas y respuesta de Sony, se ha llevado de calle esta categoría.

Plataformas



1. LittleBigPlanet

2. Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo (33%)

3. LEGO Indiana Jones 2 (14%)

La magia de este genial plataformas ha conseguido que un juego de PSP se imponga a otros títulos de PS3. No es muy habitual, pero sí merecido.

Acción



1. Bayonetta

2. Ninja Gaiden Sigma 2 (24%)

3. Resistance Retribution (13%)

Esta exagerada bruja, armada hasta los tacones, ha conquistado vuestro corazoncito con sus trepidantes combates y salvaje ritmo de juego. Se ha llevado la victoria con diferencia.

Deportivos

61%

1. FIFA 10

2. PES 2010 (24%)

3. Virtua Tennis 2009 (6%)

El año pasado *FIFA* ya destronó a *PES* como mejor juego deportivo y este año incluso ha aumentado la diferencia con su competidor. *FIFA 10* ha arrollado a todos sus rivales

Velocidad



1. Gran Turismo

2. Colin McRae DIRT 2 (25%)

3. NFS SHIFT (22%)

La versión portátil de *Gran Turismo* ha superado en votos a grandes juegos de velocidad para PS3. Está claro que los lectores de PlayManía sois fans de la saga. ¡Qué ganas de pillar *GT5*!

Juego Online



1. Call of Duty Modern Warfare 2

2. Killzone 2 (11%)

3. Uncharted 2 (10%)

Igual que el *Call of Duty* del año pasado, *Modern Warfare 2* es vuestro indiscutible favorito para jugar online.

Compañía



1. Sony

2. Activision/Blizzard (12%)

3. ElectronicArts (12%)

Un año más, Sony es vuestra compañía favorita. No nos extraña: tiene las mejores consolas, no deja de innovar y nos ha "regalado" uno de los mejores juegos del año: *Uncharted 2*.



OPERACIONES ESPECIALES CON UN OBJETIVO: SER EL **MEJOR JUEGO** DE PSP



METAL GEAR SOLID
PEACE WALKER

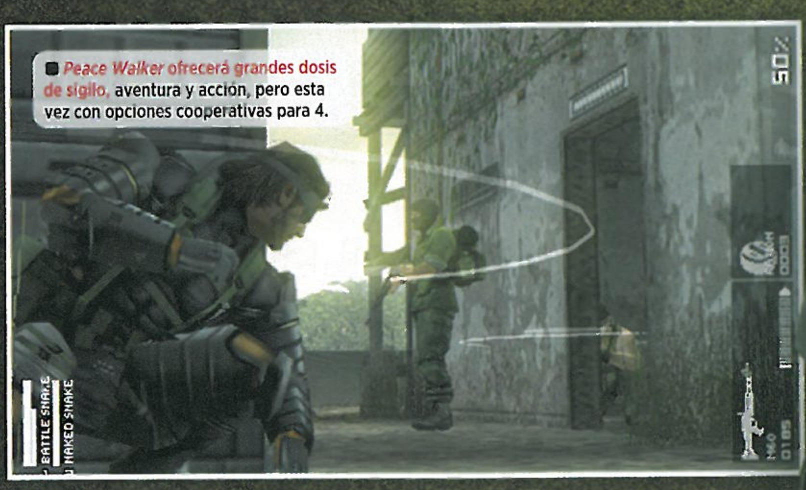
Big Boss se prepara para su tercer juego en la portátil de Sony, una aventura con la que quiere demostrar que PSP tampoco conoce límites cuando se tienen buenas ideas...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI | 18 DE JUNIO

Resulta difícil pensar en una saga, sea de cine, televisión, literatura o videojuegos, que después de 23 años siga sorprendiendo e innovando a partes iguales. Por eso, el caso de *Metal Gear Solid* es especial. Quizá porque se atreve con todo, como la máquina recreativa 3D que preparan para Japón o la película, prevista para 2012. Otra prueba más de ello es el nuevo *MGS* de PSP, *Peace Walker*, que llegará firmado por el propio Kojima, siendo la primera entrega de PSP diseñada por el creador de la serie (los *Portable Ops* sólo fueron supervisados por él). ¿Y qué ha preparado para la ocasión? Pues probablemente el juego más grande y ambicioso que ha aparecido nunca en la portátil...

Viaje al pasado de la saga. *Peace Walker* seguirá la estela de *Snake Eater* y *Portable Ops* y nos llevará de nuevo a la Guerra Fría, a 1974, para





Peace Walker ofrecerá grandes dosis de sigilo, aventura y acción, pero esta vez con opciones cooperativas para 4.

Big Boss es el protagonista, y en esta nueva aventura descubriremos cómo creó la organización "Outer Heaven".



Gracias al precursor del códec recibiremos información de los aliados, entre los que habrá personajes conocidos (como Master Miller) y otros nuevos.



El juego estará estructurado en misiones. Algunas están diseñadas para ser jugadas en solitario y otras acompañados. Todas, sin excepción, serán muy rejugables...



Podremos evacuar a los enemigos heridos o noqueados, para así engordar nuestras filas. Antes podremos analizarles para ver qué habilidades tienen...



El CQC volverá con todas sus opciones: agarrar enemigos para usarlos de escudo, interrogarlos, lanzarlos contra el suelo...



Habrá armas "multijugador". Para usarlas, tendremos que cooperar con otros jugadores y, por ejemplo, cruzar sus rayos.

Peace Walker es tan bueno a todos los niveles, que casi no parece un juego para portátil.

contarnos uno de los pocos hechos de la saga *MGS* que aún no han sido explicados: cómo Big Boss creó Outer Heaven, la organización que desestabilizó el orden mundial. Y todo comenzará en Costa Rica, donde un misterioso ejército con la última tecnología ha tomado posiciones en su territorio. El gobierno costarricense, que por ley no tiene ejército, se pone en contacto con los "militares sin fronteras" de Big Boss, un grupo mercenario que por un módico precio cumplirá todo tipo de misiones para acabar con la amenaza...

Snake Eater, Portable Ops. Kojima ya ha dejado claro que el juego será una secuela de *Snake Eater*... pero también de *Portable Ops. Peace Walker* contará con una trama principal, que será más larga que en otros *MGS*, y que se desarrollará por medio de numerosas misiones (algunas de ellas serán opcionales). Misiones que, a diferencia de *Portable Ops*, no nos confinarán en un pequeño mapa, si no que en una misma misión visitaremos varias zonas, desde la jungla a bases, e incluso nos enfrentaremos a enemigos finales, como helicópteros o diversas máquinas "inteligentes" no tripuladas. Pero tampoco faltará un componente "*Portable Ops*". En las misiones podremos capturar soldados enemigos que se unirán a nuestras filas y que nos permitirán ampliar y mejorar nuestro campamento base. En él, podremos albergar a más de 350 hombres, que desarrollarán tecnología (nuevas armas y gadgets), ampliarán las instalaciones del campamento e incluso crearán Metal Gears »

» COLABORACIONES PARA TODOS LOS GUSTOS

MGSPW contará con numerosas campañas y promociones cruzadas. Así, habrá apariciones estelares de otros juegos (*Assassin's Creed* y *Monster Hunter*), intercambio de datos con otro juego (*Front Mission Evolved*), aparición de marcas conocidas...



MONSTER HUNTER *MGSPW* tendrá un modo de juego extra, que consistirá en cazar a los bichos de *Monster Hunter* con armas de fuego. Y con cooperativo para cuatro...



COMIDA Y BEBIDA Numerosas marcas de alimentación aparecerán en el juego, como Pepsi o Doritos. Serán ítems que nos recuperarán vida al usarlos durante la aventura.



WALKMAN Si en *MGS4* apareció el iPod, en los años 70 pega más un walkman. Habrá varios modelos y nos permitirán escuchar la música del juego que queramos.



ROPA Uniqlo venderá 10 camisetas "reales", que además podrán usarse en el juego.



ASSASSIN'S CREED Los famosos saltos de fe de Altair serán también cosa de Big Boss, quien podrá dejarse caer sobre balas de paja... pero sólo jugando en cooperativo.



FRONT MISION EVOLVED Conseguiremos piezas de Mechas en este juego para PS3 de Square Enix y las podremos usar en *Peace Walker*.

» TU CAMPAMENTO BASE

Peace Walker potenciará algunos elementos de *Portable Ops*, como la gestión de las tropas. Aquí podremos rejugar las misiones todas las veces que queramos y capturar soldados (podremos albergar hasta 350) para que se unan a nosotros y nos ayuden a crear armamento, amplíen la base con nuevas instalaciones e incluso fabriquen Metal Gears. Además, incluso podremos enviar desde nuestro campamento base armamento a otros jugadores, cambiar soldados con amigos... Va a ser una pasada en cuanto a opciones.



LA BASE Estará mar adentro y, gracias a los soldados capturados, crecerá para abarcar más espacio e instalaciones especializadas.



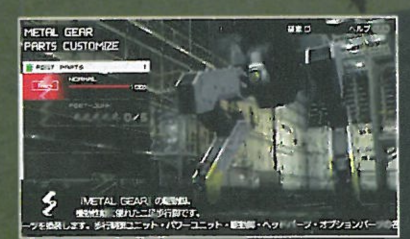
GESTIÓN Podrás acumular hasta 350 soldados rejugando las misiones, y con ellos crearás armas, gadgets, e incluso Metal Gears.



UNIDADES Hay 5 unidades (I+D, médica...) a las que podemos asignar las tropas. Cuanto más nivel tengan, mejores ítems crean.



ARMAMENTO Escudos, rifles de precisión que "autocapturan" a los soldados... podremos crear cientos de artilugios.



METAL GEARS Con las piezas que consigamos al derrotar a ciertos enemigos, podremos crear y personalizar Metal Gears.

Podremos interactuar de muchas formas con nuestros compañeros: cambiar ítems, cubrirnos espalda con espalda, ayudarnos a trepar, entrar los dos en cajas de cartón...



Al jugar en cooperativo podremos elegir aspecto y equipo. El variado armamento nos permitirá crear todo tipo de estrategias...

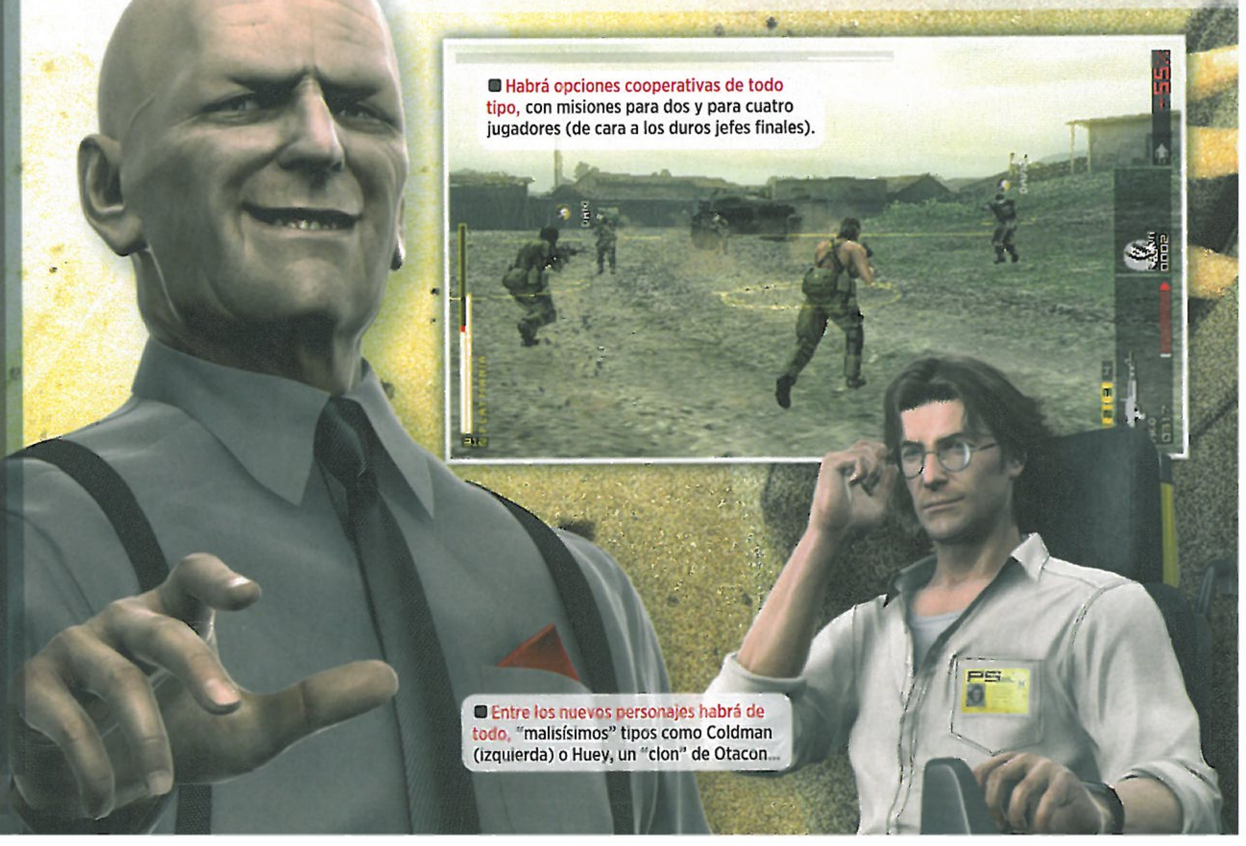


El control será adaptable, pero por defecto moveremos la cámara con ●, ▲, ✖ y ■, apuntamos y disparamos con L y R...

»(que no podremos controlar directamente). ¿A que resulta prometedor?

Lleno de posibilidades. Pese a ser un *MGS* portátil, no os confiéis. Big Boss contará con casi todos los recursos que conocemos... y alguno nuevo. Podrá realizar técnicas de CQC (agarrar al enemigo, interrogarle, estamparle contra el suelo...), pegar su espalda a la pared y dar golpes para atraer al enemigo... Incluso contará con revistas y otros artefactos para distraer y atrapar a los soldados, como un "maletín" del que saldrá un troquel de cartón con su silueta, para atraer a los soldados. Incluso podrá desarrollar el precursor del camuflaje óptico: una sábana con la que pegarse a la pared y pasar desapercibido. Por si fuera poco, contará además con un variado abanico de armas y herramientas, entre las no faltará un escudo para protegerse. Añade sus habilidades de sigilo, las prestadas por Ezio Auditore de *Assassin's Creed II* como saltar desde edificios para caer sobre balas de paja y el resultado es un héroe que siempre tendrá un as en la manga...

En equipo... y Ad hoc. Pero uno de los mayores aciertos es que casi todo el juego está pensado para disfrutarlo en cooperativo. Casi todas las misiones principales se pueden jugar como mínimo con un amigo, todos los jefes finales con hasta 3... Además, podremos elegir un variado arsenal, desde cajas de cartón para dos tripulantes y distintos efectos (cajas "tanque" que permiten disparar o cajas "ambulancia" con las que sanamos a aliados) a las armas que hayamos creado en la base.



Habrá opciones cooperativas de todo tipo, con misiones para dos y para cuatro jugadores (de cara a los duros jefes finales).

Entre los nuevos personajes habrá de todo, "malísimos" tipos como Coldman (izquierda) o Huey, un "clon" de Otacon...



Las misiones integrarán varios escenarios, desde fortalezas muy protegidas a espesas junglas, pantanos... al estilo *Snake Eater*.



Explosiones, reflejos y otros efectos van a estar tan logrados, que casi parecerá más un juego de PS2 que de PSP. De verdad, vais a alucinar...



El círculo amarillo que rodea a Big Boss indica la posición del enemigo y si se une al de otro jugador pueden interactuar.



No faltarán los enemigos metálicos gigantes. Y, tras vencerlos, con algunas de sus piezas podremos crear nuestros propios Metal Gears...



Habrá misiones de 3 tipos: las de la trama, las extra (como esta galería de tiro) y otras en las que enviamos tropas fuera...

Todo ha sido cuidado como en los *Metal Gears* de sobremesa: banda sonora, gráficos, novedades jugables... Todo es sobresaliente.

Dentro de estas habrá sorpresas de todo tipo, incluidas "armas multijugador" que requerirán de varios participantes para activarlas, entre las que no faltarán prototipos, como una pistola láser que vuelve invisible al aliado que reciba su haz, armas explosivas que sólo detonan al cruzar sus rayos (al estilo cazafantasmas) o pesados cañones que para disparar requieren de la energía que otros aliados generan en las proximidades. Y tampoco faltarán opciones como dar armas que hayamos creado a nuestros compañeros, reanimarles cuando caigan o incluso un menú para dar órdenes e instrucciones a nuestros aliados (seguidme, dispara al objetivo, reagruparse y cosas así). Y eso por no hablar de las acciones conjuntas, como ayudarse a trepar salientes o avanzar espalda con espalda.

Primera impresión.

MGS siempre ha sido sinónimo de calidad, pero con esta entrega parece que van a redefinir las posibilidades de la serie. Para empezar, técnicamente va a ser el juego más bestia de PSP. Y no exageramos, de verdad. Cuando lo veáis en movimiento, pensaréis que se trata de un juego de PS2: reflejos, movimientos de cámara, acabado de los personajes... Todo estará a un nivel muy, muy alto. Las misiones que hemos podido ver y jugar parecen muy divertidas y variadas y podremos rejugarlas para capturar nuevos soldados o para probar cosas nuevas con el multijugador (como acceder a zonas nuevas). Y lo mejor es que vía Ad hoc funcionará REALMENTE bien. Por si todo esto fuera poco, Kojima ha conseguido un enorme puñado de colaboraciones y detalles que harán las delicias de los jugadores, como el nuevo Modo basado en *Monster Hunter*. Eso sí, lo único malo es que el juego no tendrá modo Infraestructura para jugar online y habrá que tirar de Ad hoc Party en PS3. Pese a este detalle, y la eliminación de algunos movimientos de Big Boss, *Peace Walker* va a ser un imprescindible, un título que por su exagerada calidad deberías tener aunque no te guste la saga.

» PENSADO PARA LOS FANS

EDICIONES ESPECIALES Están confirmadas para USA y Japón y habrá varios tipos. Las más atractivas cuentan con una PSP 3000 de camuflaje... Desgraciadamente no llegarán a España.

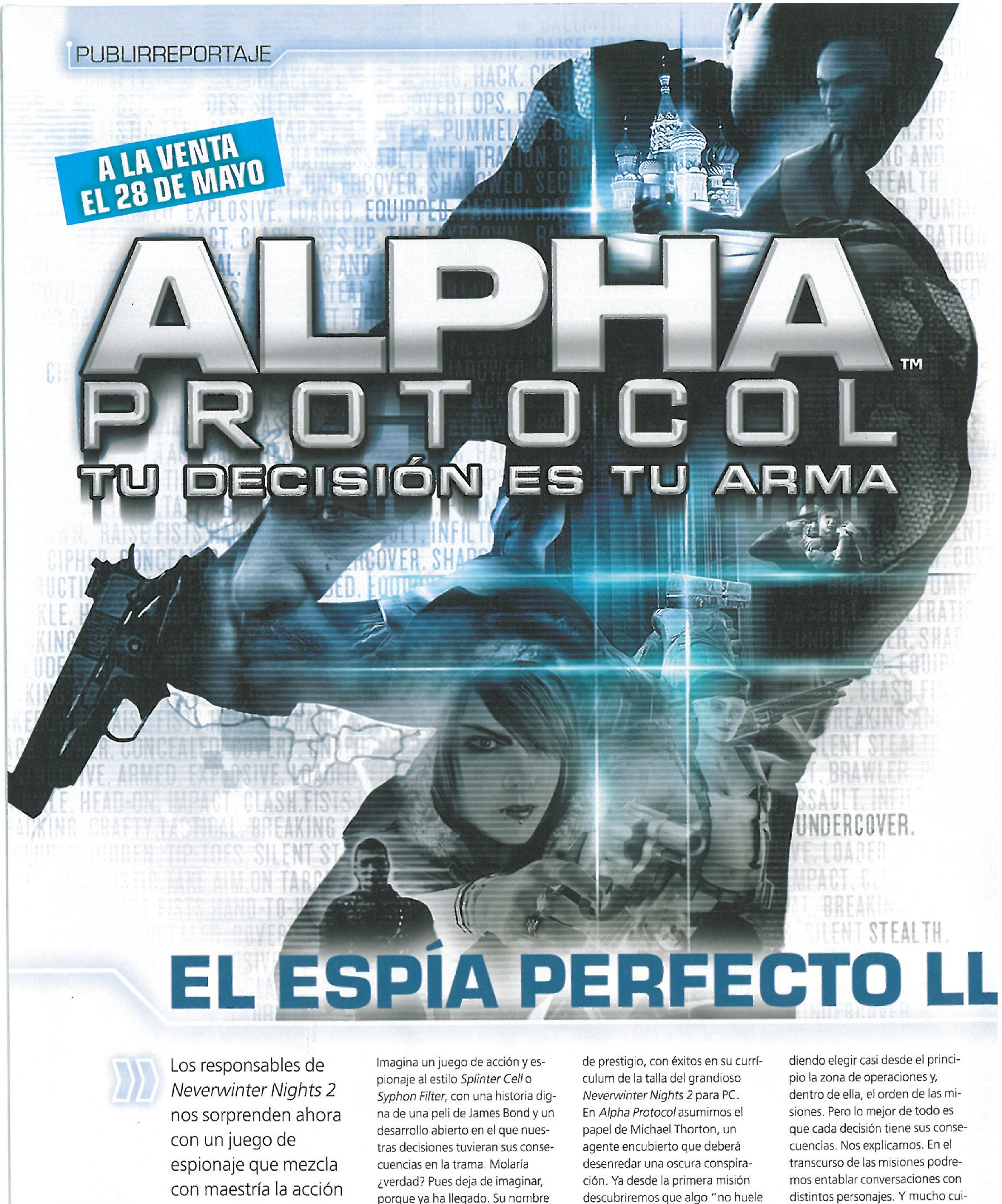


FIGURAS DE SQ PLAY ARTS La división de juguetes de Square Enix se está encargando de realizar los muñecos de *Peace Walker*. Aparte de mechas, habrá una GENIAL figura de Big Boss...

ACCESORIOS Llaveros personalizables, fundas, dog tags o chapas de identificación... Habrá de todo (en Japón, claro está).

OTRAS PROMOCIONES Konami se ha aliado con Mountain Dew, Pepsi, Uniqlo (ropa) para lanzar todo tipo de productos, con códigos canjeables para obtener ese mismo ítem en el





EL ESPÍA PERFECTO LL

Los responsables de *Neverwinter Nights 2* nos sorprenden ahora con un juego de espionaje que mezcla con maestría la acción con lo mejor del rol.

Imagina un juego de acción y espionaje al estilo *Splinter Cell* o *Syphon Filter*, con una historia digna de una peli de James Bond y un desarrollo abierto en el que nuestras decisiones tuvieran sus consecuencias en la trama. Molaría ¿verdad? Pues deja de imaginar, porque ya ha llegado. Su nombre es *Alpha Protocol* y es una producción de Sega desarrollada por Obsidian Entertaintment, un estudio de prestigio, con éxitos en su currículum de la talla del grandioso *Neverwinter Nights 2* para PC. En *Alpha Protocol* asumimos el papel de Michael Thorton, un agente encubierto que deberá desenredar una oscura conspiración. Ya desde la primera misión descubriremos que algo "no huele bien" y a partir de ahí, seremos libres de forjar nuestro propio destino. El desarrollo es abierto, pudiendo elegir casi desde el principio la zona de operaciones y, dentro de ella, el orden de las misiones. Pero lo mejor de todo es que cada decisión tiene sus consecuencias. Nos explicamos. En el transcurso de las misiones podremos entablar conversaciones con distintos personajes. Y mucho cuidado con lo que decidimos hacer y decir, pues en muchos casos esto conllevará cambios sustanciales en

***Alpha Protocol* es un juego de espías** que combina acción, sigilo y muchos toques roleros.



En los intensos combates podemos manejar muchas armas. Y también podemos pelear cuerpo a cuerpo si las cosas se ponen feas...

OBSIDIAN
entertainment

UN ESTUDIO DE GRAN PRESTIGIO

El estudio californiano Obsidian Entertainment es un auténtico experto en juegos de rol. En sus filas cuenta con reputados profesionales con muchos años de experiencia. Y en su "currículum" sólo hay éxitos, como *Star Wars: Knights of the Old Republic 2* (más conocido como KOTOR2) y el grandioso juego de rol de PC *Neverwinter Nights 2* (y sus expansiones). Hasta *Alpha Protocol* no han trabajado para ninguna consola de Sony. Y en otoño nos espera otro bombazo suyo: *Fallout New Vegas*.



En *Alpha Protocol*, el agente encubierto Michael Thorton deberá desenredar una misteriosa conspiración.





EGA A PS3

la línea argumental de la trama. Las posibilidades son amplísimas (incluyendo la posibilidad de eliminar personajes clave de la trama), dando lugar a más de 30 finales distintos. Y además, según lo que les digamos les caeremos mejor o peor. Y acumulando puntos con determinados personajes también obtendremos ventajas, desde mejoras exclusivas hasta la posibilidad de "intimar" con guapísimas mujeres (si lo hace James Bond, Michael Thorton no va a ser menos). Aunque la acción es la reina del desarrollo, *Alpha Protocol* tiene muchos otros toques roleros. Podemos crearnos a nuestro protagonista a nuestro antojo con todo lujo de detalles: su aspecto, su equipo, sus armas... Y ojo porque esto también será importante. A la hora de planificar las misiones tendremos que tener en cuenta qué

***Alpha Protocol* ofrece más de 40 horas de intensa acción**



Las mayoría de las misiones se pueden encarar desde el sigilo o desde la acción pura y dura.



Podemos modificar el aspecto de nuestro protagonista y mejorar sus atributos y su armamento.

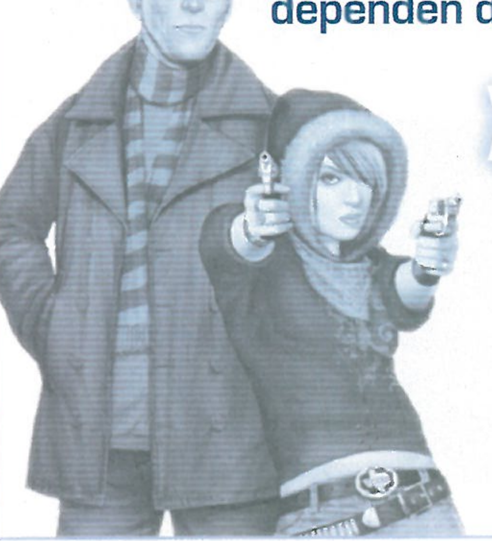




Como si fuéramos James Bond, tendremos que viajar por el mundo realizando misiones en lugares como Arabia Saudí, Rusia, Taipei o Roma.



Hay más de 30 finales que dependen de tus decisiones.



equipo llevaremos, ya que no es lo mismo asaltar una base militar, que infiltrarnos en un complejo para instalar micrófonos ocultos o una cita informal con una confidente en una cafetería en Roma en pleno día.
Y es que otra de las virtudes de *Alpha Protocol* es la posibilidad de encarar la inmensa mayoría de las misiones desde el sigilo o desde la acción pura y dura. Algo que se agradece por la variedad de situaciones que nos encontraremos. De nosotros dependerá si entramos "a saco" armados hasta los dientes o si preferimos actuar desde las sombras, evitando los sistemas de alarma y acabando con los enemigos silenciosamente y por la espalda. Podremos alternar los distintos estilos de juego a nuestro gusto e incluso ahorrar balas gracias a la elocuencia si damos con la clave en ciertas conversaciones. ¡Una pasada!
Y con la experiencia que ganemos en las misiones accederemos a nuevas habilidades, que nos permitirá especializarnos (Comando, Espía, Ingeniero o Agente) según prefiramos la acción directa, el sigilo, ventajas a la hora de manejar dispositivos o gadgets o una mezcla.
Todo ello da lugar a un desarrollo frenético con más de 40 horas de intensa acción. Además, como cada decisión tiene su consecuencia y ofrece múltiples variables, *Alpha Protocol* es muy rejugable.
¿Quieres vivir una inolvidable aventura de espías en la que, además de ser el protagonista, tienes en tus manos el devenir de la historia? Pues no faltes a la cita con Michael Thorton y su *Alpha Protocol* el día 28 de mayo.

PIENSA COMO UN ESPÍA: CADA DECISIÓN TIENE SU CONSECUENCIA

Una de las mayores virtudes de *Alpha Protocol* es la libertad que nos deja a la hora de decidir nuestros próximos pasos. Y no sólo el orden de las misiones. Tendremos muchas conversaciones con otros personajes. En función de la respuesta cambiará nuestra relación con ellos y la línea argumental (con más de 30 finales).



¿Prefieres viajar a Roma, Taipei o Rusia? Puedes elegir el orden y en cada lugar habrá varias misiones (de nosotros dependerá cuál hacemos primero). Incluso podemos alternarlas.



En las conversaciones con otros personajes podemos ser amables, sarcásticos, profesionales... Según lo que digamos forjaremos simpatías (o no) que nos darán acceso a ventajas.



Las decisiones más críticas son las que tienen que ver con si decidimos eliminar a un personaje o no, ya que repercute directamente en la trama. ¿De quién te fiarás y de quién no?

ELIGE TU FORMA DE JUGAR

Aunque es un juego que ofrece intensa acción, *Alpha Protocol* tiene muchos toques roleros. Uno de ellos es la posibilidad de especializar a nuestro protagonista. Llegado a un punto del juego, podremos elegir entre cuatro especialidades muy distintas (aunque si nos arrepentimos siempre podremos volver atrás): Espía (un maestro del sigilo), Ingeniero (experto en dispositivos), Comando (un "tanque" andante) y Agente (una equilibrada mezcla de todos ellos, pero sin profundizar). Piensa en la forma de jugar que más te gusta y elige en consecuencia, ya que la mayoría de las misiones se pueden realizar de varias formas. Y usa los puntos de experiencia con sabiduría para lograr habilidades exclusivas en consonancia con tu tipo de personaje en las misiones. ¡Construye un espía perfecto a tu medida!

ESPÍA

Si lo tuyo es el sigilo, hazte espía. Muévete silenciosamente en la oscuridad, espera tu momento y elimina a los enemigos uno a uno, evitando los sistemas de alarma. Especializándote en esta clase, tendrás este tipo de habilidades.



El espía está especializado en la evasión y en acabar con los enemigos desde la sombra.



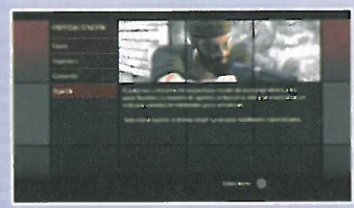
Evita las cámaras de seguridad y acaba con los enemigos antes de que den la alarma.



Entre sus habilidades exclusivas tenemos Pisada Silenciosa, para andar sin hacer ruido.

AGENTE

Es el más equilibrado y variado, ya que te permite elegir las habilidades que más te gusten de cada tipo. Por eso, el agente es capaz de salir airoso de cualquier situación, aunque tenga que emplear métodos poco ortodoxos. Selecciona Agente para elegir tus habilidades especializadas.



El Agente elige sus habilidades especializadas, "buscándose la vida" de mil formas...



El Agente es un "todoterreno": lo mismo se disfraza que maneja armas automáticas...



Es el más equilibrado, no se especializa en nada pero sabe un "poquito de todo".

COMANDO

Si la discreción no va contigo y quieres "ir a saco" en las misiones, Comando debe ser tu elección. Es un experto en armas automáticas y armamento pesado, además de poder aguantar más impactos gracias a su mayor resistencia.





El Comando se especializa en armas automáticas y en resistencia y condición física.



Usa tu potente arsenal y tus puños y confía en tu resistencia y armaduras para aguantar.



Podrás potenciar tus armas con mejoras para ganar en daño, precisión, estabilidad...

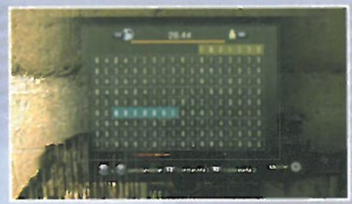
INGENIERO

Es experto en gadgets y en la elaboración de explosivos. Sus conocimientos en electrónica hacen que maneje como nadie todo tipo de dispositivos, lo que nos da ventaja a la hora de piratear y desactivar alarmas.





El ingeniero es un experto en electrónica, en el manejo de dispositivos y en explosivos.



La destreza a la hora de piratear sistemas informáticos es una de sus virtudes.



Maneja gadgets como silenciadores o un modulador de voz que confunde al enemigo.

BETHESDA NOS LLEVA A PARÍS PARA ENSEÑARNOS SUS TÍTULOS MÁS IMPORTANTES PARA EL FUTURO

ACCIÓN Y ROL CON BETHESDA

Bethesda es mucho más que *Oblivion* y *Fallout 3*. Lo comprobamos en un evento que montó la compañía cerca de París, donde nos presentaron sus títulos más importantes de cara a los próximos meses y pudimos charlar con algunos de sus ilustres responsables.


Fallout New Vegas


Brink


Hunted: The Demon's Forge


Rage



Fallout New Vegas es un nuevo juego en el universo de *Fallout 3*. Se desarrolla en Las Vegas y alrededores años después de *Fallout 3* y ofrecerá un desarrollo muy similar con una duración equiparable.

OBSIDIAN: expertos en continuar éxitos

No es la primera vez que este estudio se encarga de la secuela de un bombazo del rol (ahí están *Neverwinter Nights 2* y *KOTOR 2*). Y algunos de sus miembros participaron en el *Fallout* original.



Dani con Chris Avellone, director creativo de Obsidian Entertainment.

FALLOUT NEW VEGAS

SI TE GUSTÓ *FALLOUT 3*, PREPÁRATE PARA OTRA AVENTURA DE PROPORCIONES SIMILARES

En el Bethesda Gamers' Day vimos por primera vez *Fallout New Vegas* "in game" y comprobamos que, efectivamente, va a ser tan GRANDE como *Fallout 3* en todos los sentidos. Ya sabéis que no será una secuela, sino un juego nuevo ambientado en el mismo universo, sólo que en la zona de Las Vegas. Si *Fallout 3* empezaba con nuestro nacimiento, *New Vegas* comenzará con nuestra muerte. O casi. Un doctor nos salvará cuando ya estábamos prácticamente en "el otro barrio" y nuestra primera misión será encontrar a los que quisieron vernos muertos. Una vez creado nuestro personaje, casinos y hoteles medio derruidos y el inhóspito desierto de Mojave nos esperan en un desarrollo calcado a *Fallout 3* (libertad absoluta, conversaciones, PipBoy, sistema VATS para los combates...). Eso sí, también nos contaron que habrá novedades como un "modo Hardcore" que será un reto a la altura de los acérrimos de la saga (que además estarán encantados con los guiños a los dos primeros *Fallout*). Y el motor gráfico es el mismo (que ya tiene unos "añitos"...).



Los fans de los primeros *Fallout* gozarán con guiños como la planta Helios One o algunos enemigos que reaparecen.





El sistema de combate será muy similar al de *Fallout 3*. Podremos alternar entre primera y tercera persona, usar el sistema VATS...

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Brink es un shooter orientado al cooperativo que se desarrolla en el Arca, una ciudad flotante en la que dos facciones luchan por su control.

Las misiones son muy dinámicas y nos acompañan 7 aliados. Hasta 16 puede competir Online (8 contra 8).

Como si fuera *Mirror´s Edge*, gracias a un intuitivo sistema podremos sortear obstáculos a lo "parkour".

PS3 | SHOOT'EM UP | OTOÑO

» BRINK

LUCHA JUNTO A TU **EQUIPO** POR EL CONTROL DE UNA CIUDAD FLOTANTE

***B**rink* se ambienta en un futuro muy "negro", el que los glaciares se han derretido, el nivel del agua ha subido de forma alarmante y el único lugar seguro es el Arca, una enorme ciudad flotante en la que dos facciones luchan por su control: las fuerzas de Seguridad y la Resistencia. ¿De qué lado te pondrás? Tranquilo, que podrás jugar las dos campañas en un desarrollo pensado para jugar en equipo. En las misiones nos acompañan otros 7 aliados (controlados por 7 amigos si jugamos Online). Y habrá distintos tipos de personaje (en este caso soldado, ingeniero, paramédico y operario). Cada uno tiene sus habilidades, que podremos mejorar a medida que juguemos (y las mejoras obtenidas se mantendrán en todos los modos de juego). Y podremos alternar el control de los 4 tipos de personaje en ciertos puntos del juego. Otra virtud de *Brink* es la enorme cantidad de opciones para personalizar a nuestros hombres (máscaras, ropa, armas...). Y para redondear la "faena", podremos realizar saltos en plan "parkour" usando un sistema de control realmente intuitivo. Un apartado gráfico realmente especial (a caballo entre *Team Fortress 2*, *Borderlands* y *Mirror's Edge*) pone la guinda a un shooter que promete.

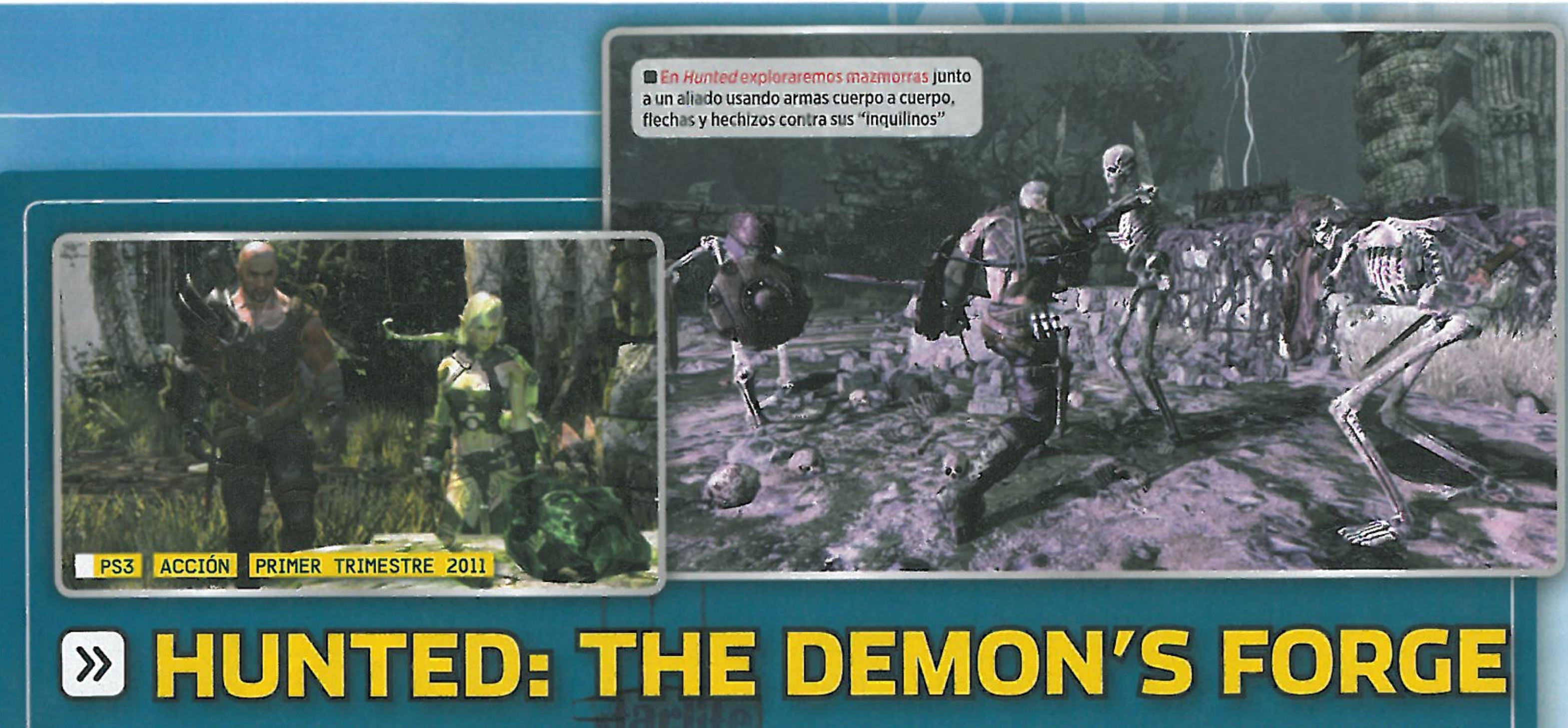
SPLASH DAMAGE: en territorio enemigo

El estudio inglés Splash Damage es conocido por los *Enemy Territory*, primero *Return to Castle Wolfenstein* para PC y luego *Quake Wars*, que como recordaréis también salió en PS3. *Brink* aprovecha muchas de sus ideas, pero con sustanciales mejoras en todo.

Ed Stern, "lead writer" de Splash Damage, con nuestro último número.

Hay 4 tipos de personajes (soldado, operario, ingeniero y paramédico) que podremos alternar en ciertos puntos. Cada uno tiene sus habilidades que se pueden mejorar.

Podemos personalizar a nuestro gusto a nuestros personajes: armas, máscaras, ropa... No veréis dos soldados iguales.



En *Hunted* exploraremos mazmorras junto a un aliado usando armas cuerpo a cuerpo, flechas y hechizos contra sus "inquilinos"

HUNTED: THE DEMON'S FORGE

EXPLORA MAZMORRAS COMPARTIENDO SUS PELIGROS CON UN AMIGO ONLINE

Explorar mazmorras, acabar a espadazos o mediante hechizos con todo tipo de monstruos y recoger tesoros. Esta premisa, tan antigua y tan simple pero tan divertida, es el punto de arranque de *Hunted: The Demon's Forge*. Según nos contaron sus creadores, la idea es volver a las raíces del los antiguos "dungeon crawler", pero aprovechando el potencial de PS3. Manejando alternativamente a la arquera elfa Elara o al bruto Caddoc, exploraremos bosques, ruinas, cuevas, mazmorras... enfrentándonos a esqueletos, arañas gigantes y todo tipo de enemigos propios del género. Siempre iremos en pareja, y si jugamos solos la consola manejará al otro personaje. Pero el juego se ha diseñado para cooperar Online, lo que hará mucho más divertidos los combates y mucho más llevaderos los puzzles que encontraremos en las mazmorras. Cada personaje tiene sus habilidades (que pueden ser potenciadas encontrando cristales). Lamentablemente, no se podrá jugar a pantalla partida ya que sus creadores consideran que está opción mermaría su calidad gráfica...

INXILE: volviendo a las raíces del género

El estudio de Brian Fargo (fundador de la mítica compañía Interplay, creadores de muchos juegazos de rol antiguos para PC) se estrena en PS3 (su otro proyecto, *Hei$t*, fue cancelado). También han hecho juegos para iPhone y en PS2 sacaron en 2005 una puesta al día de uno de los clásicos de Fargo: *The Bard's Tale*, que no tuvo éxito.



Maxx Kaufman, director del juego, nos presentó *Hunted*.


Si jugamos solos podemos alternar el control de Elara y Caddoc (el otro lo maneja la CPU). Pero lo mejor será cooperar con un amigo Online.

Cada personaje tiene sus habilidades, que podremos potenciar gracias a unos cristales. Habrá mucha acción pero también puzzles.



Rage es el nuevo shooter de id Software. Gráficamente tiene una pinta brutal. Estrena el nuevo "engine" de la compañía, el id Tech5.



Rage se ambientará en un mundo devastado que nos recuerda a las pelis de "Mad Max" o a *Borderlands*.



El mapeado será enorme y estará abierto. Ofrecerá tareas secundarias aunque la historia será lineal.

» RAGE

LOS **PADRES** DEL SHOOTER SUBJETIVO VUELVEN A REVOLUCIONAR EL GÉNERO

Era el juego que más ganas teníamos de ver por dos razones: primero porque nunca se había mostrado una demo jugable y segundo porque es la nueva franquicia de id Software (creadores de *Doom* y *Quake*), que además estrena su nuevo "engine", el id Tech5. Y no nos defraudó. *Rage* será un shoot´em up subjetivo ambientado en un mundo devastado, que recuerda a "Mad Max", *Fallout* o *Borderlands*. Según nos dijeron sus creadores, ofrecerá un enorme mapeado abierto pero con una historia lineal y dirigida. No tendrá toques roleros (nada de subir de nivel), pero sí podemos esperar tareas secundarias, como carreras. Y es que además de tiroteos en primera persona (con armas como escopeta o ballesta con virotes eléctricos), podremos pilotar varios tipos de vehículos. Pero aunque el desarrollo no parezca muy original, sus gráficos son de infarto (texturas, efectos de luz, gusto obsesivo por el detalle...). Y eso que nos dijeron que era una versión "pre-alpha"... A *Rage* aún le queda mucho camino por recorrer (por ejemplo, el multijugador aún lo están planificando), pero la cosa promete mucho, creednos.

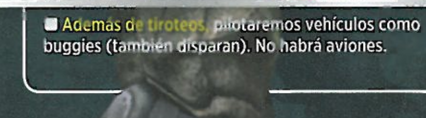
ID SOFTWARE: más allá de *Doom* y *Quake*

Esta mítica compañía "parió" tres referentes imprescindibles en el género de los shooters subjetivos como son *Wolfenstein*, *Doom* y *Quake*. Si sumamos su gloriosa experiencia en el género con su nuevo y brutal motor gráfico, el resultado es... *Rage*.

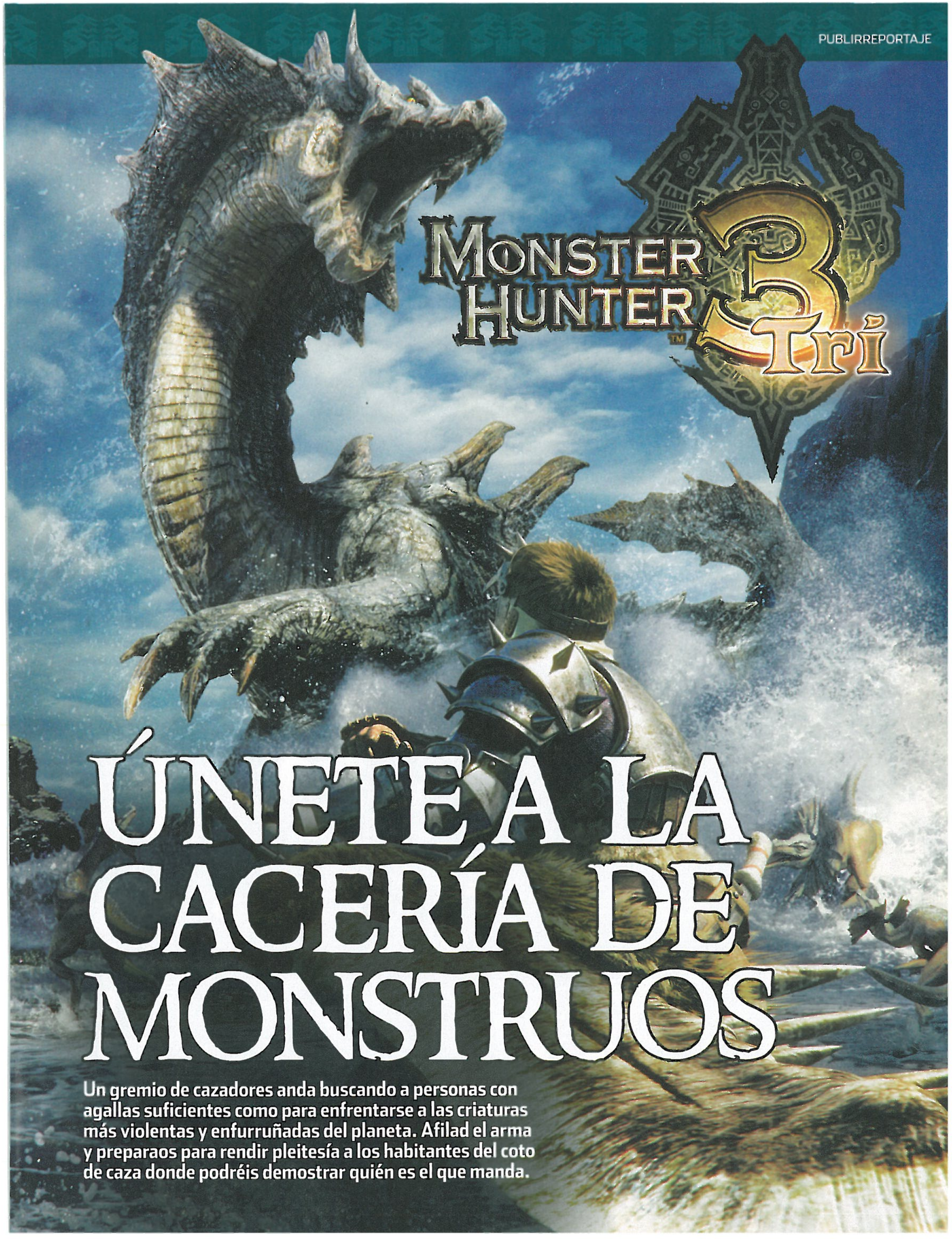
Estuvimos con Tim Willits, director creativo de id Software. Uno de los padres de *Quake*.

Además de las armas de fuego podremos lanzar cuchillas. Y vimos cómo nos acompañaba un torreta móvil en forma de araña mecánica que molaba todo...





Además de tiroteos, pilotaremos vehículos como buggies (también disparan). No habrá aviones.



ÚNETE A LA CACERÍA DE MONSTRUOS

Un gremio de cazadores anda buscando a personas con agallas suficientes como para enfrentarse a las criaturas más violentas y enfurruñadas del planeta. Afilad el arma y preparaos para rendir pleitesía a los habitantes del coto de caza donde podréis demostrar quién es el que manda.

EL FENÓMENO MONSTER

La fiebre monstruosa de *Monster Hunter* regresa de nuevo a España para hacer disfrutar a todos los amantes del rol y la aventura en forma de salvajes cacerías. Con más de 11 millones de juegos vendidos en todo el mundo, la saga más exitosa de PSP se traslada a Wii con una entrega portentosa, adaptada a más públicos, pero tan desafiante y gigantesca como siempre. Ha llegado el tiempo de cazar.

Los amantes de la caza mayor en el mundo virtual están de enhorabuena, porque *Monster Hunter* regresa a las tiendas españolas con su primera entrega para Wii, que hará las delicias de todos aquéllos que ya pudieron disfrutar de la saga en PlayStation 2 y, sobre todo, en PSP. La saga ha sido un éxito de ventas desde su aparición en PS2, especialmente en Japón, y ahora le toca al Viejo Continente el turno de sufrir la invasión de estos animales. La dinámica es sencilla: una mezcla de rol, aventura y acción en la que hay que hacer frente a decenas de monstruos que hay que cazar, todo un desafío sólo al alcance de los jugadores más intrépidos.

Con la posibilidad de crear un personaje a imagen y semejanza de cada uno, la dinámica es la de un RPG de acción sin subidas de nivel; es decir, el avance en el juego depende de la pericia del jugador ante los continuos desafíos. Ya sea cumpliendo misiones de recolección o cazando y atrapando a innumerables criaturas, el objetivo es forjarse el equipamiento de armas y armaduras más completo posible para poder abordar a los innumerables jefes finales. Cada una de esas armas cuenta



LA SAGA QUE ENTUSIASMA A TODO JAPÓN

En el país del sol naciente, cuna de los juegos en los que coleccionar a infinidad de criaturas, *Monster Hunter* es toda una religión. El merchandising o las multitudinarias convenciones dan buena cuenta de un fenómeno que se propone conquistar el resto del planeta.

Hay infinidad de camisetas inspiradas en las criaturas de la saga, como los Felynes.

Piggie, el cerdo de la granja, y sus distintos pijamas tampoco faltan.

El típico llavero, para los cazadores que quieren tener las llaves a buen recaudo.

Las bebidas son una frikada que recuerda a los objetos de la saga.

Las quedadas se llenan de fans disfrazados con armas y armaduras para la ocasión.

Los muñecos de colección también están genialmente recreados.

HUNTER

con sus propias características, que hay que considerar según el tipo de misión a la que se vaya a hacer frente. No es lo mismo usar una ágil pero débil espada que un martillo, tan poderoso como lento en sus movimientos.

Las opciones multijugador permiten compartir aventura a cuatro amigos, uno de los puntos fuertes desde que la genial saga de Capcom viera la luz. Eso, unido al coleccionismo y a un modo individual extensísimo, garantiza infinitas horas de diversión.

Para ser el mejor en *Monster Hunter* hay que cazar y cazar, ya que el abanico de opciones jugables está a la altura del mejor juego de rol. Si la saga ya os encandiló en PSP, no podéis perderos su aterrizaje en Wii. Y si no la pudisteis disfrutar entonces, es un buen momento para convertirse en maestros de la caza mayor.

PLAYSTATION 2 Y PSP FUERON LAS PIONERAS



MONSTER HUNTER (PS2-2005)

Antes de la versión de Wii, cuatro fueron las entregas de la saga que llegaron a España. PlayStation 2 fue la primera en conocer cómo se las gastan los mayores monstruos.



MONSTER HUNTER FREEDOM (PSP-2006)

Fue al aterrizar en PlayStation Portable cuando la saga empezó a consolidarse. La posibilidad de conectar cuatro consolas y cazar junto a otros en seguida dio que hablar.



MONSTER HUNTER FREEDOM 2 (PSP-2007)

La segunda entrega para PSP seguía la misma línea, con unos monstruos a cada cual más desafiante e infinidad de horas de juego para cazar hasta la extenuación.



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE (PSP-2009)

La última entrega aparecida en PSP hasta el momento era una revisión directa de la segunda parte, con múltiples misiones añadidas y cientos de horas de juego.

MONSTER HUNTER AHORA

Tras una larga espera desde su lanzamiento en Japón, llegan por fin a España las bestias de *Monster Hunter Tri*, un juego lleno de acción y aventura que promete consolidar definitivamente a la saga en el Viejo Continente, a punto de caer bajo su influjo.



Monster Hunter Tri de Wii nos permite cazar criaturas marinas por primera vez en la saga. Si ya era emocionante enfrentarse a gigantescos monstruos en la tierra, alucinaréis bajo el agua.



La emoción de la caza, los toques roleros y el divertido multijugador hacen de *Monster Hunter Tri* uno de los juegos más atractivos y espectaculares del catálogo de Wii.

Los usuarios de Wii están de enhorabuena con la fantástica adaptación de *Monster Hunter* para la consola de Nintendo, disponible en tiendas desde el pasado 23 de abril. Encumbrado por la revista japonesa "Famitsu" con uno de sus míticos 40/40, *Monster Hunter Tri* también ha encandilado a la crítica y el público europeos con su calidad y sus infinitas posibilidades. El juego, a partir de un completo editor, permite crear desde cero un cazador con el que investigar los misteriosos terremotos que están azotando Aldea Moga, provocados por extrañas y enormes criaturas aparecidas en los alrededores del poblado.

A caballo entre la aventura, la acción y el rol, esta nueva entrega de la saga sigue la línea de lo visto en PSP, con un total de 199 misiones, sumando las del modo offline y las del online, para un total de al menos 100 horas de juego.

Aun siendo un juego de rol, aquí el jugador no tiene que obsesionarse con subir un nivel tras otro, sino que su habilidad determina el devenir de los combates... Siempre que vaya mejorando su equipamiento, con las más de 350 armas, combinables con infinidad de armaduras.

Cada jefe final cuenta con sus propias armas exclusivas, de modo que, para lograrlas, hay que darles caza en diversas ocasiones y conseguir así arrebatarles los "ingredientes" necesarios para forjarlas en la herrería de la aldea. Conseguir una concha, un colmillo, unos bigotes, una escama o ciertas entrañas requiere enfrentarse a criaturas que a veces multiplican en tamaño al protagonista. Para ello, se hace imprescindible tirar del repertorio del mejor de los cazadores: atacar con los siete tipos de armas (9 si se tienen en cuenta los tres tipos de ballestas), esquivar, defenderse, mezclar objetos, asar carne para reponer fuerzas, beber para combatir el frío y el calor, afilar el arma cuando se deteriore... En definitiva, todo



DOS OPCIONES PARA SALIR DE CAZA

Adaptándose a la infinidad de públicos con que cuenta Wii, puedes hacerte con *Monster Hunter Tri* en dos formatos diferentes. El primero incluye únicamente una copia del juego. El segundo de ellos va un poco más allá, para ofrecer el juego junto a un mando clásico, que aunque no es indispensable para jugar sí es muy recomendable, especialmente si ya conoces la saga de PSP, ya que con este mando el control es más parecido a la experiencia con la portátil.



Puedes comprar el juego suelto, por un precio de 49,95 euros. Por un poco más (59,95) puedes conseguir el juego con el mando clásico.



El mando clásico pro no es obligatorio para jugar, pero merece la pena si se quiere ser un maestro de la caza.



TAMBIÉN SE JUEGA EN WII

un carrusel de acciones que conviene dominar si uno no quiere convertirse en el cazador cazado.

Buena parte de la fauna del juego ha sido creada en exclusiva para esta nueva entrega. En especial los 18 jefes finales presentes, tan desafiantes como inteligentes. A la hora de enfrentarse a ellos hay que tener en cuenta que cuando se vean muy débiles, huirán a comer o a descansar a otras partes del mapa, intentado escapar de una buena tunda. Desde Wyverns e insectos hasta leviatanes y dragones, la gran mayoría posee un tamaño descomunal, así como unas rutinas de ataque que conviene conocer al dedillo para encontrarles puntos débiles. Desde el Gran Jaggi y el Qurupeco, dos de las enemigos más sencillos, hasta el Lagiacrus o el Rathalos, cada monstruo tiene su propio comportamiento. Todos ellos suponen un desafío difícil a la hora de jugar, pero ninguno es imposible de derrotar una vez interiorizada la dinámica del juego, especialmente si se juega con amigos.

Los diversos ecosistemas tienen un increíble grado de detalle. La isla desierta, los llanos arenosos, el bosque inundado, la tundra o el volcán tienen cada uno su propia fauna y sus características ambientales. En este sentido, una de las grandes novedades es la inclusión, por primera vez, de zonas acuáticas con su propia jugabilidad y sus propias criaturas. Además, todos esos escenarios se pueden visitar tanto de noche como de día. A su gran extensión se añade la ventaja de que apenas hay tiempos de carga entre unas

LA PINTORESCA FAUNA DEL COTO DE CAZA

A lo largo de la aventura hay que hacer frente a un gran número de monstruos, cada uno con sus propias rutinas de ataque y desenvolvimiento en el entorno. De ellos, dieciocho son gigantescos jefes finales, tres de los cuales sólo son accesibles desde el modo online. Para hacerles frente hay que ir armado hasta los dientes y ver cuándo babean o cojean ostensiblemente para, en ese preciso momento, darles el golpe de gracia. Enseñadles al rey de los cielos o el rey de los mares quién es el mandamás en Aldea Moga.



RATHALOS
El rey de los Wyverns es una mala bestia que gusta de atacar mientras vuela y lanza fuego y zarpazos venenosos.



LAGIACRUS
El rey de los mares es uno de los monstruos principales. Sus ataques suelen ir acompañados de electricidad.



CEADEUS
Este mastodonte es el jefe final del offline. Habita en las ruinas submarinas y cuesta hacerlo sucumbir.



RATHIAN
La hembra del Rathalos también es un feroz Wyvern volador, pero baja a tierra más a menudo que su pariente.



BARIOTH
Esta criatura, que habita en la fría tundra, en la más veloz y ágil del juego. Puede volar y dar saltos con facilidad, lo que la convierte en un blanco muy difícil de alcanzar.



BARROTH
Sus poderosas embestidas le sirven para atropellar al cazador y le hacen especialmente peligroso. Suele revolcarse en los charcos de barro para refrescar así su cuerpo.

LAS ARMAS DE CAZA

Hay un total de siete armas a disposición del cazador, cada una con sus propias características y su propio manejo, desde espadas y hachas hasta martillos y ballestas. Las más poderosas se consiguen forjándolas a partir de los materiales obtenidos de las criaturas cazadas. Hay cerca de 350 diferentes, con múltiples combinaciones estratégicas a la hora de compartir la aventura con otros jugadores en el online.



ESPADA Y ESCUDO

La opción más adecuada para los principiantes permite atacar y defenderse con facilidad.

MARTILLO

Su poderío es inversamente proporcional a la escasa capacidad defensiva que ofrece.



BALLESTA

A partir de sus tres componentes, se pueden hacer combinaciones de tres pesos distintos.

GRAN ESPADA

Es una de las armas más equilibradas en cuanto a poder y capacidad defensiva.



El artesano se encarga de forjar armaduras y armas con partes de monstruos cazados.



La ballesta es muy útil para el cooperativo, ya que permite disparar desde lejos.



La espada larga permite encadenar golpes especiales al más puro estilo samurái.



El hacha espada ofrece un poderoso dos en uno, intercambiable en todo momento.



El martillo, pese a no permitir la defensa, cuenta con el ataque más poderoso.



La lanza es una de las armas más equilibradas entre rapidez, ataque y defensa.



Los diferentes ecosistemas del juego cuentan con sus propias características y sus propios monstruos. En el volcán el calor de la lava merma la salud si el cazador no se refresca.

zonas y otras. Junto a ello, el grado de detalle de los escenarios y los numerosos monstruos explota al máximo la capacidad técnica de Wii, con unos modelados y una fluidez sin igual. Sin duda, se trata del techo técnico en Wii en lo que se lleva de generación.

Las actividades alternativas son otra de las virtudes del juego. No todo consiste en cazar monstruos en el mundo salvaje e inhóspito de *Monster Hunter Tri*. Entre misión y misión hay tiempo para relajarse mejorando una granja, dirigiendo una pesquería o enviando a toda una flota de pesca a diversos emplazamientos costeros.

La granja permite cultivar diversos productos naturales y es el hábitat de los Felynes, unos simpáticos seres gatunos encargados de cultivar aquellos productos que se les ordene, como setas y miel.

A través de la pesquería también se pueden obtener suministros marinos muy útiles, lo mismo que los objetos y minerales derivados de las travesías encomendadas a la flota de pesca.

El modo online y sus casi inabarcables posibilidades son otro de los puntos fuertes. La saga siempre ha gozado de una gran popularidad por su oferta de permitir partidas de hasta cuatro jugadores, en una red local en PSP. Ahora, con Wii esa dimensión se ha llevado a su máxima expresión. A diferencia de lo que sucede en Japón, donde hay que pagar una cuota por jugar online, *Monster Hunter Tri* ha llegado a España con un modo online totalmente gratuito. Así, no hay excusa para juntarse con otros tres amigos y llevar a cabo la caza de cualquier jefe que parezca inabordable en el modo para un jugador.

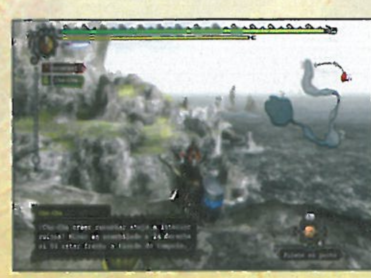


Si un enemigo se te resiste, puedes probar a jugar online con tus amigos. A diferencia de los títulos de PSP, aquí sí que puedes acceder directamente a los servidores del juego.



Las zonas acuáticas aparecen por primera vez en esta entrega. Muchos de los jefes finales se mueven en ese entorno, pero se puede nadar para llegar a ellos y darles su merecido.


El acabado técnico raya al más alto nivel. La cara de sorpresa de este Felyne es la misma que se os quedará cuando probéis el juego.


Monster Hunter Tri nos ofrece horas y horas de diversión sólo con el modo historia. Y siempre podemos picarnos por batir récords.



Asimismo, el modo online cuenta con sus propias misiones e incluso con tres jefes exclusivos, los más poderosos del juego. Los numerosos servidores del juego ofrecen un intuitivo sistema de búsqueda para reunirse con las personas deseadas, sin necesidad de hacer uso de los códigos de amigo. Las comunicaciones también están garantizadas gracias a la compatibilidad con el periférico WiiSpeak, el cual sí requiere de los códigos de amigo para mantener conversaciones de voz y así diseñar e improvisar estrategias de ataque y defensa junto a los compañeros de caza. En caso de no contar con el citado micrófono, no hay problema, porque el juego incorpora una extensa nómina de frases por defecto, a lo que se añade la posibilidad de conectar cualquier teclado USB para así comunicarse con rapidez.

Con todo eso, la llegada de *Monster Hunter* a Wii trae consigo la experiencia de juego online más completa vista hasta el momento en la consola y también en toda la saga.

Cualquiera que sea el pack por el que se opte, el juego asegura horas y horas de diversión. Ya juguéis online o no, sólo su modo offline está entre lo más granado del catálogo de Wii. El desafío que suponen sus 18 jefes finales, las más de 350 armas de siete tipos que se pueden crear, los detallados y gigantescos escenarios, las actividades secundarias... Todo conforma una aventura sin parangón que ningún usuario de Wii que se precie debería perderse. La cacería ya ha empezado, así que echad mano a las armas y preparaos para afrontar los duelos contra los monstruos más violentos del universo. *Monster Hunter Tri* ya está aquí y viene para quedarse. ¡Únete ya a la caza más monstruosa jamás vista!

MULTIJUGADOR PARA TODOS LOS GUSTOS

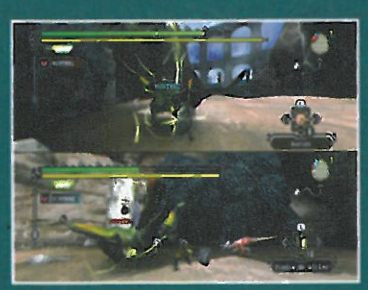
Aunque la aventura para un jugador ronda ya de por sí las 45-50 horas, el multijugador online concede a *Monster Hunter Tri* una dimensión sin igual, con otras tantas horas de juego. Con la compañía de otros tres amigos y con la ayuda del WiiSpeak o un teclado USB, se puede hacer frente a cualquier enemigo que se resista en el modo offline e incluso a tres jefes finales exclusivos: Jhen Mohran, Deviljho y Alatreon, tres de los monstruos más salvajes. Además, en una misma consola también pueden compartir la caza dos jugadores en el llamado modo Arena, en el que es posible enfrentarse en diez retos sucesivos contra algunos de los jefes de la aventura.



Los eventos son misiones especiales que sólo están disponibles durante ciertos días.


Los jefes finales se vuelven más asequibles al compartir la aventura con tres amigos.


El acceso a los servidores online es totalmente gratuito, además de muy intuitivo.


El modo Arena ofrece la posibilidad de jugar a pantalla partida en una sola consola.


MONSTER HUNTER TRI
Wii
www.monsterhuntertri.es
16
www.pegi.info
CAPCOM
©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2010 NINTENDO



■ *LOST PLANET 2.* La acción más impresionante y con cooperativo.



■ *MODNATION RACERS.* La filosofía *LittleBigPlanet* en carreras de karts.



■ *ALPHA PROTOCOL.* Acción, rol y una enorme libertad de elección.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3



■ *WAY OF THE SAMURAI 3.* Es una aventura de acción que nos ofrece mucha libertad para actuar.

CUANDO EL WESTERN SE VOLVIÓ A PONER DE MODA

Si piensas que tu padre es un antiguo por que le gustan las pelis de vaqueros, más vale que no se lo digas más veces, no vaya a ser que ría de ti cuando te vea pegado a *Red Dead Redemption.* Y es que con esta aventura Rockstar va a conseguir que los western se pongan de moda. Un juegazo que te va a ser difícil ignorar... Aunque no es el único título interesante de este mes de mayo. Si te gusta la velocidad, dos arcades, muy diferentes pero muy divertidos, deben estar en tu punto de mira. El primero, *ModNation Racers,* traslada el clásico desarrollo de un arcade de karts a la filosofía *LittleBigPlanet*: juega, crea y comparte. El segundo, *Split/Second,* nos devuelve a la emoción y espectacularidad típica de los *Burnout*, pero con un innovador concepto de juego, original y sorprendente. Que no se nos olviden los fans de las motos, *SBK X* les va a saciar las ansias de velocidad durante un tiempo. Los amantes de los deportes extremos, que le sigan la pista a *Skate 3.* Y por último, los que tengan "treintaytantos" que no se pierdan la review de *3D Dot Game Heroes*...



■ *Red Dead Redemption* nos propone una aventura "a lo *GTA*", pero en el Oeste.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

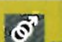


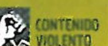
Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR

 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR SAN DIEGO
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
21 DE MAYO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
494 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/REDDEADREDEMPTION

RDR nos transporta a los últimos días del lejano Oeste, un gigantesco e inhóspito mundo abierto en el que todo es posible: duelos, asaltos...

FORAJIDOS DE **LEYENDA**

Red Dead Redemption

Duelos bajo el sol, asaltos a trenes en marcha, ranchos que cuidar... Hubo un tiempo en que la vida en el Oeste era muy dura. Ahora puedes comprobarlo.

Rockstar lo ha vuelto a conseguir. Si con *GTA* ha sido capaz de crear un universo urbano realista, repleto de posibilidades y con unas historias tan divertidas como crudas, con *Red Dead Redemption* ha rendido homenaje a las pelis de vaqueros, los westerns, ofreciendo un universo consistente, genuino y repleto de situaciones que homenajean a los clásicos del género, un título que además, es de los más extensos que jamás ha creado la compañía. Pero vayamos por partes...

La historia se centra en los últimos años del lejano Oeste, una época en la que ya funcionan los ferrocarriles, aparece el teléfono y los indios se concentran en reservas. En este escenario controlaremos a John Marston, un ex-forajido que se ve obligado a capturar a su antigua banda para recuperar a su familia, secuestrada por agentes del gobierno. Sólo sabemos que se han hecho con un fuerte, desde donde amenazan a los pueblos cercanos. No os desvelaremos nada más, salvo que hay giros, traiciones y sorpresas hasta el final y que, como buen western, no faltan los guiños a situaciones y personajes típicos de las pelis del Oeste, desde

John Marston es el prota, un ex-forajido obligado a perseguir a su antigua banda.

» UN JUEGO DE **PELÍCULA...** ¡O INCLUSO MEJOR!

① **UNA HISTORIA ÉPICA.** Su aventura recopila todos los topicazos del Western y los agita con la dosis justa de amor, venganza y justicia...

② **"HÉROES" INOLVIDABLES.** A lo largo de la aventura conoceremos tipejos de todo tipo, pero con algo en común: su personalidad es ÚNICA.

③ **SITUACIONES CLÁSICAS.** Asaltar trenes en marcha, defender fortines, reventar cajas fuertes... Hay de todo y para todos los gustos.



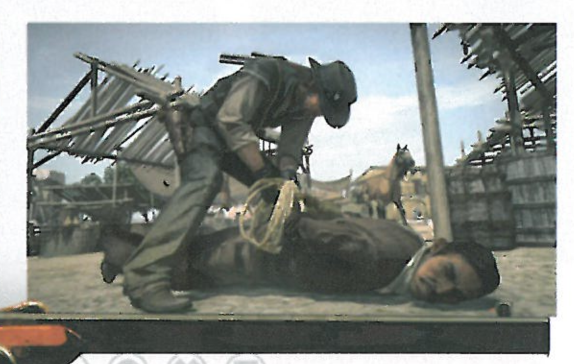
La acción es la protagonista y los tiroteos son abundantes. Podemos parapetarnos, saltar, rodar y hacer uso de casi 30 armas...



Cuanto más usemos nuestro caballo mejor nos responderá al silbarle o al "apretarle" en el galope. Y podemos hacer "maldades" con él...

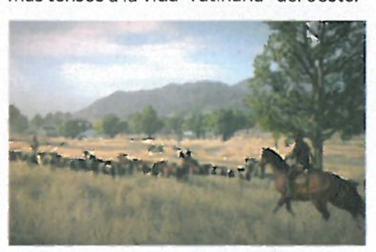


La habilidad Dead Eye nos permite ralentizar el tiempo y fijar los puntos a los que vamos a disparar más certeramente.



ASÍ ERA LA VIDA EN EL LEJANO OESTE

RDR recrea muchas situaciones de las pelis de vaqueros, desde los momentos más tensos a la vida "rutinaria" del oeste.



TRABAJOS. Controlar rebaños, domar caballos salvajes o cazar son algunas de las tareas que tenemos que realizar...



EN LA CALLE. No faltan los tipos duros que retan a duelos, las tiendas en las que comprar o vender lo que cacemos...



¡APUESTEN! Póker, blackjack, dados, pulsos, tirar la herradura, jugar con un cuchillo... En todos se puede ganar pasta.

RDR crea un universo consistente, realista y que recrea todos los topicazos de las pelis del Oeste.

el típico asalto a un tren en marcha a proteger un fortín, escoltar una carreta o atacar un convoy. Y eso por no hablar de los personajes, entre los que hay de todo, como Seth, un "gollum" desenterrador de cadáveres, un desquiciado antropólogo llamado MacDougal o De Santa, un militar mejicano corrupto. Sin duda, se nota el inmenso trabajo para crear un universo creíble, repleto de personajes y situaciones únicas, pero aún hay más.

A la hora de jugar también es único. El juego ofrece un mapeado aproximadamente dos veces más grande que *San Andreas*, en el que visitaremos 3 zonas bien distintas: el árido sur de Estados Unidos, su nevado norte y la frontera mexicana. Cada zona dispone de un ecosistema propio, genialmente recreado, que nos hará sentir la fatiga del calor del desierto o la frescura de los espesos bosques del norte. De verdad, galopar sobre un caballo en estos escenarios es una delicia, y más si tenemos en cuenta que podemos interactuar con la flora y fauna de diversas formas, como superar 5 tipos de desafíos con distintos niveles (cazar animales o recolectar plantas concretas) o repeler el ataque (totalmente aleatorio) de una jauría de lobos. Existen 50 clases de animales y algunos de ellos »



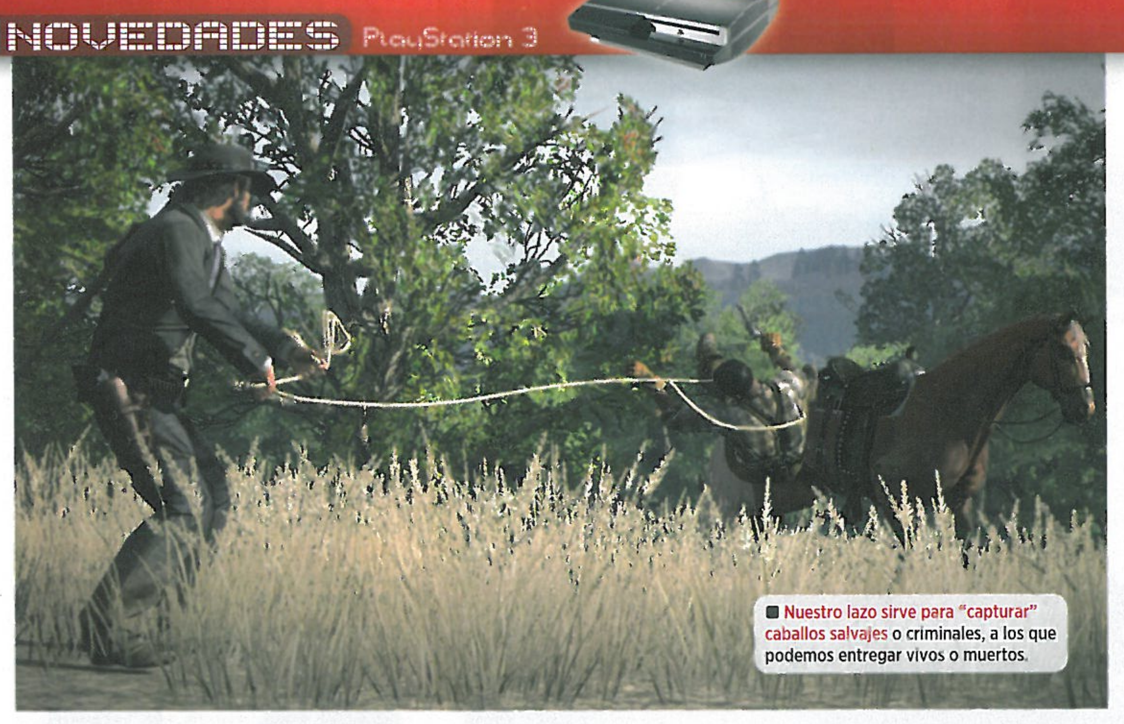
Existen 14 trajes. Algunos requieren distintos trozos de tela para formarlos y otros nos dan habilidades.



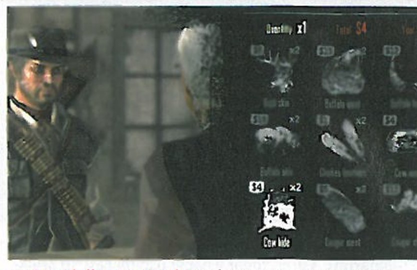
Realizar acciones como abatir un pájaro activan desafíos de caza o recolección de plantas. Y cada uno tiene varios niveles...



Existen 3 tipos de puntería, que van de un mayor grado de asistencia a manual total, para que todos disfrutemos a lo grande.



■ Nuestro lazo sirve para "capturar" caballos salvajes o criminales, a los que podemos entregar vivos o muertos.



■ Con el dinero ganado podemos comprar armas, ítems con propiedades o incluso mejores caballos.



■ Con el campamento portátil guardamos la partida en cualquier punto o viajamos rápidamente a otros sitios.

■ Otro acierto de *RDR* es su banda sonora, a cargo de Woody Jackson y Bill Elm, que se adapta a la acción como anillo al dedo.

■ La recreación de la luz y el clima ayuda a crear una atmósfera de verdadera película del Oeste.



Guión, personajes, escenarios, banda sonora, modos Online... No hay un sólo detalle que haya sido descuidado.

» cuentan con tareas propias, como los caballos salvajes (para domarlos) o las vacas, a las que debemos pastorear en algunas misiones. Y, como decimos, esto es sólo el principio de lo que ofrece este mundo vivo... Hay también personajes aleatorios que nos pedirán ayuda (como eliminar a los asaltantes de una carreta o recuperar un caballo robado), que sumados a pendencieros que nos retan a un duelo, salones repletos de minijuegos (póker, blackjack, dados e incluso pulsos o el juego de la herradura) y mil millones de detallitos más hacen que New Austin sea un lugar del que no querréis salir en mucho tiempo...

La historia central se desarrolla con el planeamiento típico de un *GTA*, es decir, a través de 57 misiones que activamos en puntos o personajes concretos. La novedad es que hay muchos personajes "secundarios" que aparecen marcados en el mapa y que ofrecen misiones totalmente opcionales, que podemos activar y cumplir durante el transcurso de una misión de la trama (de hecho, podemos tener múltiples misiones abiertas a la vez). Estas misiones, pese a tener un carácter opcional, cuentan con una presentación tan cuidada como el resto de las misiones y nos presentan la cara más oscura del lejano oeste (escritores en busca de

» DE HONRADO CAZADOR A **CRIMINAL** SIN ESCRÚPULOS

En el mundo de *RDR*, toda acción tiene una repercusión. Por eso puedes dedicar tu vida virtual a ayudar a los demás o someterlos a tus pistolas, pero dependiendo de lo que elijas, las reacciones del entorno serán distintas...



HONOR Y FAMA. Cada acto, supone un incremento de fama y honor... o deshonor, si somos malos.



EL PUEBLO REACCIONA. Gente que te teme o te saluda al pasar son algunos de los efectos de la fama.



PERIÓDICOS. Puedes comprar diarios que contarán todas tus "hazañas", sean buenas o malas.



Las misiones son realmente variadas y hay hueco para el sigilo, la dinamita (decidimos hasta donde plantarla) y los cuchillos arrojadizos.



El desarrollo es mucho más abierto que en *GTAIV* y podemos tener múltiples misiones (principal y secundarias) abiertas al mismo tiempo.



El sistema de presión "policial" es original. Debemos alejarnos de la zona caliente y pagar una deuda en un puesto de telégrafos...





inspiración, rivales políticos a eliminar...). Sin duda, *RDR* consigue ampliar los horizontes de los sandbox con un desarrollo aún más abierto, un mundo más real y un acabado técnico de verdadero infarto. De verdad, la recreación de la naturaleza es sublime, los escenarios cautivadores, las misiones muy divertidas y la trama digna del mejor western, sorpresa final y giros argumentales incluidos. Hasta la banda sonora podría formar parte de cualquier clásico de Sergio Leone. Un título muy cuidado, al estilo Rockstar.

RDR lleva un paso más allá el género de los "sandbox" al crear un mundo más vivo y flexible... y aún más divertido.

Completar la aventura te llevará 20 horas pero yendo muy "a saco", sin completar todos sus desafíos ni las tareas secundarias... Vamos, que quedará más por descubrir. Y eso sin contar el Online, que también es "telita", en especial el novedoso modo abierto en el que dos bandas de 8 pueden arrasar New Austin. Por todo, *RDR* es una verdadera genialidad, un título que demuestra porqué Rockstar es una de las compañías claves del sector y que a la hora de crear mundos, son únicos. Más allá de sus fallitos técnicos (popping, petardeos puntuales...), *RDR* es una obra maestra, una aventura que cualquier amante de los mundos abiertos debería probar, incluso si no te atrae la temática "Oeste": no te vas a arrepentir...



Minas, poblados fantasma, ranchos... El juego ofrece variadas ambientaciones y, además, con cuidados edificios e interiores.



Sin llegar al nivel de "barbaridad" de *GTA*, *RDR* también guarda hueco para las drogas, el sexo y otras temáticas sólo para adultos.

» REINVENTANDO EL MULTIJUGADOR...

Los modos de siempre se dan la mano con ideas frescas, como el modo libre, en el que recorremos New Austin con 7 amigos.



MODOS VARIADOS. Aparte del modo libre, hay multitud de modos, como fiebre del oro, en el que debemos acarrear sacas...



RUEDO MEXICANO. *RDR* tiene ideas originales, como un "duelo múltiple" previo que deja al vencedor elegir sitio en el mapa.



50 NIVELES. A medida que ganamos partidas y cumplimos desafíos subimos de nivel, desbloqueamos "skins", monturas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La trama, la ambientación, los gráficos, la variedad de misiones... Todo es genial.

» LO PEOR

Poca cosa. Que no tenga 100 misiones más, algún fallito técnico como el "popping"...

Te gustará + que... GUN



Te gustará = que... GTAIV



98	**» GRÁFICOS** Destacan los entornos, la fauna, la flora, los efectos de luz...
96	**» SONIDO** Banda sonora, doblaje en inglés, efectos... todo es soberbio. TODO.
99	**» DIVERSIÓN** Tan grande como el mapa. Y con cientos de cosas para hacer...
98	**» DURACIÓN** La aventura 20 horas, más las tareas opcionales y el Online...
NOTA 98	Una aventura tan épica como colosal, técnicamente brillante y repleta de opciones. Un imprescindible.

■ *Lost Planet 2* es la secuela de un gran juego de acción de corte futurista desarrollado por Capcom que llegó a PS3 hace un par de años.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4567 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.LOSTPLANET2GAME.COM

ACCIÓN **SIN TREGUA** MÁS ALLÁ DEL FRÍO

Lost Planet 2

Si el primer *Lost Planet* te dejó helado, prepárate para descubrir los nuevos peligros que oculta el planeta E.D.N. III...

Parece que fue ayer cuando explorábamos las heladas superficies del planeta E.D.N. III en el primer *Lost Planet*. Este juego de Capcom nos conquistó por su frenético desarrollo y, sobre todo, por la gran cantidad de bicharracos a los que nos enfrentábamos, muchos de ellos de un tamaño considerable. Han pasado casi dos años desde aquello, y ahora Capcom va a enseñarnos que este inhóspito planeta oculta amenazas muchos peores que el frío extremo...

***Lost Planet 2* se desarrolla 10 años después** de la primera entrega. Pero muchas cosas han cambiado en el planeta E.D.N. III. El cambio climático ha hecho mella y los glaciares han dado paso a escenarios más variados, como frondosas selvas, vastos desiertos e incluso niveles subacuáticos. Y el argumento del juego también es más dinámico, colocándonos en una batalla a tres bandas entre la corporación NEVEC, las distintas facciones de los piratas espaciales y los Akrid, la raza de insectos gigantes autóctona del planeta. Viviremos este conflicto a lo largo de 6 capítulos desde distintos puntos de vista, pero sin dejar de apretar nunca el gatillo. Y es que *Lost Planet 2* vuelve a plantear un desarrollo vibrante que no te concederá ni un segundo de respiro.

■ Hay 8 facciones de piratas espaciales, cada una con sus particularidades...

» ASÍ **SOBREVIVIREMOS** EN EL "NUEVO" PLANETA E.D.N. III



① **DISPARA SIN PARAR.** Si no abates enemigos no obtendrás la energía para usar el armonizador y rellenar tu barra de vida. O ellos o tú.



② **NO ESTÁS SOLO.** Siempre te acompañarán otros 3 soldados de apoyo controlados por la consola... o por amigos (Online 4 y Offline 2).



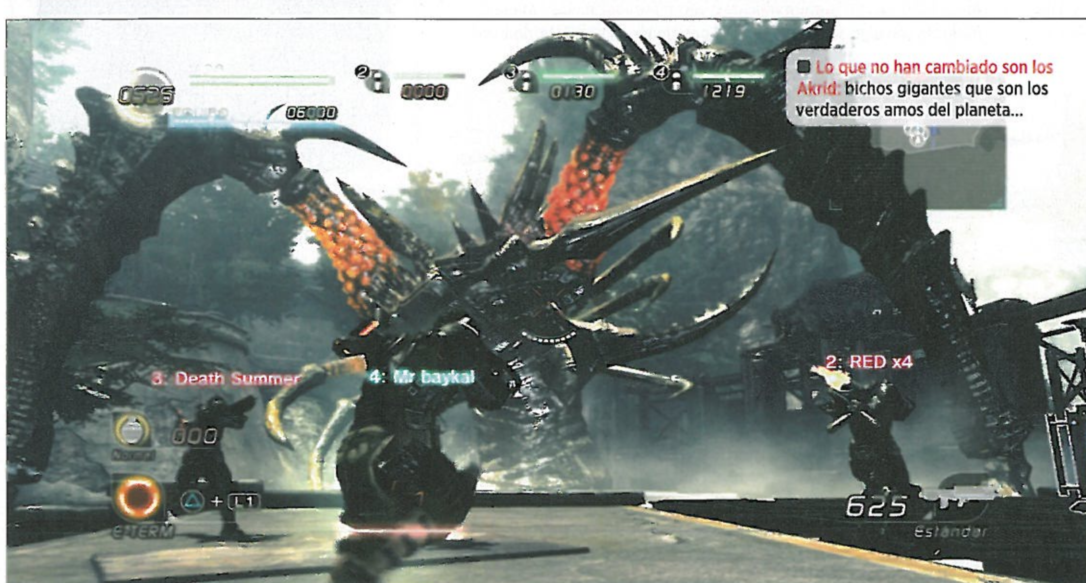
③ **ENEMIGOS GIGANTES.** En *Lost Planet 2* vuelve a destacar el descomunal tamaño de algunos de los enemigos. Traza tu estrategia.



La acción se desarrolla 10 años después del primero y la Campaña consta de 6 episodios, con misiones de dificultad creciente.




El Planeta E.D.N. III ha cambiado en estos años. Los hielos dejan paso a inhóspitos parajes desérticos, frondosas selvas, zonas submarinas...



Lo que no han cambiado son los Akrid: bichos gigantes que son los verdaderos amos del planeta...



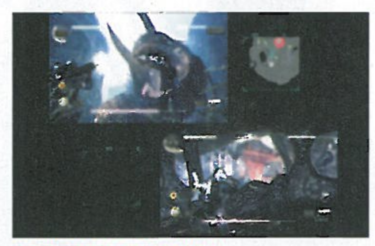


INTENSOS TIROTEOS PARA COMPARTIR

Los frenéticos combates de *Lost Planet 2* ganan mucho si los disfrutamos en compañía, ya sea cooperando o compitiendo.



CAMPAÑA PARA 4. Podemos jugar la Campaña de *LP* junto a otros tres amigos Online cooperando espalda contra espalda.



PANTALLA PARTIDA. Además, se puede jugar la campaña Offline a pantalla partida. Eso sí, mejor en una tele grande...



BATALLAS ONLINE. Y no faltarán las vibrantes batallas para 16 jugadores, con bastantes mapas y rankings Online.

***Lost Planet 2* vuelve a ofrecer un frenético desarrollo pero con más variedad de escenarios, armas y enemigos.**

Podemos regenerar la barra de vida si nos hieren, pero sólo si tenemos acumulada energía calorífica que obtendremos de los enemigos caídos. Por ello, aunque muchas misiones son algo simplonas (tomar y defender posiciones, activar interruptores, resistir en una zona hasta que lleguen los refuerzos...), el desarrollo nunca decae ya que nuestra propia supervivencia depende de que eliminemos enemigos sin cesar.

La cima de estos intensos tiroteos la encontramos en los enfrentamientos contra los enormes jefes finales, una de las señas de identidad del primer *Lost Planet* que vuelve en esta secuela, pero a lo bestia.

Menos mal que el arsenal que llevamos está a la altura de las circunstancias: ametralladoras, escopetas, lanzacohetes, láseres, rifles de francotirador, varios tipos de granadas... Y como colofón, los Vital Suits, que vuelven más variados que en la primera entrega. Son "mechas" que ofrecen distintas características: unos pueden volar, otros transportar a 3 soldados... incluso algunos requieren más de un piloto para poder funcionar.
Pero lo mejor de todo es que podremos disfrutar de este vibrante desarrollo en compañía. En todo momento nos acompañan tres soldados de apoyo en las misiones. Si jugamos solos los controlará la consola (con una IA que no siempre funciona como debe). Pero si jugamos Online, hasta 3 amigos podrán acompañarnos en la Campaña principal. Y si queremos jugar con alguien a nuestro lado en casa, también podremos jugar a pantalla partida, en un formato idéntico al de *Resident Evil 5* respetando el "aspect ratio" original y usando las bandas negras para poner el mapa. Sobra »



Gráficamente es sólido y destaca el diseño de los enemigos y ciertos efectos. No impactan tanto los escenarios interiores...



Podemos personalizar a nuestro antojo a nuestro personaje: las distintas partes de su atuendo, sus armas, su protección, etc.



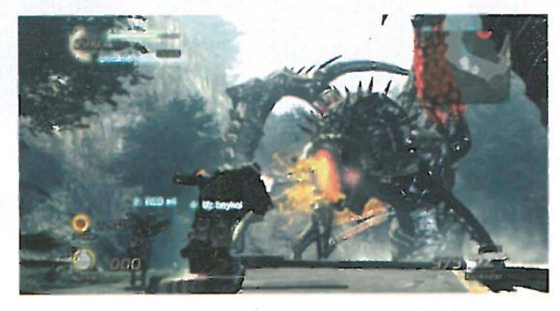
Como ocurrió en el primero, hay "skins" de otros juegos, como Albert Wesker. Y algunos son exclusivos de PS3, como un Helghast.


Si jugamos en solitario, la consola manejará a los tres soldados de apoyo. Pero son sólo eso, apoyo. El peso de la misión recae sobre ti.


Lo mejor son los enfrentamientos contra los jefes finales. Algunas misiones son algo simples: defender posiciones, activar interruptores...


Warner Bros llevará al cine esta licencia. El guión lo firma David Hayter, un guionista también conocido por prestar su voz a Snake en los *MGS*.





decir que jugando en compañía el desarrollo gana muchísimos enteros.
Otro aspecto destacable en *Lost Planet 2* es la variedad de opciones de personalización que permite, ofreciendo cientos de combinaciones distintas para "maquear" a nuestro hombre. Además, y como ocurría en el primero, podremos disfrutar de distintos "skins" sacados de otros juegos, como Albert Wesker (*RE5*) o Frank West (*Dead Rising*). Algunos son exclusivos de la versión de PS3 (como un Helghast de *Killzone* o un cazador de *Monster Hunter*). Esta variedad para personalizar a nuestro personaje será clave en las batallas Online para hasta 16 jugadores, con muchas más opciones que en el primero, más mapas y rankings Online.

Aparte de batallas para 16 jugadores, podemos compartir la Campaña con un amigo a pantalla partida o con 3 Online.

Un gran apartado gráfico, en el que destaca el diseño de los enemigos y la recreación de los distintos entornos (no tanto la de los escenarios interiores) pone la guinda a un juego de acción con mayúsculas. Cierto es que no sorprende como el primero y que jugando en solitario pierde algo de fuelle. Pero si buscas un juego de acción para compartir, no deberías dejar pasar la oportunidad de volver al lejano e inhóspito planeta E.D.N. III.


Las zonas naranjas son el punto débil de los enemigos. Pero aún sabiéndolo, a veces no son fáciles de alcanzar y hay que ser hábiles.


El desarrollo no está exento de algunas sorpresas. ¿Quién nos iba a decir que bajo las aguas se esconde el último proyecto de NEVEC?

» UN ARSENAL A LA ALTURA DE LOS AKRID

Bueno... no es tan grande como estos bichos pero sí es lo bastante amplio. Y más si usamos los Vital Suit (unos "mechas").


PARA TODOS LOS GUSTOS. Hay escopetas, ametralladoras, lanzamisiles, cañones, distintos tipos de granadas...


GADGETS. Como un visor térmico, el gancho que nos permitirá alcanzar lugares altos o distintas protecciones extra.


VITAL SUIT. Hay varios tipos de estos "mechas": algunos pueden volar, otros transportar 3 soldados... y todos disparan.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Más armas, más variedad, más opciones, bichos más grandes... y poder compartirlo.

» LO PEOR
No sorprende como el primero, jugando solo pierde fuelle y algunas misiones son simples.

Te gustará + que... LOST PLANET


Te gustará − que... RESISTANCE 2


89	**» GRÁFICOS** En general están muy bien, pero sólo los enemigos finales impactan.
88	**» SONIDO** La banda sonora no está nada mal. No llega doblado al castellano.
91	**» DIVERSIÓN** Jugando solo pierde fuelle, pero en compañía te dará buenos ratos.
92	**» DURACIÓN** A la Campaña principal suma los distintos tipos de batallas Online.
NOTA 90	Un grandísimo juego de acción gráficamente muy sólido y lleno de posibilidades que disfrutarás más en compañía.



■ *Skate 3* nos invita a entrar en una ciudad abierta y practicar el skate más realista y completo en opciones.

16

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA BLACK BOX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
28 DE MAYO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
SKATE.EA.COM/

DOMINA LAS PISTAS, LOS TRUCOS... ¡Y HASTA EL **NEGOCIO**!

Skate 3

Tras dos soberbias entregas, y sin competencia de Tony Hawk a la vista, el skate más innovador de esta generación regresa con nuevos "trucos"...

La saga de skate de EA regresa por tercera vez con un planteamiento que sus fans conocerán, es decir, ofreciendo un elevado realismo y un atractivo sistema de control que nos permite ejecutar la mayoría de las piruetas con el stick derecho, pero al mismo tiempo puliendo errores de anteriores entregas y aportando novedades. Es por todo ello que, hoy por hoy, *Skate 3* es, simple y llanamente, el mejor juego de esta disciplina que se puede encontrar en PS3. Pero no nos precipitemos...

***Skate 3* nos transporta a una nueva urbe,** Port Carverton, un idílico y soleado lugar en el que este deporte urbano está permitido y hay oportunidades para prosperar en el negocio. Nosotros, como fabricantes de tablas y skaters profesional, tendremos que superar todo tipo de eventos (sesiones de vídeo, ganar campeonatos...) para forjarnos un nombre y, de paso, potenciar nuestras ventas. Cada prueba que superemos, supondrá una cantidad de tablas vendidas y al alcanzar determinadas cantidades (como 50.000 tablas vendidas), desbloqueamos más eventos, ítems para personalizar a nuestro deportista, piezas para crear nuestro skatepark... y mucho más, como incorporar nuevos skaters a nuestro equipo (también hay desafíos de equipo). En este sentido, todos los tipos de prueba de *Skate 2* regresan en la tercera entrega, pero además ofrecen nuevas variantes y modalidades por equipos, resultan-

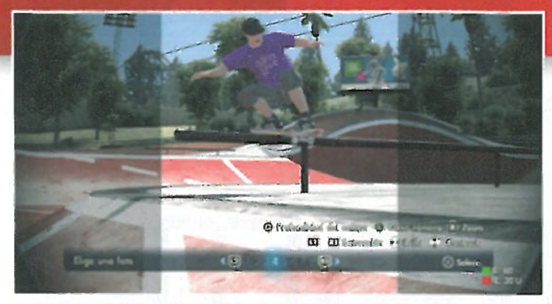
■ *Skater 3* cuenta con algunos skaters reales, como en las dos entregas anteriores.

» TRUCOS Y PIRUETAS PARA **DOMINAR** EL MUNDO DEL SKATE

1 **RETOS VARIADOS.** Sesiones de fotos o vídeo, competiciones, rompernos los huesos, carreras... Hay de todo y para todos los gustos.

2 **CONTROL TOTAL.** Moviendo el stick derecho realizamos todas las piruetas, ya sean Manuals (andar sobre dos ruedas) o cualquier otra...

3 **EN EQUIPO.** El componente Online es muy importante. Hay retos de equipo, opciones de comunidad (compartir vídeos, fotos y parques)...



Sesiones de fotos, competiciones de puntos... El juego ofrece una gran cantidad de retos, tanto jugando solo como en equipo (Online).



Skate 3 diluye aún más la barrera que separa los modos Online de los Offline y añade opciones de comunidad como skater.feed (noticias).



Aparte de una ciudad completamente nueva, *Skate 3* también añade un editor para crear parques, nuevos enfoques de cámara, más tipos de prueba...

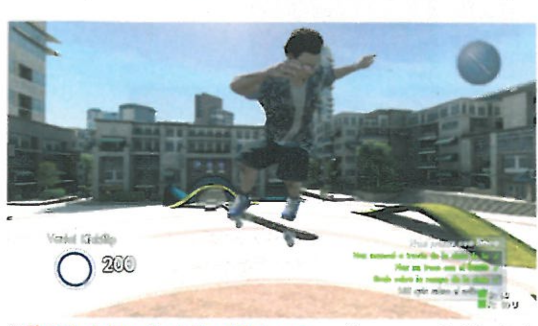




do aún más variadas: hay carreras de velocidad, competiciones de puntos, sesiones fotográficas, grabaciones de vídeo, pruebas de "dolor" en las que debemos rompernos huesos al tiempo que cumplimos objetivos, dominar zonas concretas realizando una pirueta determinada... Sin olvidarnos de eventos Online que podemos jugar con amigos o que cada reto tiene dos formas distintas de superarse (la sencilla se llama "dominar", la más complicada "arrasar"). Vamos, que *Skate 3* ofrece variedad y duración.

Skate 3 es el nuevo rey del género, un título redondo y lleno de posibilidades tanto para un jugador como Online.

Pero ahí no acaban las novedades. Ahora podemos ajustar la dificultad para hacerlo aún más simulador o más arcade, una nueva cámara más "*Tony Hawk*" que se aleja un poco de nuestro skater, un completo editor de parques de skate que nos permitirá crear nuestro lugar ideal para practicar (y compartirlo Online), opciones de comunidad y juego Online revisadas y ampliadas... Por si todo esto fuera poco, se han eliminado las molestas ralentizaciones y petardeos de anteriores entregas, por lo que el juego resulta más fluido. Todo esto, sumado a una genial banda sonora, en la que no faltan bandas míticas como The Misfits, o un contundente apartado gráfico, hacen de *Skate 3* un título imprescindible para los amantes de este deporte... y de los juegos duraderos y con calidad. Si le das una oportunidad, seguro que no te defrauda. O



El control sigue siendo igual de bueno que siempre, con la dificultad justa a la hora de realizar las acrobacias con el stick derecho.



Tampoco faltan editores de toda clase e índole, ya sea para cambiar el aspecto de nuestro skater, elegir el logo de nuestro equipo, etc, etc.

» UN DÍA EN LA VIDA DEL SKATER PROFESIONAL

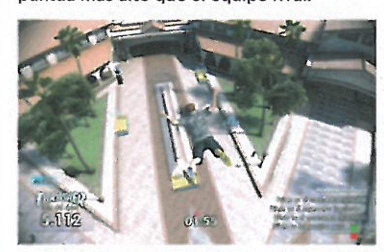
Skate 3 integra el modo historia y el Online en la misma partida, pudiendo invitar amigos o hacer tareas como estas...



CREA TU PARQUE. Por primera vez en la saga, crea tus entornos para "skatear" y compartirlos Online o "pillar" los de otros.



PRUEBAS DE EQUIPO. Invita a tus amigos y supera retos como carreras o puntúa más alto que el equipo rival.



AL HOSPITAL. La sala del dolor tiene las pruebas más locas: rómpete huesos mientras cumples objetivos adicionales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gráficamente ha mejorado. Es más variado y con muchas más opciones Online.

» LO PEOR

Que no esté doblado al castellano. El editor de parques de skate es algo "limitadillo".



94	**» GRÁFICOS** Sólidos, fluidos... Los mejores de la saga, aunque los rostros flojean.
93	**» SONIDO** Música licenciada que pega; buenos efectos y voces en inglés.
92	**» DIVERSIÓN** Dominar la tabla es algo que lleva tiempo... y el proceso entretiene.
94	**» DURACIÓN** Es prácticamente infinito: muchos retos y opciones, amplio Online...
NOTA 94	Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él.

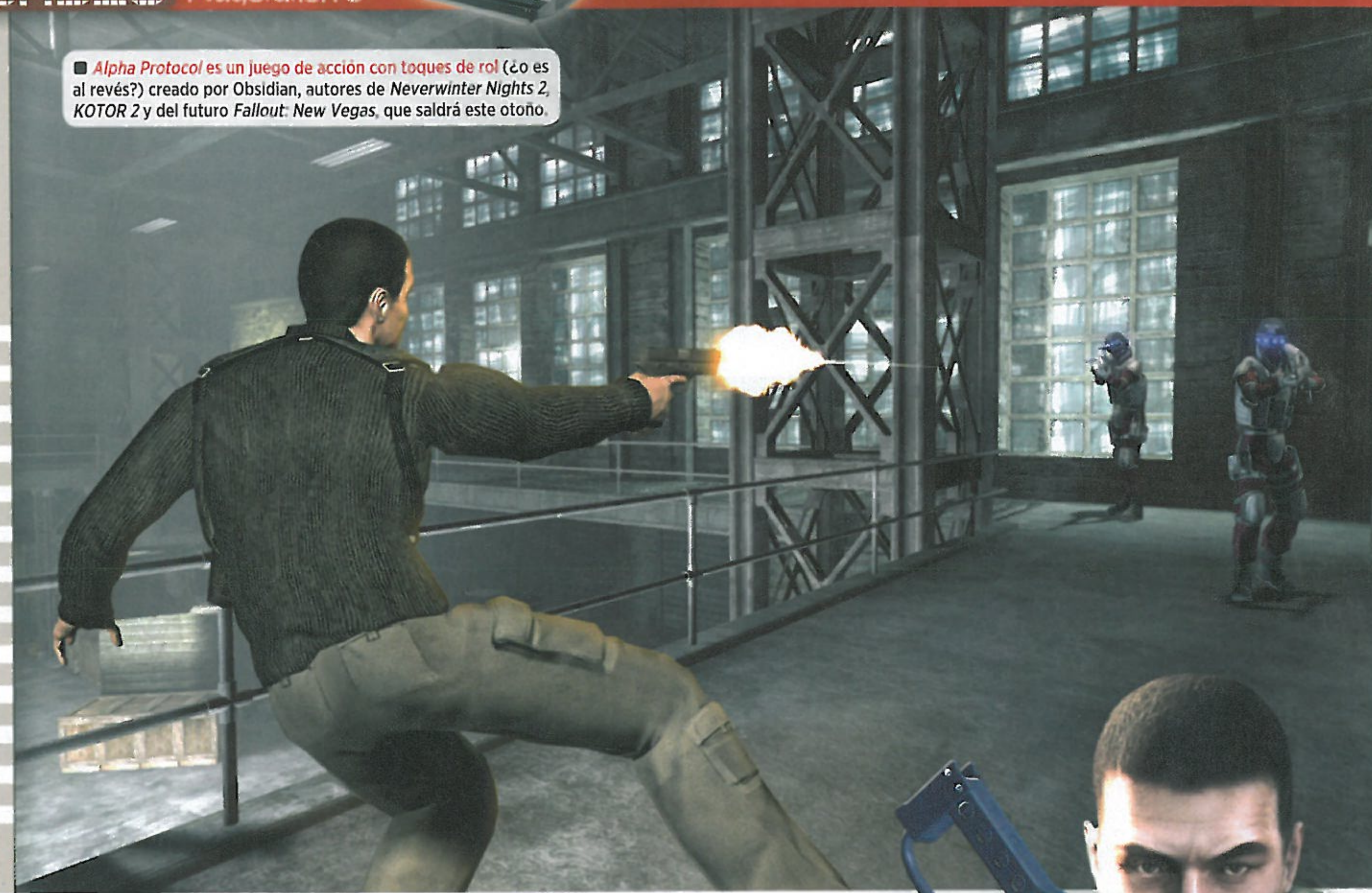


Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS
HOBBYTRUCOS | CONECTAJUEGOS
Buscar
Registrate
Iniciar sesión
Inicio | Noticias | Avances | Reviews | Reportajes | Vídeos | Foros | Blogs
PlayStation 3 | Xbox 360 | PC | PSP | Wii | Nintendo DS
DANTE'S INFERNO Go to Hell
Guías, trucos y soluciones para tus juegos favoritos HOBBYTRUCOS
>PORTADA
Red Dead Redemption
Monster Hunter Tri
Metroid Other M
VIDEO Wii 0
Así podremos controlar Metroid Other M
Como bien sabéis, cada nuevo advenimiento de Samus Aran es recibido por la comunidad de jugadores como un...
Descubre toda la variedad de juegos online
CONECTAJUEGOS
>ÚLTIMA HORA
REPORTAJE NDS
Nintendo DSi XL llega a lo grande
El objetivo de los ingenieros en Nintendo era crear una consola...
12 Abr 2010 - 15:40 0
NOTICIA NDS
Pokémon Blanco y Negro para DS
Pokémon Blanco y Negro. Tras muchos rumores, Nintendo ha...
12 Abr 2010 - 10:53 0
NOTICIA PS3 / PSP
¿Quieres ir a la final del Mundial 2010?
Pues entonces, participa en el concurso Copa Mundial de la FIFA...
12 Abr 2010 - 10:20 0
Vídeos
+ Vistos + Votados
Así podremos controlar Metroid Other M
Como bien sabéis, cada nuevo...
Medal of Honor se va a la guerra moderna
Es de todos sabido que muchos de los...
Campaña de Dead to Rights Retribution
He aquí un vídeo en que se muestra cómo...
Nier ya se ve en movimiento
Nier nos cuenta la historia de un padre...
Toda la actualidad
Todos | Noticias | Avances | Reviews | Reportajes | Vídeos
NOTICIA PS3 / 360 / PC
¡Ya puedes disfrutar de Crysis 2 en HD!
¿Pudiste ver el otro día el trailer de Crysis 2 que se estrenó en Times Square? La calidad de la imagen era...
9 Abr 2010 - 19:47 0
NOTICIA PC
StarCraft II Wings of Liberty coleccionista
Un stick USB, la banda sonora, un libro de ilustraciones y multitud de extras harán que caigamos en la tentación...
9 Abr 2010 - 13:30 0
VIDEO PS3 / 360 / PC
Kane y Lynch dan una vuelta por Shangai
Kane llega a Shangai, un lugar que parece hecho a medida para Lynch. La verdad es que con estos dos, las cosas...
9 Abr 2010 - 12:45 0
NOTICIA PC
Pronto jugaremos con Cataclysm
¿Puede estar la versión beta de World of Warcraft Cataclysm a punto? Si no es así, le falta muy poco.
8 Abr 2010 - 13:20 0
NOTICIA PSP
¿Metal Monster Hunter Peace Walker?
Parece que Konami está buscando colaboraciones de todo tipo para que su Metal Gear Solid Peace Walker para PSP sea...
8 Abr 2010 - 11:16 0
NOTICIA PC
The Witcher 2 estrena página web
CD Projekt está de estreno.
Nuestros Blogs
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
10 razones para darle a Miyamoto el Príncipe de Asturias
12 Abr 2010 - 11:45 0
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Jugar en movimiento
5 Abr 2010 - 18:50 2
Jose Luis Sanz
Director de HobbyNews
¡¡Qué falta de memoria!!
5 Abr 2010 - 08:45 4
Sonia Herranz
Directora de Playmania
El sexo de los videojuegos
29 Mar 2010 - 17:21 4
Ver todos »
Tu opinión cuenta
¿Natal y PS Move lle
NOTICIAS: Todo lo que ocurre en el mundo de los videojuegos
Microsites, entrevistas, concursos...
FOROS: comparte tus puntos de vista
BLOGS: las opiniones de un equipo de colaboradores de lujo
REVIEWS: nuestra opinión sobre los juegos más alucinantes
AVANCES: lo último de los juegos más esperados
ADEMÁS:
HOBBYTRUCOS
Guías y trucos para tus juegos favoritos
CONECTAJUEGOS
Un gran universo de minijuegos online
hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com



18

Género
ACCIÓN/ROL
Desarrollador
OBSIDIAN
Editor
SEGA
Lanzamiento
28 DE MAYO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1655 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.ALPHAPROTOCOL.COM



Alpha Protocol es un juego de acción con toques de rol (¿o es al revés?) creado por Obsidian, autores de *Neverwinter Nights 2*, *KOTOR 2* y del futuro *Fallout: New Vegas*, que saldrá este otoño.

SU NOMBRE ES **THORTON**, MICHAEL THORTON

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

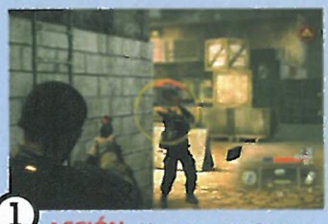
Alpha Protocol

Las decisiones son tu mejor arma en este juego de espías. Pero si éstas fallan, siempre podrás recurrir al sigilo o usar un gran arsenal con sus gadgets...

Solid Snake, James Bond, Sam Fisher, Ethan Hunt, Jason Bourne... En nuestra vida como jugones nos hemos puesto en la piel de ilustres espías o letales agentes secretos. Pues hoy os presentamos a otro más. Su nombre es Michael Thorton, un agente "encubierto" que, desde las sombras y sin muchos apoyos, tendrá que desenredar una oscura conspiración en la que nada es lo que parece y en la que no nos podremos fiar de nadie... ¿o sí?

***Alpha Protocol* es un juego de acción** con muchos toques de rol, como veremos a continuación. Tras acabar la primera misión, que hace las veces de tutorial, descubriremos que hemos sido utilizados por nuestros jefes y a partir de ahí, según nuestros instinto y nuestras decisiones, la trama discurrirá por unos cauces u otros. Tendremos bastante libertad para elegir el orden de las misiones. Y nos cruzaremos con un montón de personajes con los que interactuaremos, pudiendo confiar en ellos o eliminarlos, lo que tendrá sus consecuencias en el juego. Por ejemplo, nos pueden encargar que acabemos con un peligroso traficante de armas. Pero durante la misión, quizá descubramos que no es tan malo como parecía y sus argumentos puede que nos convenzan. Y de nosotros dependerá si le eliminamos o no (más adelante, ese personaje puede tener peso en la trama,

» COMBATES, SIGILO Y ROL **MEZCLADOS** Y MUY AGITADOS



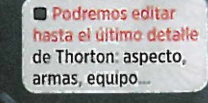
1 **ACCIÓN.** Alternaremos tiroteos con combates cuerpo a cuerpo (algo toscos, eso sí). Y podemos usar partes del escenario como cobertura.



2 **SIGILO.** Desactivar alarmas, evitar cámaras de seguridad y acabar con los enemigos por la espalda o con silenciadores... El sigilo es tu amigo.



3 **TOQUES ROLEROS.** Ofrece libertad para crear y desarrollar al personaje y la toma de decisiones puede alterar la línea argumental.



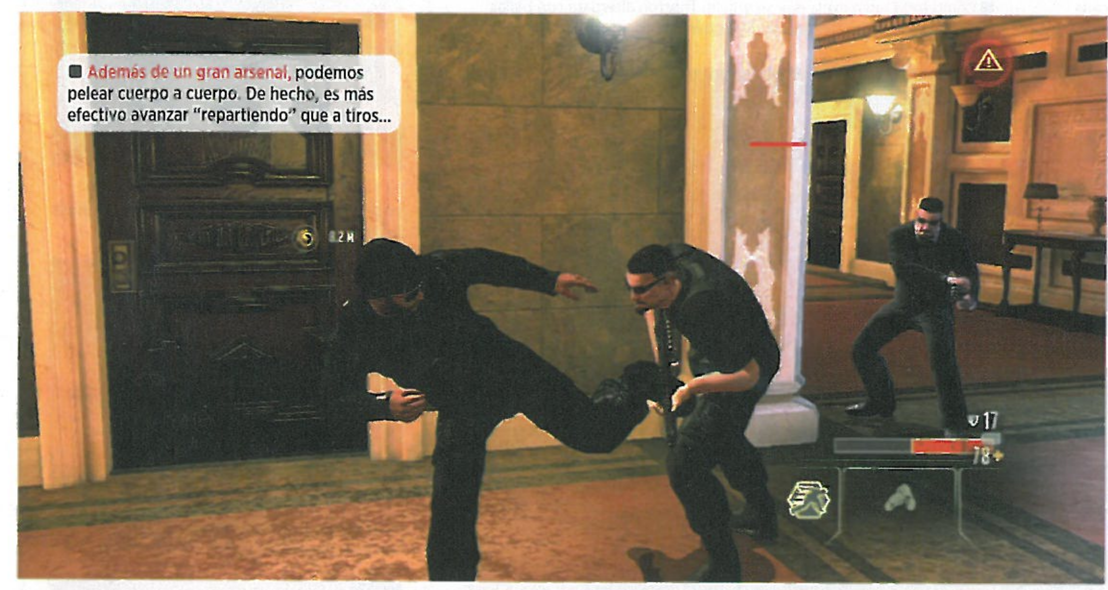
Podremos editar hasta el último detalle de Thorton: aspecto, armas, equipo...



Podemos ir "a saco", pero muchas veces es mejor usar el sigilo y acabar con los enemigos uno a uno y silenciosamente por la espalda.



Hay decisiones que pueden variar la línea argumental. Según sus creadores, ofrece más de 30 finales que dependen de lo que hagamos.



Además de un gran arsenal, podemos pelear cuerpo a cuerpo. De hecho, es más efectivo avanzar "repartiendo" que a tiros...





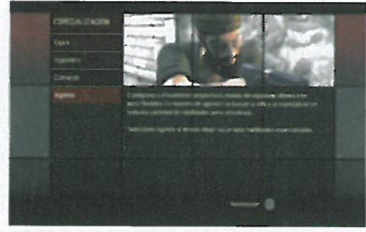


DESARROLLA A TU ESPÍA PERFECTO

Alpha Protocol te permite editar todos los aspectos de su protagonista e ir desarrollándolo a tu antojo (como un RPG).



EXPERIENCIA. En las misiones ganamos experiencia que sirve para potenciar los atributos y ganar nuevas habilidades.



ESPECIALIZACIÓN. En un momento dado podemos especializar a Thorton: espía, ingeniero, comando y agente.



EQUIPO. Podremos comprar distintas clases de armas y "tunearlas" con miras, cañones, silenciadores, cargadores extra...

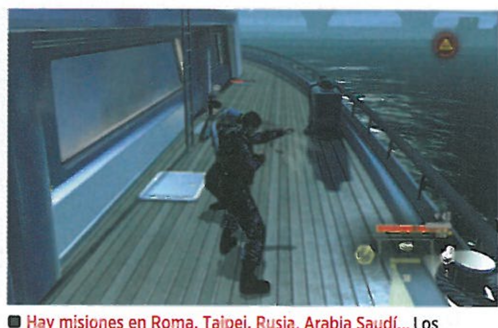
***Alpha Protocol* es un juego de acción con muchos toques de rol en el que nuestras decisiones cambiarán la línea argumental de la trama.**

para bien o para mal). Además, en función de lo que respondamos en las conversaciones y de nuestra actitud (profesional, afable, agresiva, irónica...), caeremos mejor o peor a los personajes. Con esto sumaremos (o restaremos) puntos que pueden darnos acceso a habilidades o ventajas exclusivas (como pasa en otros juegos como *GTA IV* o *Dragon Age*). Pero esto no es ni mucho menos el único toque "rolero" del juego. Podremos evolucionar a nuestro agente como queramos, usando los puntos de experiencia que conseguimos en las misiones para potenciar los distintos atributos (combate cuerpo a cuerpo, resistencia, destreza con las distintas armas, habilidades de sigilo o de pirateo de sistemas informáticos y alarmas...) accediendo así a distintas habilidades. De esta forma, podemos especializar a Thorton para que se adapte a nuestra forma de encarar las misiones. Además, lo suyo es que nos equipemos de forma adecuada para cada misión. No es lo mismo prepararse para una misión nocturna de infiltración en un yate que asistir a una reunión en un café de Roma a plena luz del día y rodeado de civiles.

Otra de las virtudes de *Alpha Protocol* es poder encarar las misiones desde la acción "a saco" (usando un gran arsenal y las protecciones adecuadas), o bien decantarnos por el sigilo. Si queremos ser discretos, deberemos evitar los sistemas de alarma, avanzar con cautela eliminando a los enemigos por la espalda y usar gadgets como silenciadores, moduladores de voz para engañar a los enemigos o disfraces. Incluso a veces, tirando de elocuencia en ciertas conversaciones,



Hay minijuegos para forzar cerraduras, piratear, desactivar alarmas... Se echa en falta más variedad.



Hay misiones en Roma, Taipei, Rusia, Arabia Saudí... Los entornos son variados (bases militares, un yate, una mansión...).



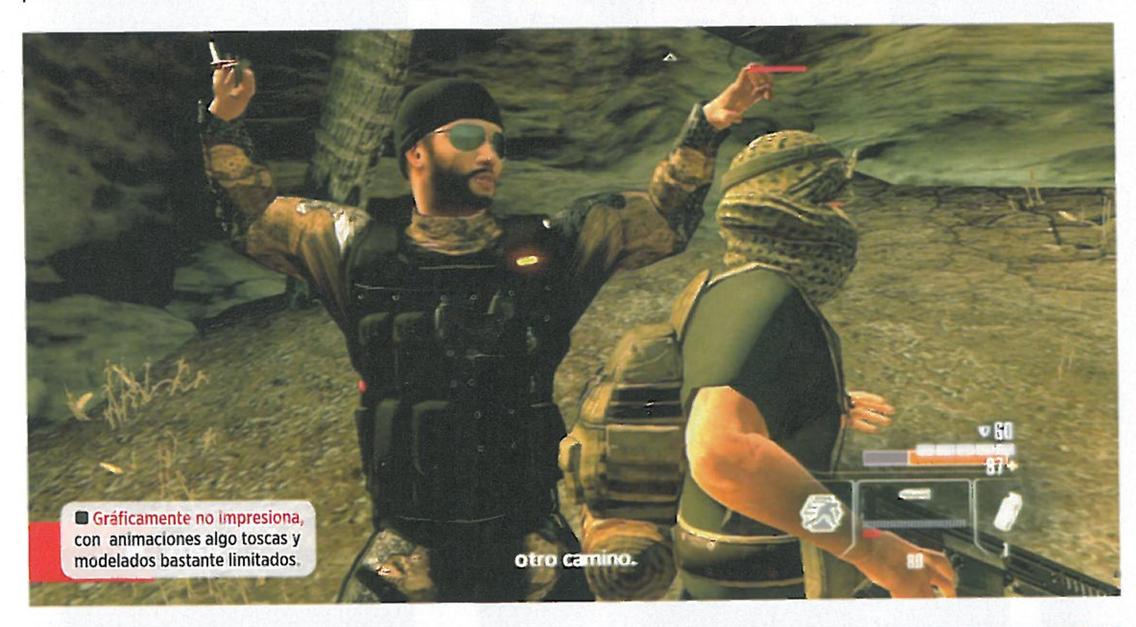
Aunque el sigilo es un gran aliado, de nada nos servirá contra un tanque... Hora de sacar la artillería (por ejemplo, un lanzamisiles).



Es muy duradero, ya que podemos jugarlo muchas veces: cada partida será diferente en función de las decisiones que tomemos.



Como todo buen espía que se precie, Thorton alternará con bellas mujeres. De nuestra elocuencia dependerá si pasamos "a la acción"...



Gráficamente no impresiona, con animaciones algo toscas y modelados bastante limitados.





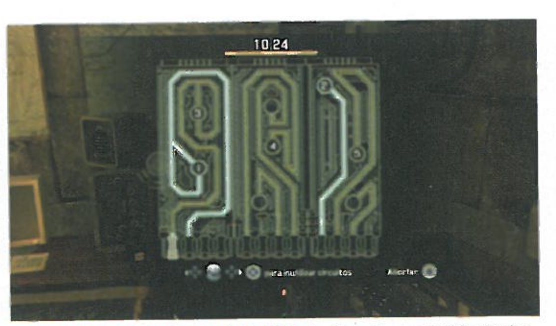
» podremos ahorrarnos algunos disparos.
Lástima que la inteligencia artificial de los enemigos sea tan floja, un fallo que acaba pesando mucho, tanto en los momentos de acción como en las partes de sigilo. Además, el combate cuerpo a cuerpo es un poco tosco y es más efectivo avanzar dando puñetazos que disparando, lo que deja una sensación extraña y le hace perder puntos y algo de emoción.

Muchas misiones pueden afrontarse desde el sigilo o la acción pura y dura. Es importante llevar el equipo adecuado.

En cuanto al apartado gráfico, no es nada impresionante. Los escenarios son variados (Rusia, Taipei, Roma, Arabia Saudí...) y aunque los exteriores "dan el pego", los interiores deberían estar más detallados. Las animaciones no están muy cuidadas y los modelados de los personajes son limitados... Como juego de acción, los hay mejores, tanto técnicamente como a la hora de jugar. Pero es que *Alpha Protocol* es algo más que un juego de acción y sus virtudes están en la libertad de que nos deja a la hora de afrontar las misiones y de tomar decisiones que influyen en la trama, algo que no habíamos visto en juegos "de espías". Si buscas acción pura y dura, no es tu juego, pero si quieres sentirte un auténtico espía lo disfrutarás.



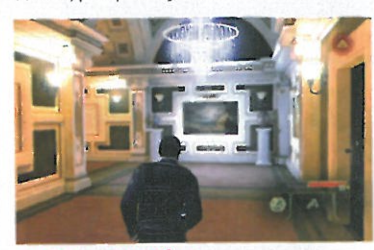
La inteligencia artificial de los enemigos es floja, estropeando los intensos momentos de acción por la torpeza de los enemigos...



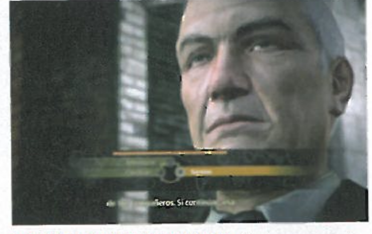
Los minijuegos suelen ser de habilidad o bien de percepción. Suelen tener un tiempo límite y si fallamos, seguramente suene la alarma...

» PIENSA BIEN TUS PRÓXIMOS **PASOS...**

Alpha Protocol nos deja libertad. Pero mucho cuidado al decidir hacia donde vamos, porque hay consecuencias.



ELIGE LA MISIÓN. Normalmente podremos elegir la operación y el orden de las misiones, alternándolas incluso.



DECISIONES FATALES. Este personaje está vivo... porque queremos. Pudimos haberlo liquidado en la misión anterior.



ACTITUD. Según tu respuestas (afable, agresivo, etc.) ganarás puntos con ciertos personajes que te darán habilidades extra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La libertad para elegir cómo afrontar las misiones y la toma de decisiones.

» LO PEOR
Gráficamente no impresiona y la IA es tan básica que estropea los tiroteos y el sigilo.

Te gustará + que... SPLINTER CELL DOUBLE AGENT — Te gustará + que... LA CONSPIRACIÓN BOURNE



80	**» GRÁFICOS** Los exteriores no están mal, pero animaciones y modelos flojean...
90	**» SONIDO** Banda sonora apropiada y bien doblado al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Mola personalizar al héroe y decidir cómo jugar, aunque la IA no ayuda.
90	**» DURACIÓN** Lo podrás jugar un montón de veces sin vivir la misma aventura.
NOTA 88	Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y nos ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar.

GameStop

power to the players™

www.gamestop.es

www.gamestop.es

PACK CONSOLA PS3 120GB + PS3 UNCHARTED 2

329,98 €

GameStop EXCLUSIVO

PACK KILLZONE 2 + HEADSET + PS3 UNCHARTED 2

79,98 €

GameStop EXCLUSIVO



CONSOLA PS3 250GB + PS3 MODNATION

349,98 €

CONSOLA PSP 3000 + PSP MODNATION

169,98 €

¡RECORTA LOS CUPONES Y VEN A TU TIENDA GAMESTOP!



GameStop
power to the players

Trae tus juegos usados a tienda y te los valoramos un 25% más para que puedas comprar por mucho menos dinero

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/05 AL 15/06/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SI.

Te hacemos:
10% dto
AL COMPRAR DS Lite REPLAY

GameStop
power to the players

Trae este cupón a GameStop y te hacemos un 10% Descuento al comprar una consola NDS Lite replay

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/05 AL 15/06/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SI.

Precios válidos del 15/05 al 15/06/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre si. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana.



ModNation Racers es un divertido arcade de carreras que tiene dos "vertientes": la competición pura y dura y la parte de creación de pilotos, karts y circuitos.

3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
UNITED FRONT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
20 DE MAYO
Precio
69,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
3865 MB
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.MODNATION.COM

PEQUEÑAS GRANDES **CARRERAS** DE KARTS

ModNation Racers

Juega, crea, comparte. La filosofía de *LittleBigPlanet* está presente en este divertido arcade de velocidad que llega repleto de posibilidades.

El mejor arcade de carreras de karts de la historia es *Super Mario Kart*, que salió para Super Nintendo en 1992. Muchos han querido seguir su estela con mejor o peor fortuna, pero seguramente su mejor sucesor fuera aquel *Crash Team Racing* que disfrutamos en PSone allá por el año 1999 (firmado por Naughty Dog, autores de los *Uncharted*). Desde *CTR* echábamos de menos un arcade de karts exclusivo y con personalidad propia para las consolas de Sony. Y ya lo tenemos aquí.

***ModNation Racers* ofrece locas carreras** de karts en las que todo vale para ganar, con sus "power ups", sus atajos y saltos en los circuitos, su simpático apartado gráfico, etc. Hasta aquí, todo normal. La gran novedad que ofrece *MNR* es incorporar a este subgénero la filosofía de *LittleBigPlanet* (juega, crea, comparte). Y es que, además de competir, podremos diseñar nuestros propios pilotos, karts y circuitos y compartirlos con otros jugadores. La idea mola, ¿verdad? Pero empecemos por el principio. *MNR* es un arcade de velocidad con un control sencillo pero lleno de posibilidades. En las carreras suele haber 12 pilotos en la pista y todos buscarán hacerle la "puñeta" al prójimo. ¿Cómo? Pues usando los distintos "power ups" que nos tocarán aleatoriamente (misiles, rayos eléctricos...). Lo bueno es que en *MNR*

Estéticamente, los Mods de *MNR* pueden recordar a los Sackboys de *LittleBigPlanet*, aunque son menos "cool".

» ASÍ ES EL *MARIO KART* **EXCLUSIVO** DE PLAYSTATION

1 **ALOCADAS CARRERAS.** 12 rivales en pista compiten rueda con rueda en carreras donde todo vale para ganar. Y con un control sencillo.

2 **NO TENGAS PIEDAD.** Tus rivales no la tendrán contigo. Usa tus armas con picardía, aprovecha su rebufo, embístelos lateralmente...

3 **OJO CON LOS CIRCUITOS.** Los circuitos están plagados de obstáculos, rampas ocultas, atajos, saltos... Aprovéchalos y mucho ojo.





Como es habitual en estos juegos, aleatoriamente nos irán tocando "armas" para usar en carrera: misiles, turbos, rayos eléctricos...



Los circuitos están bien diseñados y son variados. Su ambientación es variopinta: ruinas, bosques, zonas costeras, desiertos, montañas...



Gráficamente es simpático y colorista, aunque no llega a ser impresionante. Y los tiempos de carga resultan pesadetes...





MUCHAS OPCIONES PARA TUS CREACIONES

EN *MNR* podemos diseñarlo todo (hasta las creaciones más disparatadas) gracias a su editor repleto de opciones e ítems.



MODS. Así se llaman los pilotos de *MNR*. Podremos crearlos a nuestro gusto con todo tipo de texturas, atuendo y parafernalia.



KARTS. Lo mismo ocurre con los karts. Podemos diseñarlo desde cero y luego ir cambiando todos sus componentes.



CIRCUITOS. Como en *LBP*, podemos diseñar circuitos, con un editor sencillo aunque *LBP* tiene más posibilidades.

***ModNation Racers* ofrece divertidas carreras de karts con el aliciente de poder diseñar y compartir los pilotos, circuitos y karts.**

podemos soltarlos cuando queramos o acumular hasta tres niveles de potencia para cada arma, lo que da un cierto toque estratégico a las carreras. Para defendernos, tenemos la barra de turbo (se llena haciendo derrapes, aprovechando el rebufo...) que podremos usar para realizar un potente turbo o para levantar un escudo temporal que nos protegerá de los ataques de los rivales. Además, podremos dar pequeños saltos y embestir lateralmente a otros karts. Y para complicar un poco más las cosas, los circuitos presentarán obstáculos, saltos, atajos, rampas ocultas... Todo ello hace que las carreras de *MNR* sean intensas, divertidas y llenas de alternativas.

Para disfrutar de este arcade, tenemos el clásico Campeonato (con objetivos extra en pista), carreras sueltas, contrarreloj y el multijugador. Los piques con los colegas son la esencia de *MNR*, y más teniendo en cuenta que los modos para un solo jugador son escasos y te durarán poco. Podemos jugar en compañía con otros 3 amigos a pantalla partida o carreras Online para hasta 12. Y los piques son de antología... La idea de comunidad se completa con la posibilidad de compartir todas nuestras creaciones con el resto de jugadores (como en *LittleBigPlanet*, vaya). Podremos diseñar y editar absolutamente cualquier detalle de nuestros pilotos, de nuestros karts y de nuestros circuitos. Para lograrlo usaremos un sencillo pero potente editor que dará forma a nuestras creaciones con la inmensa cantidad de piezas, objetos y texturas disponibles. Nada más empezar tendremos disponibles ya un montón de elementos listos para su uso, pero a »



Derrapando y aprovechando el rebufo de los rivales rellenamos la barra de turbo, que también nos sirve para activar el escudo.



Además de carreras para hasta 12 jugadores Online, *ModNation Racers* ofrece piques para hasta 4 jugadores a pantalla partida.



Cuando nos toque un "power up" podemos gastarlo o acumular hasta tres niveles de potencia para esa misma "arma".



Como en los últimos *Gran Turismo*, hay un modo Foto. Podremos congelar la carrera, rotar el ángulo, usar zoom... Y te dan un trofeo.



Las carreras tienen un cierto toque estratégico. ¿Usaremos la barra de turbo para un acelerón extra o mejor reservarla para un escudo?



El control es sencillo pero tiene miga. En las carreras podemos dar pequeños saltos o embestir lateralmente.





medida que avancemos y vayamos superando retos desbloquearemos muchas más (y también podremos comprar accesorios en la Store). En suma, todo un mundo de posibilidades para diseñar con un único límite: nuestra imaginación. Y lo mejor de todo es que podremos compartir con la comunidad todas nuestras creaciones, subiendo nuestros diseños y descargando los que más nos molen (habrá ránkings con las más votadas).

ModNation Racers se disfruta mucho más en compañía: jugándolo Online y compartiendo creaciones entre todos.

En cuanto al apartado técnico, los Mods no son tan estilosos como los Sackboys de *LittleBigPlanet*, pero los gráficos de *MNR* son simpáticos y coloristas. Eso sí, las carreras tiene algún que otro "tirón" y los tiempos de carga son bastante largos, pese a que el juego te obliga a instalar. Pero lo que menos nos ha gustado son los comentaristas de las carreras, que hacen gala de un sentido del humor muy "tontorrón" cercano al de los *Buzz*. Si buscas un arcade de carreras desenfadado con un estilo cercano al de *Mario Kart* o al del reciente *Sonic & Sega All Stars Racing*, aquí lo tienes. Y con muchas más opciones, aunque sin el carisma de los personajes de Nintendo o de Sega. Claro, que el carisma se lo vas a poner tú...



Las opciones de creación son abrumadoras. Incluso hay pegatinas con tintes "políticos" como la hoz y el martillo o la cruz de hierro...



Si juegas el Campeonato tú solo te durará poco, aunque sacar todos los desafíos extra de todas las carreras no es "moco de pavo"...

» COMPARTE TODAS TUS CREACIONES

Como en *LittleBigPlanet*, podemos subir nuestras creaciones y bajarnos las que más nos gusten de otros jugadores.



CREA. Cúrrate unos buenos diseños para que la gente se los baje. El único límite será vuestra imaginación a la hora de crear.



COMPARTE. Elige si tu creación puede ser editada por otros o no. Habrá ránkings con los mejores mods, karts y circuitos.



DISFRUTA. Descárgate las creaciones de otros y juega con ellas. Y no te olvides de votar los diseños que más te gusten.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Entretenidas carreras llenas del alternativas y sus posibilidades para crear y compartir.

» LO PEOR
Técnicamente tiene fallos, los tiempos de carga son largos y jugando solo pierde gas.

Te gustará + que... SONIC & SEGA ALL STARS RACING | Te gustará + que... WIPEOUT HD



88	**» GRÁFICOS** Simpáticos y coloristas, pero las carreras tienen algunos "tirones".
84	**» SONIDO** Bien doblado al castellano, pero la música termina cansando...
92	**» DIVERSIÓN** Las carreras son entretenidas gracias a sus múltiples alternativas.
94	**» DURACIÓN** Aunque si juegas solo dura poco, la diversión está en compartirlo.
NOTA 90	Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO. Pero técnicamente no es perfecto.



ASÍ QUE ¿QUIERES SER UN LUCHADOR?™

OPCIONES EXCLUSIVAS
SÓLO EN PLAYSTATION 3

LUCHADORES EXCLUSIVOS, JUGABILIDAD EXCLUSIVA, Y ADEMÁS 5 DE LOS MEJORES COMBATES EN LA HISTORIA DE UFC EN BLU-RAY: LESNAR, ST-PIERRE, PENN, LIDDELL, SILVA ¡Y MÁS!

ESTA ES LA FORMA

UFC UNDISPUTED™ 2010

RESÉRVALO AHORA. A LA VENTA EL 28 DE MAYO

UFCUNDISPUTED.COM



www.thq-games.es





UFC ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP







www.pegi.info





PlayStation 3

7+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BLACK ROCK STUDIOS
Editor
DISNEY INTERACTIVE
Lanzamiento
21 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
DISNEY.ES/SPLIT-SECOND-VELOCITY

Carreras vertiginosas repletas de acción y espectacularidad son las protagonistas de este original arcade de velocidad.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

LAS CARRERAS **MÁS EXTREMAS** Y MÁS EXPLOSIVAS

Split/Second Velocity

Bienvenido al espectáculo televisivo más brutal: aquí no sólo es importante ser rápido... También hay que sobrevivir a todo tipo de peligros.

En los últimos meses los juegos de velocidad se ha decantado por los simuladores más o menos realistas y pocos son los juegos que han apostado claramente por las carreras arcade que tan populares hicieron a *Midnight Club* o *Burnout Paradise*. Por suerte para los seguidores de este tipo de juegos, *Split/Second Velocity* conserva la misma filosofía, ofreciéndonos unas carreras cuya máxima es la diversión directa (el control de los coches, todos ficticios, es sumamente sencillo) y el espectáculo por encima de todo.

Un reality show en el que participamos como pilotos (el modo Temporada está dividido en 12 competiciones que representan otros tantos programas del espacio televisivo) sirve de telón de fondo a unas competiciones en las que la velocidad extrema toma el protagonismo. Pero no todo el desarrollo de las 75 pruebas disponibles se basa exclusivamente en apretar el acelerador a fondo para llegar el primero a la meta. Para lograr la victoria también es imprescindible eliminar a nuestros rivales haciendo uso de las distintas trampas del escenario: cargas explosivas que lanzan vehículos a la calzada o derriban grandes estructuras a nuestro paso, grúas gigantes que sueltan su mercancía, helicópteros que nos atacan...
De esta manera, cada carrera nos emplaza a llenar la barra de potencia para activar estos dispositivos mediante derrapes, saltos y todo tipo de malabaris-

» CUANDO SER EL **MÁS VELOZ** NO ES SUFICIENTE



① **ORIGINAL.** No basta con ser rápido: en cada circuito hay que esquivar las trampas de los rivales o activarlas para acabar con ellos.



② **COGIENDO PODER.** Para activar las trampas llena la barra de potencia con derrapes, poniéndote a rebufo, etc.



③ **CATÁLOGO.** Desbloqueamos diferentes coches que, pese a no ser reales, tienen un acabado deportivo impecable.



Nosotros encarnamos a uno de los pilotos que participan en un brutal reality show que tiene las carreras como trasfondo.



El control de los coches es muy sencillo para que podamos disfrutar sin problemas de carreras con una tremenda sensación de velocidad.



Además de las típicas carreras, hay pruebas en las que debemos esquivar misiles, derribar un helicóptero, evitar barriles explosivos...



El espectáculo está servido con las "trampas" de cada circuito: explosiones, edificios cayendo a nuestro paso, aviones que se lanzan hacia nosotros...

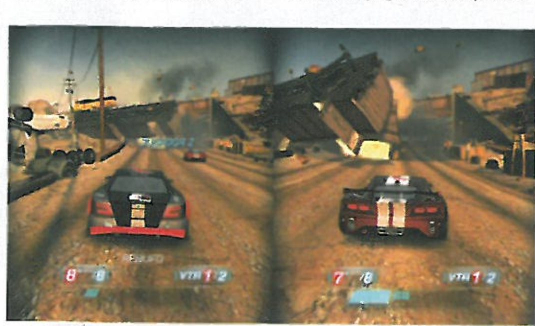




mos al volante, aportando un elemento más al desarrollo de los retos. Retos que ya son variados de por sí, ya que además de las típicas carreras de velocidad, encontramos pruebas en las que debemos esquivar misiles, adelantar camiones que lanzan cargas explosivas, competiciones contrarreloj... Con todos estos elementos, la emoción está presente en cada enfrentamiento y los circuitos (12 en total, aunque en algunas carreras presenten rutas alternativas) son una sorpresa constante en la que no sabemos de dónde vendrá el siguiente peligro, proporcionando el toque de espectacularidad necesario para mantenernos pegados al televisor. Y lo mejor es que todas estas virtudes jugables se potencian al máximo en las carreras multijugador a pantalla partida para 2 jugadores o en los campeonatos online para hasta 8.

Por su concepción arcade, vistosidad y carreras llenas de acción resulta un soplo de aire fresco dentro del género.

Parte de toda esta sobresaliente estructura jugable se sustenta sobre el pilar de un apartado gráfico tremendamente sólido. Tanto vehículos como escenarios han sido recreados con todo lujo de detalles y la sensación de velocidad consigue ser creíble gracias a la fluidez con la que el motor gráfico es capaz de mover, sin ralentizaciones, todo el conjunto. Es sin duda, la guinda de un pastel que se presenta irresistible para todos los amantes de la velocidad por jugabilidad, puesta en escena y original planteamiento de juego.



Además de las interesantes carreras multijugador (hasta para 8 jugadores), tenemos la opción de competir a pantalla partida.



Los 12 circuitos presentan diversos de atajos que podemos activar si llevamos el medidor de potencia suficientemente cargado.

» HAZ DEL CIRCUITO TU MEJOR ALIADO

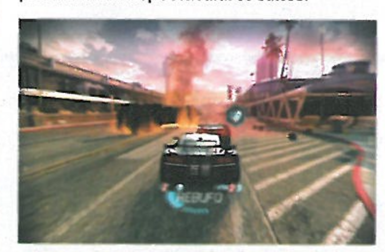
La clave para lograr la victoria está en destrozar a los rivales. Para ello aprovecha los elementos del circuito.



MÁS DURO. Hay dos tipos de ataques. Con los de mayor potencia activamos trampas más destructoras.



POR EL AIRE. Aprovecha las rampas de los circuitos para cargar el medidor de potencia con espectaculares saltos.



CAMBIANDO. En zonas concretas podemos modificar el trazado del circuito provocando una potente explosión.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El ritmo de las carreras, lo original de su planteamiento y lo espectacular que es.

» LO PEOR
Sólo hay 2 cámaras de juego y no hubiera estado mal añadir algún circuito más.

Te gustará + que... PURE



Te gustará − que... BURNOUT PARADISE



91	**» GRÁFICOS** Muy atractivos: carreras fluidas por escenarios llenos de detalle.
88	**» SONIDO** Música, efectos y doblaje son más que correctos.
90	**» DIVERSIÓN** Un buen control permite carreras intensas y muy emocionantes.
89	**» DURACIÓN** Un largo modo Temporada al que hay que sumar el online.
NOTA 90	Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad, vistoso y muy original. Una propuesta diferente y divertida.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

PS3

7

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
ATLUS
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
14 DE MAYO
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1220 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.3DDOTGAMEHEROES.COM

3D Dot Game Heroes es un juego de rol de acción, en el que debemos salvar del mal al reino de Dotnia, a golpe de espada y magia.

TODO UN **HOMENAJE** A LOS JUEGOS DE ROL DE ANTAÑO

3D Dot Game Heroes

Juegos como *Zelda* o *Alundra* sentaron las bases de los RPG de acción, clásicos a los que ahora se rinde homenaje con mucho humor... y "cara dura".

Atlus tiene en su cartera algunos de los juegos de rol más originales y atractivos de los últimos tiempos, como *Demon's Souls* o la saga *Persona*. Pero la palma de la originalidad se la lleva con *3D Dot Game Heroes*, un título que rinde homenaje a los juegos de rol de acción de los 80.

Hace mucho tiempo, un legendario héroe venció al Rey Oscuro, liberando al reino de Dotnia. El héroe depositó sus armas en un lugar sagrado y durante mucho tiempo miles de turistas han visitado el reino atraídos por la leyenda. Pero los mundos 2D han perdido tirón y los turistas se ha esfumado. Por eso, y siguiendo las modas actuales, el rey decide convertir todo a las 3D, liberando por error al mal. Y a partir de aquí comienza un homenaje al género que sin ningún tipo de pudor "fusila" hasta el más mínimo detalle de los clásicos. Ahí van algunos ejemplos que los más mayores reconocerán: comenzamos en una posada y, tras llevarnos a palacio, el propio rey nos encomienda la misión de visitar 6 templos y recuperar 6 esferas para encerrar al Rey Oscuro. ¿No os suena a los *Zeldas* de Nes y Super Nes? Pero es que hay más. Cada templo es un conjunto de salas repletas de trampas, interruptores, cofres ocultos... que debemos desentrañar para llegar al jefe final, que protege las esferas.

En el universo de *3D Dot* todo está creado con pequeños cubos: héroes, enemigos, ítems... Todo.

» UN HÉROE CON UNA **MISIÓN** QUE CUMPLIR



① ¡SALVA DOTNIA! Recorre 6 templos para reunir esferas y volver a encerrar al rey de la oscuridad. Supera enemigos, puzzles...



② MEJORA TU EQUIPO. Hazte con armas de todo tipo (boomerang, bombas, garfio...) para acceder a nuevas zonas del mapeado.



③ ¡Y CON HUMOR! El juego homenajea a clásicos como *Zelda*, del que "fusila" hasta la mítica fanfarria al descubrir un secreto...



Recorremos mazmorras, laberintos y otros entornos combatiendo con todo tipo de enemigos como en cualquier juego de acción.



Las referencias a los juegos de rol son abundantes y hay hasta guiños a *Demon's Souls* o *Zelda* (prueba a golpear varias veces a las gallinas).



Nuestra espada alcanza dimensiones "exageradas" si tenemos la barra de vida llena. Además, con ella podemos hacer ataques circulares, embestir...

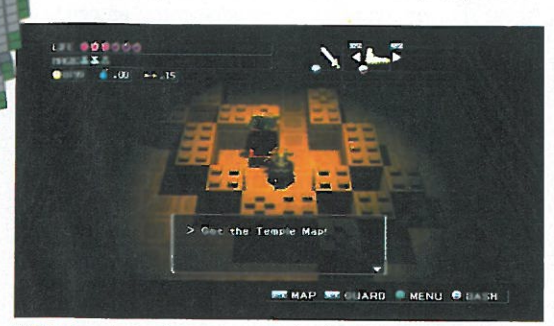




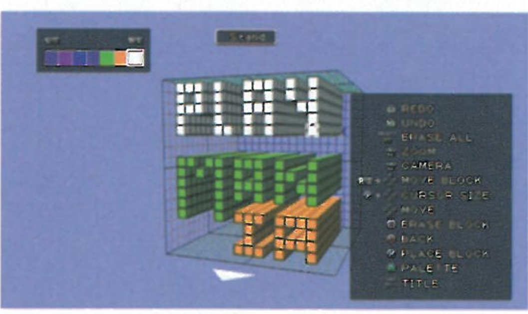
Además, debemos conseguir nuevas armas y artefactos (arcos, bombas, botas para correr, hechizos...) para avanzar. Vamos, un desarrollo clásico a lo bestia... Añade mejora de armas, tareas opcionales, secretos, minijuegos, giros en la trama que prolongan la aventura, trofeos y, sobre todo mucho, mucho humor y referencias a otros juegos de rol, y el resultado es un RPG que valorarán, y mucho, los más "vejetes" seguidores del género. Pero *3D Dot Game Heroes* también sorprende por su parcela técnica.

3D Dot es una vuelta a los orígenes del género, una mirada atrás con estética propia, repleta de humor y guiños.

El juego apuesta por ofrecer el desarrollo 2D de los clásicos del género pero con gráficos 3D. Y no unas 3D cualquiera, sino formadas por pequeños cubitos que se desmoronan al abatir enemigos y objetos destruibles, como vasijas y plantas. Eso sí, que no os ciegue su aparente simpleza visual porque no faltan reflejos, efectos de luz y otros currados detalles, como la lograda y tenue luz de nuestra vela al entrar en un templo a oscuras. En la misma línea siguen la música y los efectos, que suenan de forma muy parecida a un juego de rol de las era de los 8 bits. Y tampoco faltan detalles curiosos, como poder tomar nuestras propias capturas o un editor de personajes con el que crear a nuestro héroe definitivo. Sin duda, un juego que conquistará a los "abueletes", aunque por desgracia, nos llega en perfecto inglés...



Reflejos, efectos de luz... en general está muy "cuidadete" y tiene opciones curiosas, como poder capturar pantallas mientras jugamos.



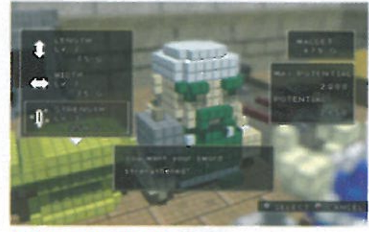
El juego cuenta con varios héroes a elegir, pero con el editor puedes crear el que tú quieras (hasta letras) y "animarlo" de forma muy sencilla.

» CON LO MEJOR DEL ROL DE ACCIÓN...

No te dejes engañar: pese a su aspecto y clásico desarrollo, *3D Dot Game Heroes* oculta mucho por hacer y descubrir...



ENEMIGOS FINALES. Serpientes, o abejas gigantes... Vencerlos puede requerir combinar varias armas y artefactos.



¡SUBE DE NIVEL! Podemos conseguir varios tipos de espada, subirla de nivel (y de tamaño y grosor)...



MAZMORRAS. Recorre salas repletas de trampas, enemigos, interruptores, cofres ocultos... Todo para llegar al Jefe.

VALORACIÓN

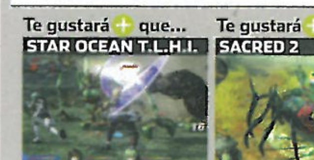
» LO MEJOR

Es lo más parecido a *Zelda* que vas a ver en PS3. La estética y el humor molan mucho...

» LO PEOR

Está en inglés. Las animaciones son demasiado simples, al estilo "vieja escuela".

Te gustará + que... STAR OCEAN T.L.H.I.



Te gustará + que... SACRED 2



80	**» GRÁFICOS** Simpáticos y coloridos, aunque son simples y "pixelados".
84	**» SONIDO** Todo un homenaje a los chips de sonido de la era de los 8-16 bits.
89	**» DIVERSIÓN** La propia de un RPG clásico, que es mucha. Mazmorras, jefes, puzzles...
88	**» DURACIÓN** La historia puede darte para 10-15 horas, misiones opcionales aparte.
NOTA 87	Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género. Lo amarán los más vejetes... y bilingües.



3

Género
SIMULADOR DE VELOCIDAD
Desarrollador
MILESTONE
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
30 DE MAYO
Precio
49,99
Precio Edición Especial
59,99
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
HTTP://WWW.SBKTHEGAME.COM/X/

Mete gas con este completo y accesible simulador (también permite conducción tipo arcade) que plasma con enorme realismo el campeonato de Superbikes.

» EL MOTOCICLISMO EN TODA SU **GRANDEZA**



① **CLASES.** Además de la categoría de Superbikes, podemos conducir motos de clase Supersport y Superstock.



② **AUTÉNTICO.** Detalles como la meteorología cambiante o las logradas físicas de las motos dan muestra de su realismo.



③ **COMPLETO.** La oferta de juego es variada: campeonatos, multijugador... ¡Incluso encarnamos a leyendas del motociclismo!

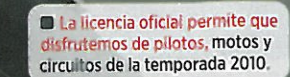
EMOCIÓN SOBRE **DOS RUEDAS** PARA TODO TIPO DE JUGADORES

SBK X Superbike World Championship

Vive toda la emoción del motociclismo con este completo simulador que se adapta a todo tipo de jugadores independientemente de su habilidad.

Aunque no cuenta con las cotas de cobertura mediática de MotoGP, la competición de Superbikes es todo un espectáculo por la potencia de sus motos. Descúbrelo con la entrega para este año 2010 de la serie *SBK* (de ahí la "X" del título), que apuesta por introducir un buen número de nuevas opciones de juego, a la par que mantiene una conducción adaptable a todo tipo de jugadores. Y es que este simulador de motociclismo permite, variando diferentes parámetros de realismo en el manejo de las motos, desde un pilotaje totalmente arcade, con una conducción muy fácil, a un control totalmente simulador en el que entran en juego muy diversos factores: control del peso de piloto (manejado con el stick derecho), fuerza de la frenada, adherencia de los neumático... Independientemente del tipo de conducción elegida, las carreras (en un total de 14 circuitos reales como el de Valencia o Silverstone) se presentan emocionantes de principio a fin gracias a un buen sistema de control y logradas físicas de las 80 motos reales disponibles (este año, como gran novedad, se ha incluido además de la clase Superbike, las clases Supersport y Superstock).

También en las opciones de juego cumple sobradamente: Campeonatos, carreras rápidas, modo Legendario (donde encar-



La licencia oficial permite que disfrutemos de pilotos, motos y circuitos de la temporada 2010.



En el modo de pilotaje "Arcade" las motos son fáciles de "domar" y contamos con varias ayudas para disfrutar de carreras espectaculares.



Con la simulación total el control es para expertos: dominar el peso del piloto con el stick derecho, evitar que la moto sufra daños...



El juego cuenta con 14 circuitos reales y más de 80 motos de marcas como Yamaha, Kawasaki, Suzuki...





namos a pilotos de todos los tiempo) o multijugador hasta para 16 participantes en 4 modos de juego en los que incluso podemos importar nuestro corredor de "Vida profesional". En este último modo de juego, el más interesante y completo jugando en solitario, encarnamos a un corredor en su intento de ascender profesionalmente. Para lograrlo debemos ir ganando una serie de carreras y logrando nuevos contratos. Sin duda, modos de juego de todo tipo y condición que aseguran un buen montón de horas de juego.

SBK X es un gran simulador de motos que mejora enormemente las posibilidades de anteriores entregas.

El apartado visual sigue la excelente tónica general del juego: gráficamente es destacable (especialmente en lo que se refiere al diseño de motos y pilotos) y, aunque algunos elementos de los circuitos podían ser mejores, el resultado global es notable. El añadido de un estupendo trabajo en el campo sonoro no hace sino reafirmar el buen trabajo técnico llevado a cabo. Si acaso, y como único punto negativo, resaltar que se echa en falta un poco más de sensación de velocidad con las cámaras en tercera persona.

Por todo ello, *SBK X World Championship* se perfila como una gran opción dentro de los simuladores de motociclismo (máxime cuando es el único título que trata la categoría de Superbikes), tanto por completas opciones de juego, como por su jugabilidad. Si amas este deporte, amarás este juego...



El multijugador es una de sus bazas fuertes (los "piques" son de órdago) y permite carreras de hasta 16 jugadores en varias modalidades.



La edición especial viene en caja de metal, e incluye un DVD con documentales, un póster y el contenido DLC "Legendary Rooster".

» EL DURO CAMINO HASTA LA CIMA

Con el modo "Vida profesional" te labrarás una carrera como profesional: elegir contratos, preparar tu moto, etc.



PILOTO. Crea tu propio piloto editando mil detalles. ¡Incluso su estilo de conducción al tomar una curva!



CRECIENDO. Sube de categoría ganando puntos de experiencia: cumple objetivos de contrato, haz "caballitos", etc.



AJUSTES. Antes de cada carrera ajusta todos los elementos de tu moto: frenos, neumáticos, amortiguadores...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Conducción adaptable a todo tipo de jugadores. Muy completo en cuanto a opciones.

» LO PEOR

Ciertas animaciones algo "robóticas". Le falta algo más de sensación de velocidad.

Te gustará + que... **MOTO GP 09/10**



Te gustará + que... **SBK 09**



88	**» GRÁFICOS** Muy bueno, especialmente el detalle gráfico de motos y pilotos.
86	**» SONIDO** Fieles efectos de motores y la música acompaña perfectamente.
89	**» DIVERSIÓN** Carreras emocionantes y la simulación realmente conseguida.
90	**» DURACIÓN** Cuerda para rato por sus completas opciones online y offline.
NOTA 89	La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel.

18

Género
ACCIÓN/ROL
Desarrollador
CAVIA INC.
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4143 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.NIERGAME.COM

■ *Nier* es un juego de rol de acción con una ambientación de fantasía y un desarrollo algo lento, pese a su variedad y a sus ágiles combates en tiempo real.

■ El sistema de combate convence, con distintos tipos de ataque y magias, posibilidad de rodar para esquivar...

■ Hay secciones en 2D laterales y cenitales. ¿Extraño? Pues nos acompaña un libro de hechizos que habla...

EXTRAÑO NOMBRE PARA UN **EXTRAÑO** JUEGO

Nier

En un mundo dominado por la oscuridad, un guerrero será capaz de todo para salvar la vida de su hija...

Square Enix nos tiene acostumbrados a juegos de rol de mucha calidad, pero de vez en cuando nos sorprende con otro tipo de propuestas más... "originales". Sirvan como ejemplo *The Bouncer*, los *Drakengard*, *Dirge of Cerberus* o este *Nier*.

***Nier* es un juego de rol de acción** con una ambientación muy particular. En un mundo devastado por una terrible enfermedad y con una plaga de extrañas criaturas dominándolo, un padre (cuyo nombre da título al juego) luchará contra todo y contra todos para encontrar una cura que salve a su hija infectada por el virus.
Así, iniciaremos un viaje por una tierra fabulosa cumpliendo misiones con relativa libertad de acción y vibrantes combates. Dichas peleas son en tiempo real y podremos usar (y mejorar) distintas armas y extraños hechizos. Y todo "regado" con originales ideas, como secciones en 2D. El desarrollo, entre un *Devil May Cry* y un action-RPG al uso, funciona pese a su lento ritmo. Lo que no funciona tan bien son sus gráficos, nada impactantes aunque a veces recuerden al grandioso *ICO* (el diseño de algunos escenarios y enemigos, el uso de colores saturados...).
Nier es un juego extraño que puede tener su punto, pero hay aventuras mucho mejores en PS3. Y sale en inglés.


■ Un padre que hará lo que sea por salvar a su hija. ¿Hablamos de *Heavy Rain*? No, de *Nier*.

» DESCUBRE UN MUNDO **MÁGICO**

Una de las virtudes de *Nier* es la posibilidad de explorar un extraño mundo con bastantes cosas para hacer. Pero aunque deja cierta libertad para movernos no podremos ir donde queramos desde el principio.


① **EXPLORA.** El mundo de *Nier* es grande, pero no todo está abierto de primeras. Las misiones nos obligarán a "patear" bastante.


② **NO TODO ES PELEAR.** Además de combatir, habrá que superar puzzles, zonas de saltos y minijuegos (como uno de pesca).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
↑ Su original puesta en escena, su trama llena de giros y el desarrollo es bastante variado.

» LO PEOR
↓ No llega traducido, el desarrollo es lentorro y sus gráficos no son nada del otro mundo.

75	**» GRÁFICOS** En cierto modo recuerdan a *ICO*... para lo bueno y para lo malo.
82	**» SONIDO** Épicas melodías, aunque a veces no "pegan" mucho con la acción.
79	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es bastante lento y si no sabes inglés te perderás.
85	**» DURACIÓN** No está mal, pero no dura tanto como otros "Action RPG".
NOTA 78	Un juego de rol de acción original y variado, pero lento y poco espectacular. Sólo lo disfrutarás si buscas algo diferente.



16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ACQUIRE
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.WOTS3.COM



Way of the Samurai 3 es una aventura de acción tipo "sandbox" ambientada en el Japón medieval. Tiene puntos en común con los *GTA*: libertad de acción, ciclos de día y noche...

Las misiones son bastante simplonas, aunque no tanto como su apartado gráfico, con fallos importantes.

EL CAMINO DEL **SAMURÁI** LO ELIGES TÚ

Way of the Samurai 3

Eres un ronin, un samurái sin amo pero con libertad para forjar tu propio destino. Desenvaina tu katana y demuestra tu valía.

Con dos años de retraso con respecto a su estreno en Japón, *Way of the Samurai 3* llega a nuestras PS3 para intentar mejorar la fórmula que no llegó a cuajar en las dos entregas anteriores para PS2: un "sandbox" en el Japón feudal. Así, *WOTS3* nos coloca en la era Sengoku (entre 1467 y 1603) y vuelve a ponernos en la piel de un ronin, un samurái sin amo que tendrá que tomar parte en una guerra entre clanes rivales.

Tras crearnos a nuestro samurái con un editor algo limitado, tendremos libertad absoluta para movernos por el mapeado y trabajar para cualquiera de las facciones, cumpliendo misiones principales y secundarias con un desarrollo muy abierto que dará lugar a distintos finales en función de nuestras decisiones. Lamentablemente, las misiones suelen ser simplonas y el mapeado es más reducido que en otros "sandbox", lo que redunda en una duración inferior. Para colmo, llega en inglés y su apartado gráfico está desfasado, con defectos como pobres animaciones o niebla en los fondos, que recuerdan a los de PS2. Pero la libertad que ofrece y su trabajada ambientación son dos atractivas bazas que te pueden animar a probarlo.



El sistema de combate es muy sencillo y podemos aprender nuevas técnicas según avanzamos en el juego.

Nos crearemos a nuestro samurái eligiendo su aspecto, armas, equipo... No hay muchas opciones.

» COMO UN *GTA* PERO EN EL **JAPÓN FEUDAL**

Way of the Samurai 3 ofrece gran libertad de acción. Desde el principio podemos ir a donde queramos y aceptar o no las misiones que nos propongan. Y ofrece opciones interesantes como forjar armas o hacer "amigos" que nos ayuden en los combates.



① **GUERRA ENTRE CLANES.** Podemos poner nuestra espada al servicio de las distintas facciones, lo que dará lugar a varios finales.



② **TAREAS SECUNDARIAS.** Filetear un atún o entregar cartas son dos de los tareas disponibles que nos darán pasta y prestigio.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La libertad de acción, su ambientación y que este tipo de juegos lleguen a España.

» LO PEOR
Gráficamente está desfasado, no llega traducido y las misiones suelen ser sosas.

70	**» GRÁFICOS** No son nada espectaculares, pero tened en cuenta que es de 2008...
75	**» SONIDO** Apropiadas melodías que, en general, pasan desapercibidas.
71	**» DIVERSIÓN** Mucha libertad pero las misiones son simples. Y si no sabes inglés...
83	**» DURACIÓN** Más corto que otros "sandbox" pero rejugable y con varios finales.
NOTA 74	Una aventura de acción bien ambientada y que deja mucha libertad, pero su desarrollo es soso y gráficamente flojea.

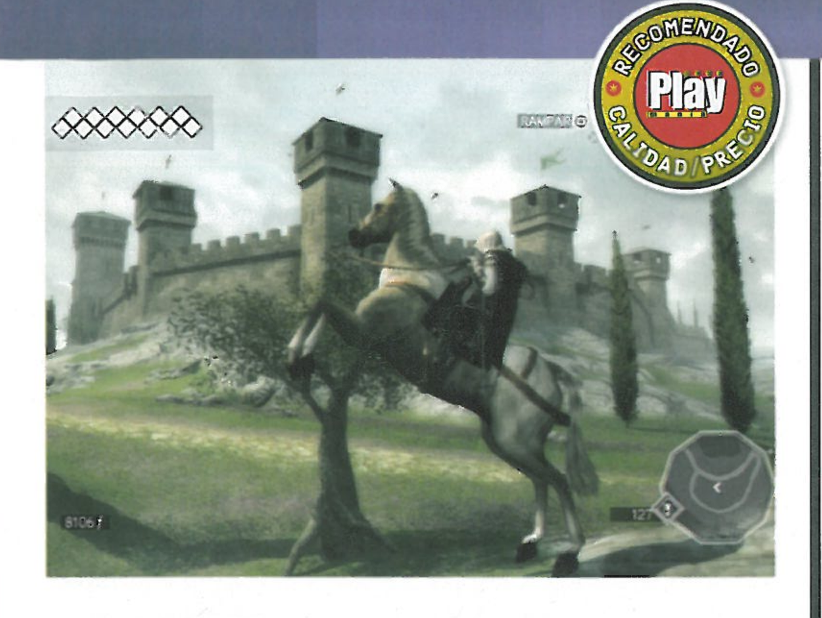


DESCUBRE QUÉ **MUNDO ABIERTO** SE AJUSTA MÁS A TUS GUSTOS

AVENTURAS EN MUNDOS ABIERTOS

¿Prefieres vengar la muerte de tu padre en la Italia del renacimiento, derrocar a un dictador o perseguir a tu antigua banda de forajidos? Los mundos abiertos ofrecen cada vez aventuras más variadas y, gracias a nuestra comparativa, descubrirás cuál es que mejor se adapta a tus gustos.

- Assassin's Creed II
- Brütal Legend
- GTA Episodes from Liberty City
- Just Cause 2
- Red Dead Redemption
- Red Faction Guerrilla
- Saints Row 2
- The Saboteur



LA **IRRESISTIBLE** HISTORIA DE UNA VENGANZA

ASSASSIN'S CREED II

Sigilo, plataformas, acción y una gran ambientación se dan la mano en una espectacular aventura que nos pone en la piel de un joven con sed de venganza.



18

Género
AVENTURA
Compañía
UBISOFT
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS

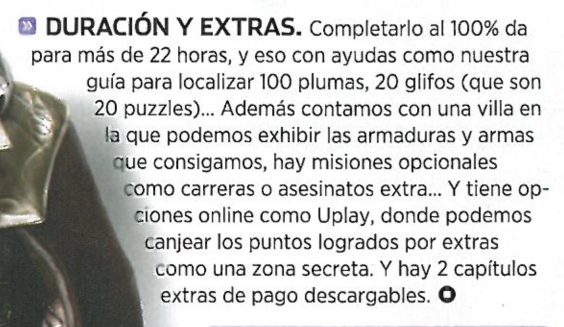
Ezio Auditore es el "prota" de *ACII*, un letal asesino con sed de venganza.

UN MUNDO QUE OFRECE... libertad total para movernos por varias ciudades de la Italia del siglo XV, como Florencia o Venecia. Y cuando decimos libertad total nos referimos a que podemos trepar por fachadas, nadar por canales, manejar góndolas, cabalgar e incluso volar con la máquina de Da Vinci. Hay sigilo, combates, plataformas... Un desarrollo muy variado.

Podemos contratar a grupos de ladrones, mujeres y mercenarios para que nos ayuden.



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. El desarrollo es el propio de un sandbox, es decir, en el mapa aparecen los puntos donde activamos las misiones y podemos elegir qué hacemos en cada momento (seguir la historia, participar en tareas opcionales...). Técnicamente es una pasada: las ciudades son totalmente reconocibles, el modelado de los personajes sublime las animaciones tan fluidas como impresionantes...



DURACIÓN Y EXTRAS. Completarlo al 100% da para más de 22 horas, y eso con ayudas como nuestra guía para localizar 100 plumas, 20 glifos (que son 20 puzzles)... Además contamos con una villa en la que podemos exhibir las armaduras y armas que consigamos, hay misiones opcionales como carreras o asesinatos extra... Y tiene opciones online como Uplay, donde podemos canjear los puntos logrados por extras como una zona secreta. Y hay 2 capítulos extras de pago descargables.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una genial aventura, muy bien ambientada, que te durará más de 20 horas, sin contar con sus coleccionables.



AVENTURAS AL SON DEL MEJOR **ROCK**

BRÜTAL LEGEND

Tim Schaffer, padre de grandes aventuras gráficas, firmó esta aventura de acción que explota todos los tópicos del rock y el heavy con mucho humor.

18

Género
AVENTURA
Compañía
EA GAMES
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES +DESCARGAS

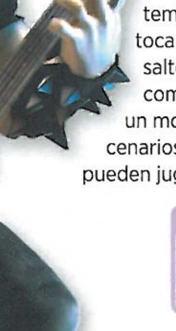
Eddie Riggs es un "pipa" (o técnico de conciertos) que protagoniza una aventura muy "heavy".

UN MUNDO QUE OFRECE... todos los topicazos del rock, desde un protagonista armado con guitarra eléctrica a personajes secundarios que homenajean a mitos como Kiss o un doblaje liderado por Santiago Segura. Y todo bajo un desarrollo repleto de acción, conducción y riffs de guitarra, que además ofrece batallas campales con toques de estrategia (creamos unidades y las comandamos).

La temática heavy queda más que clara en el diseño de escenarios, personajes, armas...



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Ofrece un enorme y variado mundo abierto que podemos recorrer con total libertad y activar las misiones en el orden que queramos, ya sean de la historia u opcionales. Lo mejor es que el entorno está repleto de detalles "heavys", aunque el diseño de los personajes es un poco flojete, algo que compensa su gran doblaje.



DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura da para unas 8-9 horas, pero hay muchas cosas para hacer y secretos por descubrir (encontrar temas de música enterrados y solos para tocar con la guitarra, liberar dragones, saltos únicos ...) y misiones secundarias como repartir cerveza. Además, incluye un modo de juego extra (las batallas de escenarios con toques estratégicos), que se pueden jugar hasta cuatro contra cuatro.

» VALORACIÓN: BUENO
Si te va el rock y el heavy, vas a flipar con una aventura que homenajea el género con humor, aunque es corto.



DOS AVENTURAS POR EL PRECIO DE UNA

GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY

Si *GTA IV* te supo a poco, ahora puedes volver a Liberty City y vivir dos nuevas y apasionantes aventuras con nuevos héroes y villanos.

18

Género
AVENTURA

Compañía
ROCKSTAR

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
16 JUGADORES

■ Mujeres, bandas, drogas, una vez más, *GTA* es sólo para adultos...

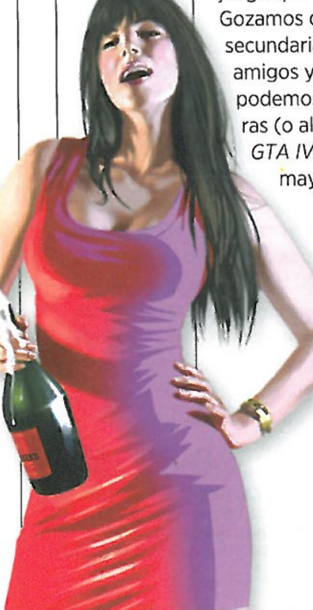
UN MUNDO QUE OFRECE... una sobresaliente recreación de Nueva York, en la que no falta ninguna de sus señas de identidad (rascacielos, monumentos...). Y cada una de las aventuras que componen *Episodes* ofrece una temática distinta. Por un lado, las guerras de bandas de moteros y, por otro, la vida nocturna de los clubes de la ciudad. Y todo con la libertad de siempre, más de 100 vehículos y minijuegos nuevos.



■ Moteros, clubes... cada aventura incide en distintos aspectos de la vida de Liberty City.



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Es un *GTA* puro y duro, el juego que "inventó" el género, y sigue fiel a su desarrollo. Gozamos de total libertad para elegir misiones principales o secundarias, e incluso podemos tirar de móvil para llamar a amigos y novias para realizar distintas actividades. Incluso podemos elegir el orden en que queremos jugar las aventuras (o alternar una y otra). Técnicamente es muy parecido a *GTA IV*, aunque el capítulo *The Ballad of Gay Tony* presenta mayor nitidez. Está cuidado hasta en la banda sonora.



DURACIÓN Y EXTRAS. Cada aventura puede dar de sí para unas 8-10 horas, yendo al grano, a las que hay que sumar las tareas opcionales propias de cada una (superar saltos al vacío, participar en guerras de bandas...) Además, cada aventura tiene sus propios modos Online independientes. Por cierto, no hace falta tener *GTAIV* para jugar estos *Episodes*...

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Si te gustó *GTAIV*, no te lo puedes perder. Y si no jugaste a *GTAIV*... ¡píllate el juego y sus episodios!



LA MISIÓN MÁS EXPLOSIVA DE UN AGENTE SECRETO

JUST CAUSE 2

Rico Rodriguez es un agente secreto experto en desestabilizar gobiernos sembrando el caos. Su nueva misión es un paradisíaco archipiélago...



16+

Género
AVENTURA

Compañía
EIDOS

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DESCARGAS

■ Rico es un agente secreto muy hábil con las armas... y para crear el caos con ellas.

UN MUNDO QUE OFRECE... un archipiélago repleto de islas, montañas, desiertos y ciudades en las que debemos crear el caos (destruyendo depósitos, grúas y lo que pillemos) y trabajar para distintas facciones para derrocar a un dictador. Además, contamos con todo tipo de vehículos, un mercado negro para comprar nuevas armas y gadgets como un garfio que nos permite hacer casi de todo...



■ Podemos coger todo tipo de vehículos para recorrer y destruir la enorme isla de Panau.



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Para avanzar en la trama debemos crear el caos en más de 100 puntos del enorme mapa, destruyendo todo lo que pillemos por medio, y así desbloqueamos las misiones principales. Destaca el tamaño de la zona de juego y el modelado de los vehículos, aunque las escenas de vídeo y el doblaje son flojetes...

DURACIÓN Y EXTRAS. Si arrasar los más de 100 asentamientos no fuera suficiente, también hay más de 1000 paquetes de mejoras (blindaje, armas...), desbloqueables en el mercado negro, misiones opcionales como asesinar a 25 coroneles... más el tiempo que estarás experimentando con el garfio. La ausencia de modo Online es, quizá, uno de sus mayores "peros". Y aún así te durará bastante...

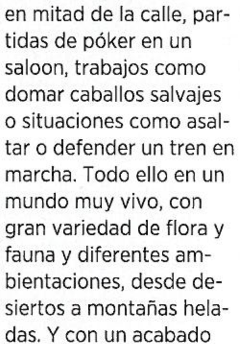
» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una aventura simplemente colosal, tanto por el tamaño del mapa, como por la cantidad de cosas para hacer.



MUCHO MÁS QUE UN JUEGO DE **VAQUEROS...**

RED DEAD REDEMPTION

Género
AVENTURA
Compañía
ROCKSTAR
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
16 JUGADORES

Revive los últimos años del viejo Oeste como tú prefieras: ayuda a la gente o sé un forajido, libra duelos a muerte, doma caballos salvajes...

» UN MUNDO QUE OFRECE... una soberbia recreación de todos los topicazos de las pelis del Oeste, duelos a muerte en mitad de la calle, partidas de póker en un saloon, trabajos como domar caballos salvajes o situaciones como asaltar o defender un tren en marcha. Todo ello en un mundo muy vivo, con gran variedad de flora y fauna y diferentes ambientaciones, desde desiertos a montañas heladas. Y con un acabado gráfico simplemente sobresaliente...


Desde jugar al póker a asaltar diligencias o guiar ganado. ¡Como una peli del Oeste!



Féminas como Bonnie nos darán algo de trabajo en su rancho.

» DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. El desarrollo va un poco más allá del típico esquema *GTA*, y nos permite tener una misión principal y numerosas secundarias activas a la vez. Así, podemos participar en cientos de tareas aleatorias (ayudar a gente que le han robado un caballo, etc.) junto con otras opcionales que se activan al hablar con gente. Técnicamente es una pasada, desde el acabado de los escenarios, los efectos de luz a detalles como las animaciones de los caballos. Y por no hablar de la banda sonora, el doblaje en inglés...

» DURACIÓN Y EXTRAS. Completar la aventura puede darte para 15-20 horas, pero hay numerosas tareas opcionales, desafíos con numerosos niveles (cazar determinados animales, encontrar tesoros...), misiones de vigilancia nocturna... Y eso sin contar su extenso multijugador, en el que podemos subir de nivel, crear grupos...

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Es como jugar a una peli del Oeste, pero repleta de acción y posibilidades y con una parcela técnica brillante.



LA LUCHA **OBRERA** SIGUE VIVA... EN MARTE

RED FACTION GUERRILLA



Género
AVENTURA
Compañía
THQ
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
16 JUGADORES + DESCARGAS

Tras dos shooters subjetivos en PS2, la saga debutó en PS3 desde una perspectiva en tercera persona conservando sus altas cotas de destrucción.

» UN MUNDO QUE OFRECE... la típica ambientación inspirada en el planeta Marte, un desierto rojo en el que los mineros luchan a brazo partido contra la opresión de la EDF o fuerzas defensoras de la tierra. Nosotros formaremos parte de los rebeldes y destruiremos instalaciones, secuestraremos convoyes y libraremos rehenes para echar a la EDF del planeta rojo haciendo uso de vehículos (muy destructivos, Mechas incluidos) y futuristas armas de todo tipo,


La destrucción es uno de los puntos fuertes del juego: podemos demoler casi todo...

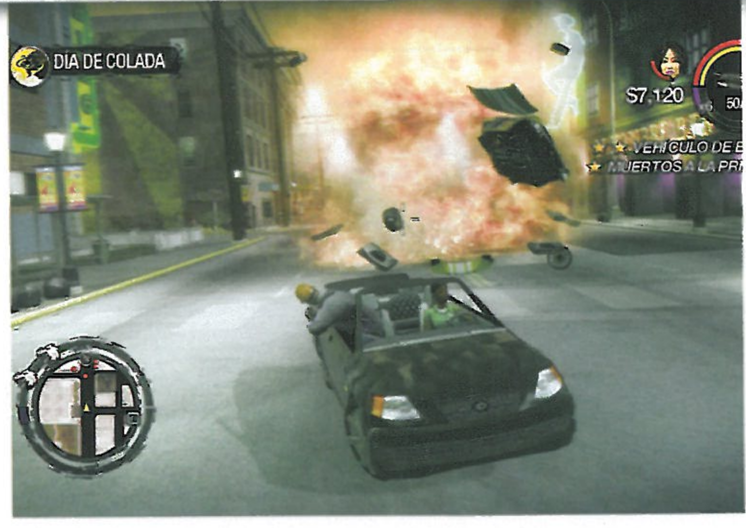


Alec Mason se unirá a los rebeldes tras ver cómo matan a su hermano.

» DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Gracias al motor gráfico Geo Mod 2.0 podemos demoler casi cualquier cosa que veamos, desde pequeñas torres a edificios enteros. De hecho, la destrucción es la base de muchas de las misiones del juego, en las que hay tanto tareas principales como opcionales, pero acaba siendo algo repetitivo. Y, aunque técnicamente ha sido superado, sigue teniendo destellos de calidad, como el doblaje o la recreación de las explosiones.

» DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura da para unas 12-15 horas, aunque hay tareas opcionales que prolongan su vida (búsqueda de minerales, misiones de conductor...). Y su modo Online para 16, con gadgets como un jetpack, también te entretendrá lo suyo.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**
Un título divertido y con buenas ideas, como la demolición, pero que acaba resultando repetitivo. Los hay mejores.



EL VERDADERO **GAMBERRO** DEL GÉNERO

SAINTS ROW 2

Tras despertar de un coma descubres que la ciudad de Stillwater ha caído a manos de varias bandas. De ti depende volver a dominarla...

18+

Género
AVENTURA
Compañía
THQ
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores

Modo Online
12 JUGADORES
1+ DESCARGAS

Puedes crear a tu personaje y decidir el estilo de la banda (raperos, ninjas...)

UN MUNDO QUE OFRECE... libertad total para hacer lo que queramos en la ciudad ficticia de Stillwater. Podemos crear a nuestro personaje de cero y decidir el aspecto de nuestra banda, conducir más de 100 vehículos de todo tipo, participar en tiroteos y asaltos a fortalezas de bandas rivales, alocados minijuegos (desde las típicas carreras a defraudar al seguro provocando accidentes)... Es el título más alocado y exagerado de toda la comparativa.


Hay mucho para hacer: sé un poli y graba un show, escolta a famosos, defrauda al seguro...



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Puede que técnicamente sea el juego más flojo (de hecho en ocasiones parece de PS2), pero el desarrollo es tan variado y divertido como para engancharse. Y tiene toques originales, como un sistema de "respeto", con el que desbloqueamos las misiones de la trama (por ejemplo, personalizando con ciertos complementos a nuestro "matón"). Las misiones no ofrecen nada nuevo (conducción, tiroteos en tercera persona...), pero los minijuegos son toda una locura.

DURACIÓN Y EXTRAS. Entre las misiones principales, los minijuegos y otras tareas opcionales (como recoger discos, saltos...), tienes para más de 30 horas. A eso añade un modo cooperativo (sólo para 2 vía Online) y los modos competitivos para hasta 12 jugadores, a los que se suman descargas de pago...

» VALORACIÓN: BUENO
Técnicamente es muy flojo, pero su sentido del humor y cantidad de cosas para hacer te entretendrán...



COMANDOS REBELDES EN LA FRANCIA OCUPADA

THE SABOTEUR

Acompaña a Sean Devlin, un irlandés que ayudará a liberar París saboteando las acciones del ejército alemán de la II Guerra Mundial.

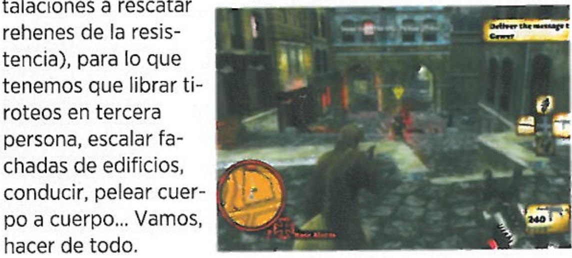
16+

Género
AVENTURA
Compañía
EA GAMES
Precio
19,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

El irlandés Sean Devlin tomará parte en la II Guerra Mundial como saboteador de los nazis.

UN MUNDO QUE OFRECE... una cuidada recreación del París ocupado por los nazis durante la II Guerra Mundial. Por no faltar, no falta ni la torre Eiffel. La base del juego son acciones de sabotaje (desde demoler instalaciones a rescatar rehenes de la resistencia), para lo que tenemos que librar tiroteos en tercera persona, escalar fachadas de edificios, conducir, pelear cuerpo a cuerpo... Vamos, hacer de todo.


Como en *Assassin's Creed II* podemos trepar por las fachadas para atacar desde arriba...



DESARROLLO Y APARTADO TÉCNICO. Se nota que el juego se lanzó deprisa y sin terminar, ya que algunos detalles, como las animaciones, no están bien rematadas. Otros detalles, como que las zonas que aún no han sido liberadas se muestren en blanco y negro, enfatizan una lograda ambientación. El desarrollo es como en cualquier *GTA*: activamos misiones, podemos realizar tareas opcionales como competir en carreras...

DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura da para más de 15 horas, a las que hay que añadir las tareas opcionales, como más de mil puntos que podemos sabotear (torres de comunicación, carteles propagandísticos...), habilidades que desbloqueamos al cumplir ciertos requisitos (realizar tantos tiros a la cabeza...), jugar al tiro al pichón... Vamos, que te llevará tiempo.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Una aventura variada, con toques de sigilo, plataformas... pero que está sin rematar y encima en perfecto inglés.



CONCLUSIONES

Todas estas aventuras tienen algo por lo que merece la pena una visita y ofrecen sensaciones y ambientaciones muy distintas (desde la Italia renacentista a una parodia del New York actual). Cualquiera te gustará, pero este nuestro ránking:



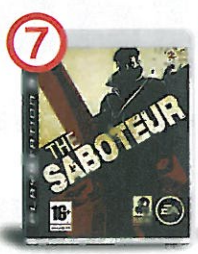














El claro vencedor es *Red Dead Redemption*, un título que lleva los "sandbox" un poco más allá al ofrecer un desarrollo aún más abierto, con cientos de cosas para hacer y eventos aleatorios, al tiempo que recrea el mundo del Oeste como nunca antes lo habías visto. Y eso sin contar con su multijugador. En segundo lugar está la genial aventura de Ezio, que te transportará a la Italia de finales del 1400 con numerosos añadidos respecto al original (puzzles, zonas de plataformas clásicas...). En tercer lugar está *Episodes from Liberty City*, dos aventuras que recuperan lo mejor de *GTA*, hacen gala de un gran sentido del humor e incorporan nuevos minijuegos y posibilidades. Por detrás queda *Just Cause 2* y su gigantesco mapeado, en el que sembrar el caos es la parte más divertida, aunque descuida un poco la trama. En esa tónica sigue *Red Faction Guerrilla*, pero con una ambientación más fantástica (en Marte) y una mayor obsesión por las demoliciones. El sexto, *Brütal Legend*, encantará a los fans del mundo heavy, aunque es corto; mientras que *The Saboteur* podría haber brillado más si lo hubieran traducido y pulido. Por último, *Saints Row 2*, que a pesar de ser muy tosco técnicamente, resulta divertido por sus "idas de olla".

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº de jugadores offline/online	Modos de juego offline/online	Tamaño del escenario	Nº de misiones principales	Nº de misiones secundarias	Control	Duración	VALORACIÓN
Assassin's Creed II	1/--	1/--	Grande	77	+220	MB	E	E
Brütal Legend	1/8	2/1	Grande	20	+225	MB	B	MB
GTA Episodes from Liberty City	1/16	2/9	Grande	48	+200	E	MB	E
Just Cause 2	1/--	1/--	Muy Grande	56	+1000	E	E	E
Red Dead Redemption	1/16	1/6	Muy Grande	57	+300	E	E	E
Red Faction Guerrilla	1/16	1/6	Grande	23	+250	E	MB	MB
Saints Row 2	1/12	1/4	Grande	56	+450	MB	E	E
The Saboteur	1/--	1/--	Grande	50	+1000	MB	E	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Diseño de personajes/vehículos	Animaciones	Diseño de escenarios	Sensación de velocidad	Popping	Sonido	IA Enemigos	VALORACIÓN
Assassin's Creed II	E	E	E	MB	Medio	E	MB	E
Brütal Legend	B	B	E	MB	Bajo	E	MB	B
GTA Episodes from Liberty City	E	MB	E	E	Medio	E	MB	E
Just Cause 2	MB	MB	E	E	Alto	E	MB	MB
Red Dead Redemption	E	E	E	E	Bajo	E	E	E
Red Faction Guerrilla	E	MB	B	MB	Medio	E	MB	E
Saints Row 2	R	B	B	MB	Alto	MB	B	B
The Saboteur	E	B	E	MB	Bajo	MB	MB	MB

OPCIONES DE MUNDO ABIERTO

	Nº total de vehículos	Puntos de teletransporte	Activar misiones desde mapa	Reiniciar desde punto de control	Guardar partidas	VALORACIÓN
Assassin's Creed II	4	Sí	No	Sí	AG*	MB
Brütal Legend	7	No	Sí	No	AG/EM*	MB
GTA Episodes from Liberty City	+100	Sí	No	Sí	AG/PC*	MB
Just Cause 2	95	Sí	No	Sí	AG/EC*	MB
Red Dead Redemption	+20	Sí	No	Sí	AG/EC*	MB
Red Faction Guerrilla	9	Sí	No	No	AG/PC*	B
Saints Row 2	50	No	No	No	PC*	B
The Saboteur	45	No	No	No	AG/PC*	B

COMPONENTES DE JUEGO

	Disparos	Conducción	Combate cuerpo a cuerpo	Plataformas	Sigilo	Minijuegos/QT Events	Mejora de habilidades/armas	Personalización de personajes/vehículos	VALORACIÓN	TOTAL
Assassin's Creed II	Bajo	Bajo	Muy Alto	Muy Alto	Alto	Muy Bajo	Bajo	Bajo	E	E
Brütal Legend	--	Alto	Alto	--	Bajo	Bajo	Medio	Medio	MB	MB
GTA Episodes from Liberty City	Alto	Alto	Bajo	--	Bajo	Alto	--	Bajo	MB	E
Just Cause 2	Alto	Alto	Bajo	--	--	Bajo	Bajo	Bajo	MB	E
Red Dead Redemption	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	Medio	E	E
Red Faction Guerrilla	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	--	Alto	--	MB	MB
Saints Row 2	Alto	Alto	Bajo	--	Bajo	Alto	--	Alto	MB	B
The Saboteur	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Alto	--	Bajo	--	MB	MB

* AG: Autoguardado. EM: Entre misiones. PC: Puntos concretos. EC: En Cualquier Punto

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración. **Tamaño del escenario:** Indicamos si el terreno de juego es aceptable (Grande) o si es descomunal (Muy Grande). Más que nada para que sepas qué te espera... **Número de misiones principales:** Indicamos, únicamente, las misiones que forman parte de la trama. **Misiones secundarias:** indicamos las tareas que se pueden realizar de forma totalmente opcional. Por ejemplo, recoger 100 paquetes serían 100 misiones opcionales.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego. **Sensación de velocidad:** No es lo mismo ir a pie que en un jet. Indicamos si esas sensaciones están logradas. **Popping:** Indica si el escenario se forma de forma brusca, con elementos que aparecen de la nada, de golpe. **IA enemigos:** Valoramos si los enemigos son inteligentes, actúan de forma lógica... o si son "tontos".

OPCIONES DE MUNDO ABIERTO

Valoramos que el mundo nos facilite algunas cosas, como acortar viajes. **Puntos de teletransporte:** Valoramos mucho que podamos ahorrarnos viajes desde ciertos puntos. **Activar misiones desde mapa:** nos gusta ahorrarnos algunos viajes y poder iniciar las misiones sin ir hasta el punto desde el que se activan...

COMPONENTES DE JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo. **Minijuegos/QT Events:** Indicamos si hay momentos en los que debemos pulsar botones en un orden, juegos aparte de la trama (como póker...).. **Mejora de habilidades:** Indicamos si los protas desarrollan sus destrezas..

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Jugando a su aire

¿Qué "sandbox" me recomendáis: *Just Cause 2, GTA: Episodes* o tal vez me espero a que salga *Red Dead Redemption*?

@ Juan Sánchez

Si has leído ya nuestra comparativa, podrás sacar tus propias conclusiones. Ya habrás visto que cada uno tiene sus puntos fuertes: *JC2* tiene un mapa amplísimo y lleno de posibilidades, como si fuera un parque de atracciones pero con explosivos. Eso sí, su historia es flojita y su acabado algo menos fino. *GTA: Episodes* ofrece dos nuevas historias y el estilo de juego de *GTAIV*, pero potenciado con nuevos minijuegos y ambientaciones... Respecto a *RDR*, es una pasada. Si el género te gusta tanto, juégatelos todos. Son tan diferentes y divertidos que merece la pena.

La oferta actual de sandbox en PS3 es amplia y variada. Si te gusta el género, pruébalos todos.

Únete a los pueblos libres

¿Qué se sabe del juego *El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte*?

@ José Huguet

Ambientado en el norte de la Tierra Media durante los eventos de las películas, el proyecto está en manos de Snowblind Studios, que ya hicieron una labor muy digna con los RPG de acción *Champions of Norrath* y *Baldur's Gate: Dark Alliance* en Playstation 2. El juego dispondrá de modo cooperativo para un máximo de 3 jugadores y un sistema de diálogos interactivos que busca hacer las conversaciones una parte más dinámica e interesante del juego. Probablemente no salga hasta 2011.

Al mapache le cayó un rayo

¿Sabéis si Sucker Punch tiene intención de desarrollar *Sly 4*?

@ Francisco José Alonso

El año pasado, el actor que pone voz original en inglés a Cole (el prota de *inFAMOUS*) tuvo un despiste y se le escapó que ya se está trabajando en la secuela y que repetiría prestando la voz al prota. La secuela, al igual que la primera parte, está siendo desarrollada por los chicos de Sucker Punch, así que mucho nos tememos que los planes de hacer saltar a Sly y su banda hasta PS3 se tendrán que posponer, hasta la llegada de *inFAMOUS 2*. Quizá después. Aunque lo dudamos.

Futuro apocalíptico

Quería saber si *METRO 2033* saldrá para PS3.

@ Javier Chinchilla

Basado en una novela rusa de ciencia ficción de 2005, el juego acaba de aparecer para PC y Xbox 360 y ha tenido una buena acogida. No tiene previsto su lanzamiento en PS3, pero cruzamos los dedos para que sea otro de esos juegos que acabe llegando...



Metro 2033 acaba de salir en PC y 360 y de momento no hay planes para su lanzamiento en PS3.



Moto GP 09/10 ofrece multijugador a pantalla partida. Eso sí, no permite que dos jugadores jueguen online en la misma consola contra otros corredores.

Codo con codo con el rival

Me encantan las motos y jugar en compañía... ¿*Moto GP 09/10* tiene multijugador a pantalla dividida?

@ Arturo Santos

El juego dispone tanto de multijugador online con diferentes modalidades y también modo para dos jugadores a pantalla dividida. Por fortuna, también podemos incluir pilotos controlados por IA para que las carreras no se vuelvan tan monótonas. Eso sí, lo que no ofrece son carreras online para 2 en la misma consola (contra otros jugadores), algo que poco a poco se ha ido convirtiendo en el estándar.

Como una casa portátil

¿Para cuándo Home en PSP?

@ Eduardo Martín

Sony planeó lanzar un servicio similar a Home para PSP llamado "Room", con una estética y gráficos menos realistas, más tipo dibujo animado. Iba a ofrecer la posibilidad de crear un blog, gestionar un álbum de fotos, decorar nuestro punto de encuentro... A finales de 2009 hubo incluso una beta cerrada, pero Sony acaba de confirmar que ha cancelado el proyecto.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué pasará con Move? ¿Se acabarán los juegos tradicionales?

Viendo los proyectos de futuro de PS3, lo que me gusta menos es el nuevo mando controlado por movimiento, Move. Me gusta jugar a la manera tradicional y no acabar sudando delante de un televisor...

@ Néstor Rodríguez

Move es un nuevo tipo de mando y un modo diferente de jugar, pero no parece ni de lejos que pretenda sustituir a nuestros queridos Dual Shock 3. Aunque tenga una pinta estupenda, hay géneros que seguirán funcionando mejor con el mando tradicional.

Move supone una opción más, y para algunos juegos como el nuevo *SOCOM 4* o antiguos adaptados como *Resident Evil 5, Heavy Rain o Flower*, una nueva forma de jugar que promete mucha diversión. Si quieres saber nuestra opinión, es preferible que salgan sólo unos pocos títulos con Move bien implementado antes que verlo metido "con calzador" en cada juego que salga y que no aporte nada al manejo. Esto último fue que lo pasó con Wii al principio y menudo exitazo...

Pensamos que Sony hará que los juegos sean compatibles con los dos sistemas de control y no nos obligará a "movernos" a la fuerza. Es una opción que está bien siempre que cada uno pueda elegir...



Move será una nueva opción, pero no pretende sustituir al Dual Shock.



Los juegos de PSone disponibles en el Store tienen su control adaptado a PSP: mira en "Ajustes del mando".

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Van a sacar *Jericho 2*?

@ Pepón

El estudio español MercurySteam está ocupado con el nuevo *Castlevania*, pero el cineasta Clive Barker ha manifestado su interés en hacer una secuela del primer juego...

¿Sabéis algo de *Tenchu* en PS3?

@ Rubén Martínez

Desde la entrega de 2009 para PSP, la saga ha estado tan oculta como los ninjas que la protagonizan.

¿Hay noticias de *Final Fantasy Versus XIII*?

@ Izan Rodríguez

Este RPG de acción sigue en desarrollo. Con el primer título de "Fabula Nova Crystallis" por fin en las tiendas, esperamos que Square-Enix empiece a dar más información sobre *Versus* y *Agito*.

¿Sacarán en disco *Toad Murder Files*? ¿Estará traducido?

@ Érika Betancor

No sabemos si este juego de PSN saldrá en Blu-ray con todos sus capítulos reunidos, pero estando en inglés en la tienda, difícilmente saldrá traducido.

Jugar en PSP con L2 y R2

Me he descargado del Store *Final Fantasy VIII* y lo he instalado en mi PSP. Al principio del juego aparece un robot que te persigue por toda la ciudad. Para eliminar a este enemigo tienes que huir siempre que te lo permitan del combate utilizando los botones L2 y R2, ¡pero la PSP no tiene!

@ Dani Gómez

Dependiendo de la configuración, el juego usará el stick analógico o los botones de dirección para suplir la falta de L2 y R2. Si manejas el movimiento con el stick analógico, el botón L2 se pulsa moviendo a la izquierda en la cruceta, el botón R2 moviéndola a la derecha y L2+R2 se pulsan al mover la cruceta hacia arriba. Estas instrucciones funcionan para todos los juegos de PSone en PSP, y pulsando el botón HOME dentro del juego puedes consultarlas y cambiarlas en el apartado "Ajustes de mando".

Sugerencias para Sony

Hola, quiero saber si es posible que aparezcan juegos de PS2 en PlayStation Store.

@ Javier Pradillo

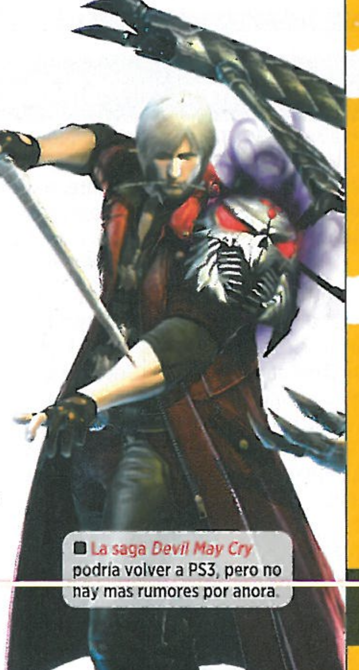
No parece que sea técnicamente imposible emular una PS2 usando el hardware de PS3, y sería una jugada maestra por parte de Sony: con muy poco coste de distribución y sin encarecer la fabricación de PS3, al menos los títulos punteros del enorme catálogo de PS2 estarían a nuestro alcance y si se sigue la estela de PSone el precio sería realmente competitivo (10-20€). Incluso aunque ya hayan pasado unos añitos, muchos tenemos aún cuentas pendientes con PS2: es una consola con un catálogo tan amplio y lleno de joyas que ha sido imposible jugarlas todas en su tiempo...

El río suena, Dante lleva

¿Van a salir más juegos de la saga *Devil May Cry*?

@ Gonzalo Esteban Barrientos

Últimamente ha habido rumores de que los ingleses Ninja Theory estarían trabajando en la quinta parte de la serie. Son la misma gente que crearon *Heavenly Sword*, uno de los grandes títulos de PS3 en 2007, pero que tuvo una acogida bastante desigual. Veremos si pueden inyectar nueva sangre en la saga y hacernos a olvidar a cierta bruja...


La saga *Devil May Cry* podría volver a PS3, pero no hay mas rumores por ahora.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas de PS Move, el nuevo mando con sensor de Sony?



Hay opiniones para todos los gustos... A ver si después del E3 salimos de dudas...

Estoy contento con el Dual Shock

Fernando Sanz

"Pues yo no me lo compro, con mi mando de PS3 ya estoy bien, pero de todas formas se suponía que el Sixaxis tenía varias características de ese mando. Pero luego encima, según lo que he leído, no será nada barato..."

Una gran innovación

Eduardo Garrido Santos

"Es una gran innovación y una nueva forma de jugar para todos los usuarios de PS3. Ahora PS3 tendrá juegos más familiares y divertidos. Con PS Move Sony sigue demostrando que PS3 es la consola más potente.".

¡Lo estoy deseando!

Damián Formoso

"Estoy deseando que salga a la venta y esperemos que no suba de los 100€ que se rumorea. Será otra forma de divertirte sin tener que cambiar de consola. Esperemos que no dé fallos; con estas nuevas tecnologías nunca se sabe..."

Muy bien, pero yo paso

Érika Betancor

"Está muy bien que lo hayan hecho para captar a compradores que no se decidían por la PS3 sólo porque no incluyera ese tipo de juegos. Ahora, a mí no me gustan, así que ni pienso comprar los juegos ni el mando."

La precisión promete

Carlos Ponce Parra

"Si como realmente dicen lee los movimientos a la perfección, sentir que tú eres el que mueve totalmente, por ejemplo, los brazos del personaje será genial. Hay otros simuladores de este tipo que, bueno, te lo pasas bien pero no llegan a ser precisos."

No lo veo claro

Abel Cambil Vázquez

"Creo que el PS Move va a ser en PS3 lo que el Wiimote es en Wii: nos va a permitir movimientos más suaves y precisos. Aunque las desarrolladoras deberían estar preparadas para sacarle todo el jugo y crear buenos títulos (Sony debería incentivar a las desarrolladoras por su uso)."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Estás dispuesto a pasarte a las 3D? ¿Qué opinas de esta nueva tecnología?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Personalización y realismo

¿Tendrá *F1 2010* modo online, editor de pilotos y escuderías?

@ José A. Meira

El multijugador online lo damos por hecho, los editores que mencionas aún no están confirmados, pero sí esperamos cierto nivel de personalización. El juego tiene previsto su lanzamiento después del verano en PS3, con lo que hay tiempo de ir conociendo novedades; las pinceladas esbozadas hasta ahora de la climatología, las entrevistas a pilotos y los objetivos por escudería ayudan a ser optimista.



Todavía se sabe poco sobre F-1 2010 pero casi con toda seguridad tendrá editor.

Nunca tenemos bastante

Hola playmaníacos. A ver si sabéis esta: ¿por qué los juegos de PS3 duran menos que los de la PS2?

@ Sergi Peralta

Es cierto que volviendo la vista atrás uno puede asombrarse de la cantidad de "chicha" que se podía meter en un humilde DVD de la vieja PS2 (*FFX y FFXII, GTA: San Andreas o RE4* son algunos ejemplos). Sin embargo, incluso sin tener en cuenta la mejora en gráficos, sonido y voces, ni la descarga de expansiones, sigue habiendo juegos tanto o más largos en la nueva generación: el nuevo *FFXIII* (conseguir todo, trofeos incluidos, da para más de 100 horas), *Oblivion, Fallout 3* o cualquier juego con un online intenso (*MW2, GTA IV*) puede ocupar te bastante más de 100 horas, o incluso más si quieres todos los trofeos. Puede que las historias sean más cortas, pero en muchos casos se suplen con otros añadidos...



Final Fantasy XIII pues ser el juego de la saga más corto, pero aporta otros elementos que alargan su duración.

Resoluciones disponibles

Según he visto en la revista, la resolución máxima en muchos juegos es 720p ¡vaya timo!

@ Arturo Santos

La alta definición viene en dos sabores: 720p y 1080p (Full HD), un juego con esta última resolución requiere muchos más recursos de PS3 y pueden "ralentizar" los juegos. Lo lógico es que a medida que pase el tiempo los estudios sean capaces de exprimir los recursos de PS3 para alcanzar esa resolución en la mayoría de los juegos. De todos modos, no te quejes, que 720p es un abismo comparado con la definición estándar...

TDT de pago en PlayTV

Estoy abonado a Gol Televisión y me gustaría saber si hay alguna forma de verlo a través de PlayTV.

@ Ismael Martí

Pro desgracia, no. El decodificador PlayTV no tiene dónde conectarle una tarjeta de abonado de Gol Televisión. Como muchos decodificadores TDT que se vendían hasta hace nada, PlayTV no está preparado para la TDT de pago. Para poder disfrutar de ese canal deberás usar el sintonizador interno de tu televisor o, si no es compatible, un sintonizador de TDT externo preparado para ello.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Error de lectura

Al finalizar una partida de *Modern Warfare 2* mi PS3 de 60GB se quedó totalmente bloqueada y la tuve que apagar con el botón de atrás. Al reiniciarla y cargar el juego me dice: "Error durante la operación de inicio (80010514)". Dicen que es un error de la lente, o que se ha sobrecalentado la consola.

@ Mario López

Si te ocurre con cualquier disco que metas en la consola, (a veces pasa sólo con los Blu-Ray) todo indica que el lector de tu PS3 está fallando. Si es una de las de 60GB retrocompatible con juegos de PS2 o los primeros de 40GB, ya no estará en garantía. Nuestro consejo es que compruebes si es posible repararla porque es casi una pieza de coleccionista. Consulta con el SAT de Sony o pide presupuesto en una tienda de reparación de electrodomésticos.

Jugando con auriculares

Tengo mi PS3 conectada por HDMI a una tele que no tiene un conector para cascos. ¿Existe algún auricular que se pueda conectar directamente a PS3 (por Bluetooth o USB)?

@ Félix Salvado

Los auriculares Bluetooth o USB sólo transmiten el audio del chat de voz. La opción mas económica es conectar los extremos rojo y blanco del cable AV que venía con la consola a un adaptador para minijack de 3.5 mm (el de los cascos). Eso sí, sólo tendrás sonido estéreo. Y recuerda cambiar la salida de audio en el menú de PS3. Los auriculares Sharkoon X-Tatic ofrecen un buen sonido 5.1, conectados a las salida óptica de PS3. Cuestan unos 100€.

PSN inaccesible

No puedo acceder a Playstation Network desde que actualicé la consola. Cuando lo intento aparece un mensaje que dice que en mi país/región no está disponible. ¿Podéis decirme la razón?

@ Richard Coburn

Cuando te ocurra esto, lo primero es comprobar si hay previsto mantenimiento en PSN en esa fecha, en cuyo caso es normal que no puedas acceder al Store en algún momento, o incluso ni siquiera iniciar sesión. En unas horas suele resolverse. Si no es el caso y estás varias días así, comprueba que la dirección postal de tu cuenta corresponde a un país en el que PSN está disponible. Si has cambiado la dirección recientemente y antes funcionaba con normalidad, el error puede deberse a eso. Prueba también a iniciar el router por si estuviera haciendo cosas raras...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Se sabe ya algo de Gran Turismo 5?

@ Rubén Souto

Debería salir antes de 2011, aunque pasar de "Marzo 2010" a "Sin fecha" no augura nada bueno. ¿Lo habrán reservado para que coincida con Move?

¿Saldrá *Rogue Galaxy 2*?

@ Francisco José Alonso

No parece probable. Sus creadores están trabajando en la secuela de *White Knight Chronicles*.

¿Veremos algún juego de "Matrix"?

@ Victoria Diaz

El décimo aniversario ya ha pasado y podía haber sido una buena ocasión... No hay nada a la vista.

¿Se sabe algo de la peli de *God of War*?

@ José Alan Prieto

Se anunció una adaptación al celuloide hace unos años con Brett Ratner ("X-Men 3") como director, pero no han vuelto a oírse noticias.

¿Cuándo se lanzará *The Lord of the Creatures*?

@ Alejandro González

El título de los chicos de Arvirago sigue sin tener fecha de lanzamiento...

¿Cuándo *Kingdom Hearts* en PS3?

@ Carla Jiménez

El creador de la serie, Tetsuyo Nomura, ha declarado que habrá un *KH3*, pero que su prioridad es acabar *Final Fantasy Versus XIII*. Y que habrá un *Kingdom Hearts* al año, sin especificar consola.

» CONCURSO

Sorteamos

¡¡ 20 juegos *FINAL FANTASY XIII* PS3, 3 Ediciones Coleccionista y un LP EXCLUSIVO con lo mejor de BSO!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 27565!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si quieres disfrutar del mejor juego de rol para PS3, aquí tienes una oportunidad única. Envía un SMS escribiendo: "finalplay137 (espacio) y una palabra que defina el juego" y podrás ganar uno de los 20 juegos *Final Fantasy XIII*, una de las Ediciones Coleccionista o un LP exclusivo en vinilo con parte de la BSO.

20 Juegos PS3

3 Ediciones Esp.

1 Vinilo BSO

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **27565**, poniendo: **finalplay137** (espacio) **y una palabra que defina el juego**.
Ejemplo: finalplay137 Trepidante.

Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirá los 23 mensajes con las palabras que mejor definan el juego. El mejor recibirá 1 Edición Coleccionista + el vinilo de la BSO. El segundo y el tercero 1 Edición Coleccionista y los 20 restantes 1 juego *Final Fantasy XIII*.
2.- Plazos: del 15 de mayo al 15 de junio.
3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- Participar implica la aceptación de las bases.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores, Koch Media y Playmanía. **Square-Enix no está vinculado a esta promoción.** Válido sólo en España.
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

KOCH MEDIA



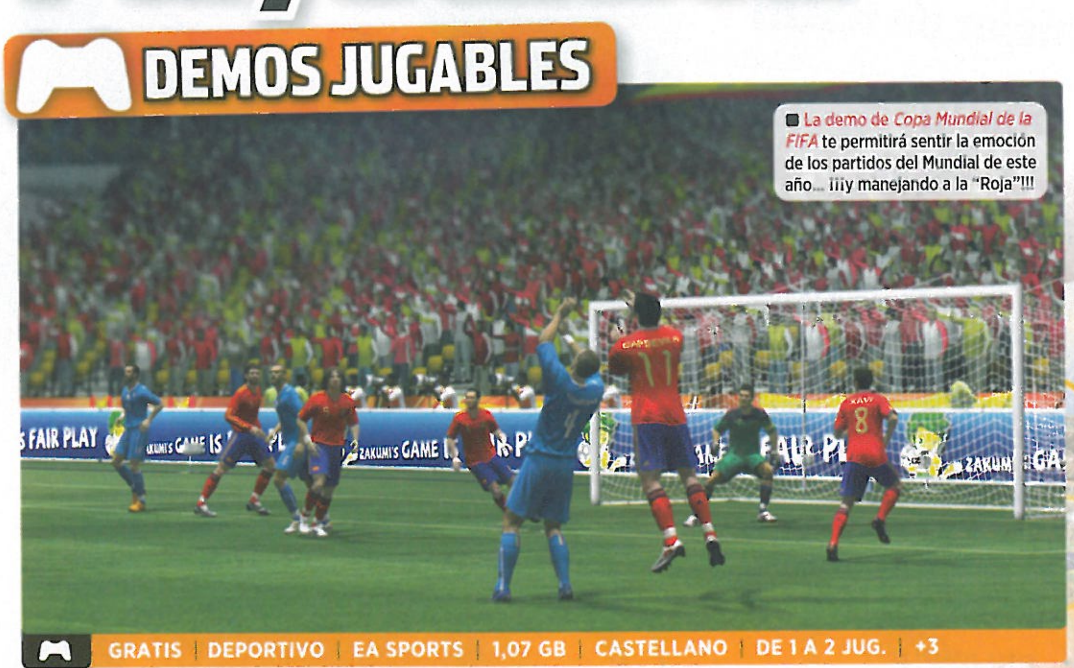




DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo de *Copa Mundial de la FIFA* te permitirá sentir la emoción de los partidos del Mundial de este año... ¡¡¡y manejando a la "Roja"!!!



La demo sólo deja jugar 2 minutos de partido y es limitada en opciones: sólo ofrece un estadio y dos selecciones.

GRATIS | DEPORTIVO | EA SPORTS | 1,07 GB | CASTELLANO | DE 1 A 2 JUG. | +3

Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010

Si quieres ir calentando el ambiente de cara al mundial que se celebra en junio, ya puedes disputar el primer partido virtual gracias a la demo del juego oficial del Mundial de Sudáfrica.
La demo sólo ofrece dos equipos, las selecciones de España e Italia, con las que podemos disputar partidos sueltos (bien contra la máquina o contra un amigo) y comprobar algunas de las mejoras y novedades del juego: el renovado sistema de penalties, jugadores que se agotan a medida que avanza el partido... Todo ello con un mejorado apartado gráfico, con nuevos comentaristas y un control que responde a las mil maravillas. Como demo que es, no ofrece ni una milésima parte de las opciones que ofrecerá el juego completo (con más de 190 selecciones, desafíos o partidos en los que podemos reescribir la historia de algunas selecciones), pero para hacerte una idea de lo que ofrecerá, la demo cumple de sobra...

© 1974 FIFA TM

GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | CAST. | 2-16 JUG. | +18

Lost Planet 2



La nueva demo de *Lost Planet 2* deja atrás las cacerías cooperativas de bichos gigantes para centrarse en los modos competitivos para hasta 16 jugadores. Ofrece dos modos: batalla de puestos (dominar zonas) y eliminación (deathmatch), en un mapa nuevo, llamado Jungla turbulenta. Para fans de la acción.

GRATIS | VELOCIDAD | DISNEY | CAST. | 1 JUG. | +3

Split/Second Velocity



Ya puedes probar, días antes del lanzamiento, este frenético arcade de velocidad, en el que explosiones, choques y otros espectaculares efectos amenizarán las reñidas carreras. Y todo con un preciso control y una gran sensación de velocidad, que podrás poner a prueba en el circuito de la demo, en un aeropuerto.

GRATIS | DEPORTIVO | EA SPORTS | CASTELLANO | 1 JUG. | +3

Skate 3



Recorre el distrito universitario de la nueva ciudad del juego, Port Carverton, y supera algunos retos para un jugador y los nuevos desafíos de grupo. Y todo pudiendo comprobar el refinado control, los niveles de dificultad de manejo (más o menos realista) y el mejorado acabado gráfico de esta entrega.



	Género	Mb. en disco
Aliens Vs Predator	Shooter Subjetivo	1038
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Copa Mundial de la FIFA 2010	Deportivo	1072



Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
God of War III	Aventura de Acción	2671
Gran Turismo 5	Velocidad	239
Heavy Rain	Aventura	1430
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Just Cause 2	Aventura de Acción	1439
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
Moto GP 09/10	Velocidad	442
MX Vs ATV Reflex	Velocidad	913
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Skate 3	Deportivo	850
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827
Split/Second Velocity	Velocidad	972



Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Wakeboarding HD	Deportivo	340



Yakuza 3	Aventura de Acción	1233

ACTUALIDAD

CONTENIDO DESCARGABLE

LLEGA EL MULTIJUGADOR DE *DANTE'S INFERNO*



Bajo el nombre de **"Los Juicios de Santa Lucía"** se esconde el nuevo pack de contenido de *Dante's Inferno*, que como principales novedades **incluye un nuevo personaje y añade un modo de juego cooperativo**, en el que podemos crear las oleadas de enemigos (tanto la cantidad como la variedad). La oferta se cierra con ránkings online, la posibilidad de retar a los amigos...

ÁREA VIDZONE 

DISFRUTA DE LA MÚSICA COMO EN UN CANAL DE TV

La exitosa aplicación gratuita **Vidzone**, con la que podemos reproducir miles de vídeos de música en streaming, ha recibido una nueva actualización que hace el servicio aún más atractivo: **ahora podemos ver los vídeos de forma continua**, como si fuera un canal de TV, con distintos "canales" temáticos organizados por géneros, grupos...

JUEGO DESCARGABLE 

OTRO MITO DE LOS 80 QUE PREPARA SU REGRESO...



En los años 80 Konami se sacó de la manga un recordado arcade, conocido ***Green Beret*** o ***Rush'n Attack***, en el que encarnábamos a un boina verde que debía rescatar a militares presos. Pues bien, **Konami está preparando el regreso de ese mito** en forma de juego descargable...

MUNDO HOME 

IRON MAN Y *MODNATION RACERS* LLEGAN A HOME

El espacio Audi mantendrá en marcha un nuevo concurso de habilidad y reflejos, en el que **los 10 ganadores** (termina en junio), **recibirán una armadura de Iron Man** para andurrear por Home. Además, el arcade de velocidad ***ModNation Racers*** **ya tiene su espacio, con minijuego incluido**...

STORE 

LA TIENDA AHORA SE ACTUALIZA LOS MIÉRCOLES

Hasta ahora la tienda PlayStation se actualizaba puntualmente los jueves, pero Sony ha decidido adelantarlo a los miércoles, siendo efectivo desde el pasado 4 de mayo. No se ha confirmado las razones, pero muy probablemente sea para tener la tienda actualizada igual que la competencia, que actualiza siempre los miércoles...

CONTENIDO DESCARGABLE 

UNCHARTED 2 CRECE CON EL PACK "ASEDIO"



La mejor aventura de 2009 sigue recibiendo nuevos paquetes de contenido descargable para prolongar un poco más la diversión. En este caso se trata de un pack que incluye **un nuevo modo cooperativo para 2-3 jugadores,** que da pie al nombre del pack, además de **dos nuevos mapas**, **11 trofeos adicionales** (10 de bronce y uno de plata) y **6 nuevos skins**. Y todo ello por 5,99 €.

MUNDO SINGSTAR 

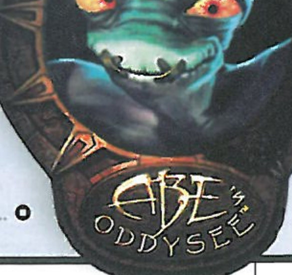
MÁS TEMAS EN CASTELLANO LLEGAN A SINGSTORE...

... y hay para todos los gustos. Desde el toque coplero de **Rocío Jurado** a clásicos de los sesenta como **Jeanette** o **Raffaella Carrá**, pasando por **Bebe**, **Bunbury**, **Macaco**... Tampoco faltan éxitos en inglés, con nuevos temas de **Blur**, **Depeche Mode**, **Stereophonics**... Y también, packs de canciones con lo nuevo de Snow Patrol...

CLÁSICOS PSONE 

ABE'S ODDYSEE LLEGA A LOS CLÁSICOS DE PSONE

Es verde, con voz gangosa y muy tierno... y se instaló en nuestros recuerdos tras protagonizar su primera aventura, en la que debía salvar a 99 congéneres de convertirse en carne de hamburguesa. **Su inmensa originalidad, el carisma y humor** de sus personajes y la **mezcla de plataformas, puzzles** le granjeó un hueco de honor entre los juegos de PSone. Ahora puedes encontrarlo en la tienda PS...



Clásicos puestos al día

FINAL FIGHT



■ *Final Fight* es un juego de lucha "yo contra el barrio", en el que 2 jugadores pueden cooperar Online. Hay 3 héroes para elegir, armas, enemigos finales...

9,95 € | BEAT'EM UP | CAPCOM | 257 MB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +16



■ Los 2 juegos de *Double Impact* tienen desafíos, varios modos de visualización, ránking de puntos, chat de voz online...

Final Fight: Double Impact

Capcom es uno de los referentes de los salones recreativos de todos los tiempos, gracias a títulos como *Street Fighter*, *Ghost'n Goblins* o *1942*. Pero también nos dejó geniales beat'em ups tipo "yo contra el barrio", en los que avanzábamos por escenarios de todo tipo (urbanos, fantásticos...) eliminando a cientos de enemigos.

Aprovechando los nuevos tiempos y las ventajas de la distribución digital, la compañía japonesa acaba de recopilar dos de sus grandes clásicos *Final Fight* (de ambientación urbana, contra bandas de matones) y *Magic Sword* (de corte más fantástico, con armas blancas) en una única descarga, bautizada como *Double Impact*. Ambos clásicos no han sido alterados y son versiones "pixel perfect" de las máquinas recreativas originales, aunque ambas ofrecen numerosos modos de visualización y filtros para que no se les noten los años. Por si fuera poco, Capcom ha añadido trofeos, juego cooperativo vía Online para dos, chat de voz mientras jugamos, ránkings Online para comparar la puntuación con los amigos, una banda sonora remezclada y otros detallitos que encantarán a los fans de los clásicos. Lo único malo es que para jugar hay que estar conectado siempre a la red PS Network y si no hemos iniciado sesión Online no podremos jugar. Es el único defecto de un gran pack que te mantendrá "picado"...

MAGIC SWORD



■ La espada y la fantasía protagonizan este beat'em up, en el que debemos ascender por una torre repleta de enemigos, cofres, hechizos...

■ La magia juega un papel importante. Podemos "invocar" criaturas que nos ayudan a despachar a los enemigos.



After Burner Climax es un frenético arcade en el que manejamos un caza y debemos abatir aviones enemigos y evitar sus disparos con veloces giros.



15 niveles, 3 aviones a elegir, opciones desbloqueables, trofeos... *ABC* tiene opciones para rejugarlo varias veces.



9,95 € | ACCIÓN | SEGA | 527 GB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +3

After Burner Climax

Otro decano de los salones recreativos, *After Burner*, vivió una tercera juventud en 2006, cuando se lanzó *Climax*, una puesta al día que incluía nuevos cazas de combate (F-15E Strike Eagle, F/A-18E Super Hornet y F-14D Tomcat) y la jugabilidad de siempre, pero refinada con nuevos detalles, como objetivos adicionales. Para aquellos que no conozcan el juego, la idea sobre la que descansa es muy es simple: surcar los cielos con nuestro caza, eliminando a los aviones enemigos y sus baterías antiaéreas y esquivando sus disparos. Como en *OutRun*, podemos elegir entre varias rutas (hay 15 niveles distintos) y, como novedad, hay "misiones urgentes" que se activan mientras progresamos por los niveles, que nos invitan a cumplir objetivos como abatir un prototipo o evitar ser descubiertos en un tramo del nivel.

El control, como en cualquier arcade, es sencillo, pero con posibilidades: podemos hacer "barrel rolls" o giros de 360 para evitar los disparos, fijar nuestro punto de mira para lanzar misiles, controlar la velocidad... Añade trofeos, opciones extra (como conseguir créditos infinitos)... y ¡Misión cumplida!

OTROS "REMAKES" DESCARGABLES EN LA TIENDA PLAYSTATION

7,99 € | VELOCIDAD | SEGA | CAST. | 1-6 JUG. | +3

OutRun Online Arcade



Otro mito de SEGA, esta vez centrado en la velocidad y los Ferraris, se remozó con nuevos modos y opciones Online (carreras para 6), desafíos en los que teníamos que tener contenta a nuestra copiloto rubia (realizando derrapes, etc.) y, por supuesto nuevos y espectaculares gráficos. Algunas cosas, como la posibilidad de elegir ruta, siguen en su sitio...

14,99 € | AVENTURA | KONAMI | CAST. | 1-8 JUG. | +3

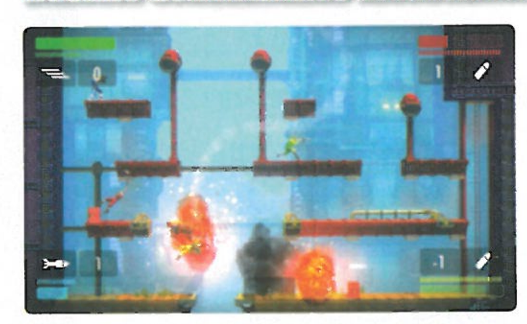
GTi Club +



Otro éxito de los 90, esta vez de Konami, también llegó a PSN ofreciendo lo mismo que la máquina original, es decir, un arcade de velocidad protagonizado por Minis y otros coches pequeños. Las carreras tienen lugar en un pueblecito costero francés, repleto de atajos, caminos alternativos... Aparte, ofrece modos Online y otros divertidos modos de juego.

7,99 € | ACCIÓN | CAPCOM | CAST. | 1-4 JUG. | +16

Bionic Commando Rearmed



El desaparecido estudio Grin fue el responsable de volver a dar vida a otro clásico de Capcom, *Bionic Commando*, más conocido como "el juego del gancho". El resultado fue un juego de acción que mantenía la esencia del original (tiros, plataformas gracias a un gancho que nos permitía balancearnos...), y añadió enemigos finales, modos multijugador... Divertido.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR **GAME**



LOS VENDIDOS PS3



GTA se coloca líder, desbancando a Kratos.

1. GTA: Episodes from Liberty City (N)
2. God of War III (↓)
3. FIFA 10 (=)
4. Call of Duty: Modern Warfare 2 (↑)
5. God of War Collection (N)
6. Final Fantasy XIII (↓)
7. Moto GP 09/10 (↑)
8. Battlefield: Bad Company 2 (↓)
9. God of War Trilogía (N)
10. Mundial de Sudáfrica 2010 (N)



El juego oficial del Mundial ya entra en listas.



PS3

ACCIÓN



ALPHA PROTOCOL ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » X JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar. **NOTA 88**



ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **NOTA 84**



BAYONETTA
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**



BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**



BRÜTAL LEGEND ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. **NOTA 89**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. **NOTA 80**



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **NOTA 85**

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **NOTA 82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**



LOST PLANET 2 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 90**



MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **NOTA 89**



NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **NOTA 91**



PRISON BREAK
» DEEP SILVER » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura que aprovecha la licencia y recrea bien la serie, pero que resulta corta y poco profunda. **NOTA 79**



RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

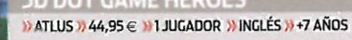
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**



THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

ROL



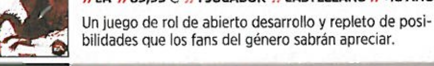
3D DOT GAME HEROES ¡Nuevo!
» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés. **NOTA 87**



DRAGON AGE: ORIGINS
» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**



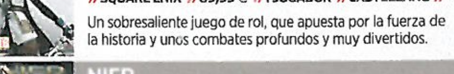
FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **NOTA 95**



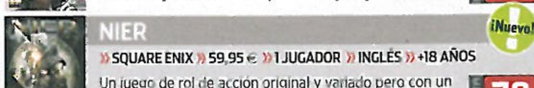
FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

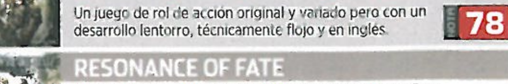


NIER ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

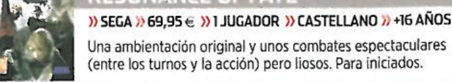
Un juego de rol de acción original y variado pero con un desarrollo lentorro, técnicamente flojo y en inglés. **NOTA 78**



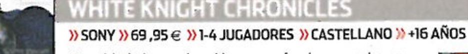
RESONANCE OF FATE
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS



Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. **NOTA 84**



WHITE KNIGHT CHRONICLES
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



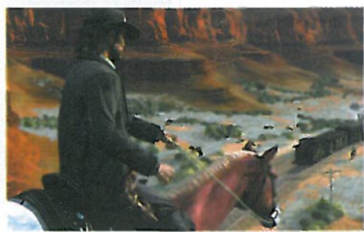
Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. **NOTA 87**



3 razones para tener...

Red Dead Redemption

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. TAN INCREÍBLE COMO *GTA IV*. Rockstar ha logrado otra aventura redonda en todos los sentidos: con miles de cosas para hacer y todo cuidado hasta el más mínimo detalle.

2. AMBIENTACIÓN ALUCINANTE. *RDR* recrea un mundo realista y con todos los tópicos del Oeste. A ello contribuye su excelente guión, su BSO, sus variados escenarios...

3. MULTIJUGADOR MUY COMPLETO. Hasta 8 jugadores podrán participar en variados modos de juego. Según ganemos partidas subimos de nivel y desbloquearemos extras.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. **93**



DANTE'S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **89**



DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. **90**



DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**



GOD OF WAR III
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **93**



GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. **96**



GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **97**



HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. **90**



INFAMOUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. **88**



JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. **90**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**



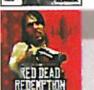
MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. **92**



PROTOTYPE
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. **89**



RED DEAD REDEMPTION ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**



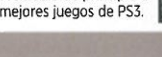
RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **94**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**



YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. **89**

LUCHA



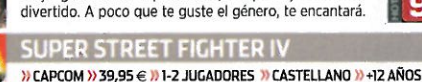
DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. **88**



SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**



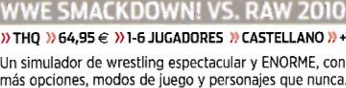
SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

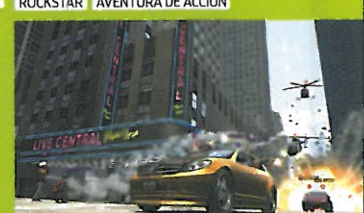
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **90**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **GTA Episodes from Liberty City** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



De Nueva York al Oeste: queremos acabarnos a fondo los "Episodios" antes de meternos a saco con *Red Dead Redemption*... La nueva aventura de Rockstar merece dedicarle su tiempo.



2 **Red Dead Redemption** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



3 **Super Street Fighter IV** — CAPCOM | LUCHA



4 **Lost Planet 2** (N) — CAPCOM | ACCIÓN

5 **Skate 3** (N) — EA | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1 **God of War III** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Kratos se mantiene como número 1 de vuestras listas y Ezio recupera posiciones. ¿Tardaremos mucho en ver por aquí al prota de *Red Dead Redemption*? Estamos seguros de que no.



2 **CoD Modern Warfare 2** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



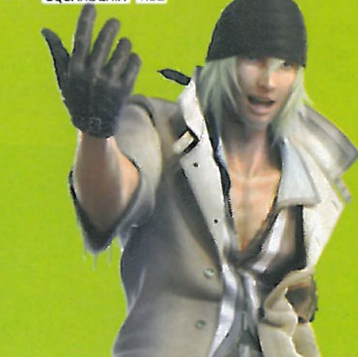
3 **Assassin's Creed II** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



4 **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO



5 **Final Fantasy XIII** — SQUARE ENIX | ROL



■ *Final Fantasy XIII* se mantiene entre vuestros favoritos por su calidad y emocionante historia.

Los 4 mejores juegos...





1 » Fallout 3

Albóndiga es un perro que nos acompañará y nos echará una mano en las misiones (podemos enviarle a lugares cercanos a buscar munición, etc...). El perro es todo un clásico de la saga, pues también sale en los primeros.

2 » Haunting Ground

Hewie es un pastor alemán que es nuestro único apoyo en este "survival horror" de Capcom que salió para PS2 en 2005. Podíamos darle órdenes y felicitarle o regañarle. Y según como le tratemos, el final del juego puede variar.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



Los + Esperados

1 MGS: Peace Walker

» PSP » KONAMI » AV. DE ACCIÓN » 18 DE JUNIO

Después de haberlo probado en profundidad (ya casi nos lo hemos acabado) podemos afirmar que es de lo mejorcito que hay para PSP.



2 Fallout: New Vegas

» PS3 » BETHESDA » ROL » OTOÑO

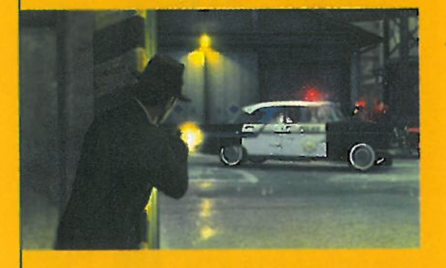
Ya nos hemos dado nuestros primeros "pirulos" por el desierto de Mojave y hemos comprobado que será tan GRANDE como *Fallout 3*.



3 Mafia II

» PS3 » 2K GAMES » AV. DE ACCIÓN » 27 DE AGOSTO

Un *GTA* ambientado a finales de los 40 que se apoya en un guión digno de "El Padrino" es una oferta que no podremos rechazar...

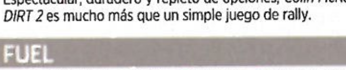


VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT 2
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. NOTA 91





FUEL
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. NOTA 82

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93

MODNATION RACERS ¡Nuevo!
» SONY » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA 90

MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. NOTA 80

MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. NOTA 92

MX VS. ATV REFLEX
» THQ » 69,95 € » 2-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El completo sistema de control y la variedad de circuitos y vehículos son el mayor aliciente de este intenso arcade. NOTA 86

NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. NOTA 87

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP ¡Nuevo!
» MILESTONE » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. NOTA 89

SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. NOTA 85

SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Nuevo!
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA 90

SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. NOTA 87

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA 87



BIOSHOCK 2
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA 94

BORDERLANDS
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. NOTA 90

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA 96



CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA 80



FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86



KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93





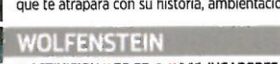
M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. NOTA 84







RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92





WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA 86



con el mejor amigo del hombre



» Dead to Rights: Retribution

Ya podéis encontrar en las tiendas este juego de acción que supone un "reinicio" de la saga con respecto a lo visto en PS2 o PSP. Pero nos sigue acompañando Shadow, al que podemos dar órdenes y controlar en ciertas fases.



» A Dog's Life

Y por último, una curiosidad que nos trajo la propia Sony en 2003 para PS2. *A Dog's Life* es una original aventura protagonizada por Jake, un perro que buscará a su amor canino usando sus habilidades perrunas. Toda una "frikada".

MUSICALES



BAND HERO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". **80**



DJ HERO + MESA DE MEZCLAS
» ACTIVISION » 109,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **89**





GUITAR HERO 5
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**





ROCK BAND 2
» EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **93**



ROCK BAND: THE BEATLES ¡Precio especial!
» EA » 39,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. **89**





SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**



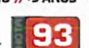
DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica. **91**



FIFA 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol "redondo": completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **93**



FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **89**

NBA 2K10
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **92**



NBA LIVE 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **89**



PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **90**



SKATE 3 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**





TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **85**



TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**

VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**



EYE PET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega... **85**



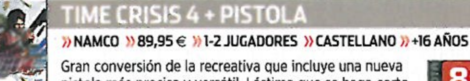
KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**



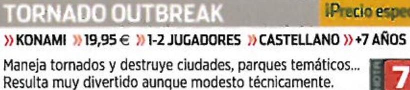
LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **96**



SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. **85**



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **80**



TORNADO OUTBREAK ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Maneja tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente. **79**



PS3



SFIV y otros juegos de Koch Media están de oferta por tiempo limitado. ¡Corred!

1. Street Fighter IV (N)
2. Fallout 3
3. Batman Arkham Asylum (N)
4. GTA IV
5. FIFA 10
6. Midnight Club L.A.
7. Metal Gear Solid 4
8. Killzone 2
9. Bionic Commando (N)
10. Mini Ninjas (N)

PSP

1. Monster Hunter Freedom Unite (N)
2. FIFA 10
3. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
4. Gran Turismo
5. God of War Chains of Olympus
6. Crisis Core FFVII
7. Midnight Club L.A. Remix
8. Dissidia: Final Fantasy (N)
9. Silent Hill Origins
10. Patapon



El último Monster Hunter y *Dissidia* bajan su precio por tiempo limitado también.

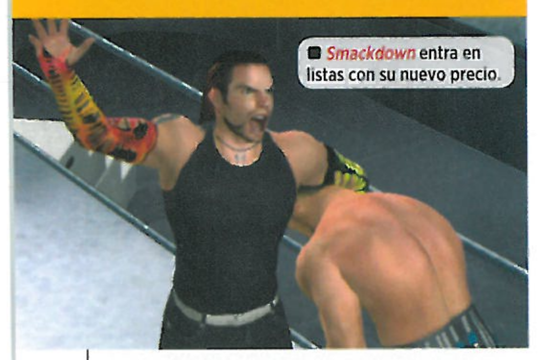






FIFA 10 manda en las listas de bolsillo.

1. FIFA 10
2. Invizimals + Cámara
3. Call of Duty: Roads to Victory
4. Assassin's Creed Bloodlines
5. James Cameron's Avatar
6. Need for Speed SHIFT
7. WWE Smackdown vs. Raw 2008 (Plat)
8. Yu-Gi-Oh! GX Tag Force 4
9. F1 2009
10. GTA: Chinatown Wars


Smackdown entra en listas con su nuevo precio.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **80**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **86**



PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **81**

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **88**

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**



MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**



NEED FOR SPEED SHIFT — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos **80**



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. **86**



PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **80**



RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **83**



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

God of War III

@ Jorge Alcantud Senent

La mejor aventura de PS3

Unos gráficos brutales, un argumento épico, una jugabilidad inconfundible, la personalidad de Kratos, los momentos más espectaculares de los videojuegos y un desarrollo impresionante hacen de *GOWIII* la mejor aventura de PS3, y uno de los mejores juegos (o el mejor) de la consola.

100 Imprescindible para todo el que posea una PS3. Me la compré sólo para jugar a este juego.

Battlefield Bad Company 2

@ Mauro Gómez Lamela

La destrucción... ¡¡engancha!!

Bad Company 2 no puede presumir de tener una buena historia, ni unos gráficos brutales, pero gracias a su capacidad de destrucción del paisaje y de edificios, y a su intensa (aunque corta) campaña se convierte en un shooter más que notable. El online asegura horas y horas de diversión sin fin.

89 No supera a los pesos pesados del género, pero divierte por sus modos online y porque puedes destruir casi todo.

Uncharted 2

@ Eric Villalba

Un juego que hará historia

La mejor y más apasionante trama de PS3. Los impresionantes escenarios, los mejores gráficos jamás vistos y la acción continua con posibilidad de sigilo lo convierten, juntamente con su gran multijugador a lo *CoD*, en un JUEGAZO que gustará a los amantes del género... y a los que no lo son, también. Es un título que no puede faltar en tu estantería.



La gran trama y su constante acción aseguran el 100% de diversión. Por gráficos, realismo e intensidad es un imprescindible.

ACCIÓN



ARMY OF TWO THE 40TH DAY
»EA »39,95 € »1- JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. **NOTA 78**



BEN 10 ALIEN FORCE
»D3 PUBLISHER »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. **NOTA 70**

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY ¡Precio especial!
»ACTIVISION »19,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. **NOTA 89**



CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**



KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). **NOTA 89**

LEGO INDIANA JONES II
»ACTIVISION »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7AÑOS

Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. **NOTA 83**

MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **NOTA 85**

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
»BANDAI »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **NOTA 82**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
»DIGITAL BROS »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**



RESISTANCE RETRIBUTION
»SONY »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **NOTA 94**

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
»REBELLION »39,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **NOTA 85**

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
»LUCASARTS »19,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **NOTA 81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**



TENCHU SHADOW ASSASSINS
»UBISOFT »36,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **NOTA 88**

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. **NOTA 70**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

UNDEAD KNIGHTS
»TECMO »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+18 AÑOS

Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. **NOTA 84**



ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
»DIGITAL BROS »29,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS

Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. **NOTA 86**

MANA KHEMIA ¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »9,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS

Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés. **NOTA 80**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
»CAPCOM »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**

PHANTASY STAR PORTABLE
»SEGA »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS

Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **NOTA 81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS

Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **NOTA 85**

[LO MEJOR DE PSP]

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Naruto** Ultimate Ninja Heroes 3 (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA

Naruto vuelve a nuestra portátil con energías renovadas y ofreciendo su juego más completo hasta la fecha en PSP. El mes que viene te ofreceremos el análisis más completo.

2. **Dead or Alive Paradise** (N) — TECMO | MINIJUEGOS
3. **Silent Hill** Shattered Memories (=) — KONAMI | AVENTURA
4. **Dante's Inferno** (=) — EA | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Monster Hunter** Freedom Unite (=) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 10** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO



FIFA 10 se mantiene un mes más en lo alto de vuestra lista de favoritos. Las únicas subidas las protagonizan los *Invizimals* y los bicharracos del grandioso *Monster Hunter Freedom Unite*.

2. **PES 2010** (↑) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Invizimals** (↑) — SONY | VARIOS
4. **Gran Turismo** (↓) — SONY | VELOCIDAD
5. **Monster Hunter** Freedom Unite (↑) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

■ *Monster Hunter* es un valor seguro en PSP.

Final Fantasy XIII

@ Juan



Un imprescindible



Un juego excelente en casi todos los aspectos. Sólo le falla que es demasiado lineal y la sensación de simpleza (por falta de más tareas opcionales) en comparación con otros *FF*. ⭘

NOTA 96 Tiene un argumento muy bueno y duradero, aunque no tanto como otros *FF*. Los combates son complejos y divertidos.

Assassin´s Creed II

@ Joaquim Vandellós Ripoll

El mejor sicario en PS3



El primer día que salió me lo compré y es una pasada: infinidad de armas y movimientos, gran apartado gráfico e intensas y emocionantes aventuras. ¿Qué más se puede pedir? ⭘

NOTA 99 Lo tiene todo: buena ambientación, gran jugabilidad... Un juego que seguro hará historia en PS3

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.


NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.


NOTA 85

FIFA 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP.


NOTA 90

PRO CYCLING 2009 ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera.


NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2010

» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions).


NOTA 85

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.


NOTA 92

INVIZIMALS + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam!

NOTA 84

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2 ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 19,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega.


NOTA 81

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.

NOTA 90

TEKKEN 6

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.

NOTA 94

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar.

NOTA 85

VARIOS

BEATERATOR ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras.

NOTA 89

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

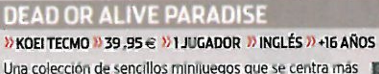
Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.

NOTA 89

DEAD OR ALIVE PARADISE

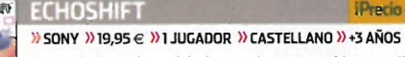
¡Nuevo!

» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS


Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir...

NOTA 70

ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS


Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.

NOTA 81

ECHOCHROME ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.

NOTA 87

FAT PRINCESS
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una original propuesta que combina acción y estrategia que resulta divertida sobre todo jugando en compañía.

NOTA 86

LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.

NOTA 90

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

NOTA 88

PATAPON 2

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED

» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

NOTA 82

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas.

NOTA 80

3 razones para tener... Dead or Alive Paradise



1. LAS CHICAS. Olvida el stress diario y relájate disfrutando de sencillos minijuegos acompañado de las exuberantes luchadoras de *Dead or Alive*.

2. LAS CHICAS. El modelado de las 10 luchadoras es impecable, algo que apreciaremos mejor si les regalamos bikinis cada vez más diminutos...

3. Y... LAS CHICAS. Porque no nos engañemos. El fin último de este juego es ver los vídeos de las chicas y hacerles fotos.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Hokuto Musou** N
PS3 | KOEI TECMO | ACCIÓN


Como era de esperar, el juego del Puño de la Estrella del Norte para PS3 ha funcionado muy bien en Japón. A España llegará tras el verano. Nosotros ya lo hemos jugado y es la bomba.

2 **NieR RepliCant** N
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

3 **Tokyo Mono Harashi: Karasu no Mori Gakuen Kitan** N
PSP | ATLAS | ROL


4 **Ys: Felghana no Chikai** N
PSP | NIHON FALCON | ROL

5 **Pro Yakyuu Spirits 2010** N
PS3/PSP | KONAMI | DEPORTIVO

EE.UU.

1 **God of War III** =
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN


Kratos domina con bastante claridad el mercado norteamericano, por encima de otros éxitos como *Final Fantasy XIII* o el shoot'em up *Battlefield: Bad Company 2*.

2 **GTA: Episodes from Liberty City** N
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Final Fantasy XIII** ↓
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

4 **Battlefield: Bad Company 2** ↓
PS3 | EA | SHOOT'EM UP

5 **God of War Collection** =
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **GTA: Episodes from Liberty City** N
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN


Cientos de cosas nuevas para hacer en Liberty City en estos dos capítulos nuevos que además salen a un precio excelente. A los europeos nos ha convencido.

2 **God of War III** ↓
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Battlefield: Bad Company 2** =
PS3 | EA | SHOOT'EM UP

4 **Final Fantasy XIII** ↓
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

5 **Just Cause 2** N
PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN



ROL
SQUARE ENIX
59,95 €
CASTELLANO

UN MUNDO MÁGICO QUE TE AYUDAMOS A **DESCUBRIR** Y EXPLORAR

Final Fantasy XIII

Tercera y última parte

Y ya terminamos nuestro viaje por este fantástico mundo. Esperamos haberte ayudado a derrotar a los enemigos más duros y a no perderte nada importante. ¡Nos vemos en el XIV!

» CAPÍTULO 11: EL GRAN PAALS (PARTE 2)

F. OERBA
- **MISIÓN:** derrota a Baldanders.
- **CONSEJO:** no es obligatorio pero intenta encontrar todas las piezas para arreglar el robot de Vanille.
- **FORMACIÓN:** Ataque Implacable.

Al llegar al pueblo te encontrarás con **varios objetos que puedes investigar** que no están marcados en el mapa, así que date una vueltecita para descubrir el pasado de tus amigas.

En el segundo piso de la segunda casa encontrarás a Bhakti, el robot de Vanille. Nos encontramos ante un pequeño minijuego ① en el que tendrás que **encontrar las piezas necesarias para reparar al pequeño robot**. En total son cinco y las encontrarás dispersas por el pueblo... pero aparecen marcadas en el mapa. En caso de duda sólo tienes que abrirlo y consultar los puntos de interés. Demasiado fácil, ¿verdad? **Obtendrás algún objeto al eliminar a los cie´th que merodean por la zona.**

Una vez tengas las cinco piezas, regresa a la casa donde encontraste el robot y observa atentamente la escena, además de obtener un gran premio podrás consultar las visiones del pequeño amigo de Vanille para descubrir ciertas cosas, casi todas relacionadas con la Estepa.

Cuando te logres derrotar a Baldanders de nuevo, observa la escena y cuando estés listo avanza hasta la señal en el mapa. Podrás montar en la nave que te llevará a Edén.

ENEMIGO: BALDANDERS

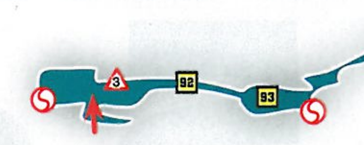
Si nos has hecho caso a lo largo de la guía, no te parecerá tan complicado de derrotar como la primera vez.
En primer lugar utiliza una formación como **Guerrero Bendito** en la que un Inspirador proteja al grupo. Así sus ataques no te harán tanto daño. En segundo lugar **usa ataque implacable** para que suba su barra de aturdimiento y cuando ésta se complete **utiliza una formación como Avalancha** para que los castigadores te pongan las pilas. En el momento en que veas que realiza **el ataque Risa de Tántalos, adopta un posición defensiva** para curar las heridas del grupo y después repite la jugada ②. Si tienes algún momento de debilidad, siempre puedes **utilizar la habilidad PT Ultracura** que sanará a todo el equipo a la vez. Al acabar con él **recibirás 100000 PC y se ampliará el Cristarium.**


①


②

F. OERBA





- 78 Nosferatu
- 79 Taxim
- 80 Taxim
- 81 Nosferatu
- 82 Taxim, Nosferatu
- 83 Nosferatu, Varcolaci
- (!) Escena
- 84 Vetala
- 85 Larva x4, Chonchón x2
- 86 Vetala
- (!) Examinar = minijuego
- △1 Objeto
- 87 Larva, Nosferatu
- (S) Eje celestial
- △2 Objeto
- 88 Nosferatu y objeto
- (S) Lente libra
- 89 Nosferatu, Larva x3
- 90 Chonchón x2, Vetala y objeto
- (S) Marioneta maguri
- (S) Pléyades
- 91 Taxim x3
- (!) Cambio de nivel
- (S) Pendiente fresco
- △3 Objeto
- 92 Larva x2, Varcolaci x2
- 93 Vetala
- (S) Lanza de Nimrod
- 94 Varcolaci x2
- 95 Larva x3, Nosferatu
- (S) Vapor éter
- (!) Escena y combate Baldanders



» CAPÍTULO 12: EDÉN

- **MISIÓN:** entra en el Huérfano.
- **CONSEJO:** en cuanto tengas el control de personaje, gasta los PC en el Cristarium.
- **FORMACIÓN:** Avalancha.

Tras disfrutar de una impresionante escena, **tendrás que enfrentarte a un nuevo enemigo con ayuda de Odín, el Eidolón de Lightning**. Se llama Anavapta y te dará 28000 PC... no está mal ¿eh? **Tras el combate veremos en un vídeo cómo Edén es invadido** por los monstruos de Paals... y algunas cosas más que no te vamos a decir...

De nuevo con el control, de los personajes, salva la partida y avanza por el estrecho camino hasta llegar a la autopista y encontrar **un jefe final con el que luchar**. Después de acabar con él entra en el **ascensor** y prepárate para enfrentarte con **uno de los enemigos más grandes del juego**: un Adamanquelis ①, si tienes dificultades no dudes en usar el Eidolón Odín ya que **es vulnerable al elemento Rayo**.

Según vayas avanzando verás que los enemigos a los que tienes que enfrentarte son bastante duros de pelar, de modo que **nuestro consejo es que utilices algún que otro Vapor Evasivo** para pillarlos por sorpresa. Siempre, siempre, siempre, **elimina al monstruo antes que a los soldados**. O si hay varios monstruos luchando entre sí, elimina primero al más fuerte.

Según vayas avanzando los enemigos serán más duros de pelar, pero te vendrá bien practicar para enfrentarte al enemigo final del capítulo. **Muchos de los monstruos necesitan técnicas específicas** para ser derrotados y la mayoría (como los Humbabas o lo Juggernaut) mucha paciencia.
Un pequeño detalle. **Para recoger los dos cofres** que están al final de la Terminal del Leviatán **tendrás que eliminar en primer lugar a Adamantaimai**, de lo contrario perderás uno de los cofres... Y la verdad es que ahora mismo es un poco complicadillo derrotarlo. Cuando estés listo sigue las señales en el mapa hasta ver en la escena como pasamos de capítulo, ¡por fin nos acercamos al final!


①

ENEMIGO: EL PIASA

Se trata de un enemigo un poco complicado de derrotar pero te daremos las pautas necesarias. Primero **puedes utilizar Arte de la Guerra o Todos para Uno** para preparar al equipo con estados beneficiosos; a continuación **continúa con Ataque Implacable hasta que esté aturdido y remata con Cerbero** ②; si nos has hecho caso hasta ahora, no te supondrá un gran esfuerzo... ¡Es sólo estrategia!


②

ENEMIGO: EL PIASA 2

Te encontrarás con **el mismo enemigo que antes pero mucho más potente;** utiliza la misma técnica pero **cambiando de vez en cuando con formaciones como Lakshimi o Solidaridad** para curar las heridas. **Utiliza primero Centurio** ③ para que el miembro del equipo inspirador fortalezca al grupo **y después cambia con Ataque Delta o con Ataque Implacable** para hacerle mucho más daño.


③

EVOLUCIÓN DE LAS ARMAS

Como ya te dijimos al principio de la guía, para hacer que las armas y los accesorios evolucionen tendrás que hacer que adquieran puntos de experiencia en las tiendas al fusionarlas con distintos objetos. Pero una vez hayan adquirido el máximo de experiencia pueden seguir evolucionando con ayuda de un catalizador. Los catalizadores suelen ser minerales que obtendrás en las esferas, al finalizar algunos combates o desenterrando los tesoros de los chocobos. Una vez el arma o el accesorio en cuestión haya sido evolucionado hasta el máximo nivel (marcado con una estrella), entra de nuevo en el taller, selecciona "modificar" y aparecerá disponible para fusionar únicamente el catalizador que necesita el objeto para pasara al siguiente nivel. A continuación te daremos los detalles de la evolución de las armas; los catalizadores que necesitan y en qué armas se convierten.

ARMAS DE LIGHTNING

Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Hoja Candente	Perovskita	Flamberge	Trapezoedro	Arma Omega
Aceleradora	Adamantita	Impulsora	Trapezoedro	Arma Omega
Carabina Feérica	Perovskita	Carabina Mística	Trapezoedro	Arma Omega
Revitalizador	Hihiirinoke	Pacificador	Trapezoedro	Arma Omega
Gladius	Uraninita	Sable Embrujado	Trapezoedro	Arma Omega
Orgánix	Cobaltita	Apocalipsis	Trapezoedro	Arma Omega
Hauteclaire	Uraninita	Durandal	Trapezoedro	Arma Omega
Lionheart	Hihiirinoke	Arma Artema	Trapezoedro	Arma Omega

NOTA: RECOMENDAMOS HAUTECLAIRE

ARMAS DE VANILLE

Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Tiracuerdas	Perovskita	Caña de Cazar	Trapezoedro	Nirvana
Garra de Tigre	Cobaltita	Diente de Dragón	Trapezoedro	Nirvana
Báculo Curativo	Adamantita	Cayado de Médico	Trapezoedro	Nirvana
Vara Perlada	Perovskita	Vara Irisada	Trapezoedro	Nirvana
La Zarza	Perovskita	Bastión Orochi	Trapezoedro	Nirvana
Mistilteinn	Hihiriinoke	Bastión de Erinia	Trapezoedro	Nirvana
Belladona	Uraninita	Bastión Molbol	Trapezoedro	Nirvana
Eje Celestial	Uraninita	Abraxas	Trapezoedro	Nirvana

NOTA: RECOMENDAMOS GARRA DE TIGRE

ARMAS DE SNOW

Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Oso Salvaje	Perovskita	Orgullo Feroz	Trapezoedro	Viva la Reina
El Caballero	Hihiirinoke	El Noble	Trapezoedro	Viva la Reina
El Rebelde	Uraninita	El Guerrero	Trapezoedro	Viva la Reina
Círculo de Poder	Hihiirinoke	Gurú Marcial	Trapezoedro	Viva la Reina
Sello de Ninfa	Uraninita	Gurú Hechicero	Trapezoedro	Viva la Reina
Rueda de Muerte	Hihiirinoke	Indomable	Trapezoedro	Viva la Reina
Sol Nocturno	Perovskita	Noche Blanca	Trapezoedro	Viva la Reina
Umbra	Adamantita	Astro Rey	Trapezoedro	Viva la Reina

NOTA: RECOMENDAMOS RUEDA DE LA MUERTE

ARMAS DE FANG

Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Espontón	Perovskita	Guja	Trapezoedro	Lanza de Kain
Lanza Dragontina	Uraninita	Cuerno de Dragón	Trapezoedro	Lanza de Kain
Partesana	Perovskita	Rhomphaia	Trapezoedro	Lanza de Kain
Lanza Chamánica	Uraninita	Alabarda Herética	Trapezoedro	Lanza de Kain
Lanza de Castigo	Hihiirikane	Lanza de Moira	Trapezoedro	Lanza de Kain
Pandora	Hihiirikane	Calamidad	Trapezoedro	Lanza de Kain
Lanza de Nimrod	Uraninita	Venus	Trapezoedro	Lanza de Kain
Gae Bolg	Hihiirikane	Gungnir	Trapezoedro	Lanza de Kain

NOTA: RECOMENDAMOS LANZA DE NIMROD

ARMAS DE SAZH

Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Vega	Perovskita	Altair	Trapezoedro	Eclipse Total
Spica	Hihiirinoke	Sirio	Trapezoedro	Eclipse Total
Deneb	Perovskita	Canopo	Trapezoedro	Eclipse Total
Rigel	Uraninita	Polaris	Trapezoedro	Eclipse Total
Aldebarán	Cobaltita	Sadalmelik	Trapezoedro	Eclipse Total
Pléyades	Perovskita	Híades	Trapezoedro	Eclipse Total
Antares	Uraninita	Formalhaut	Trapezoedro	Eclipse Total
Proción	Materia Oscura	Betelgeuse	Trapezoedro	Eclipse Total

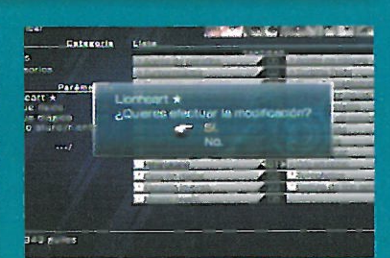
NOTA: RECOMENDAMOS RIGEL

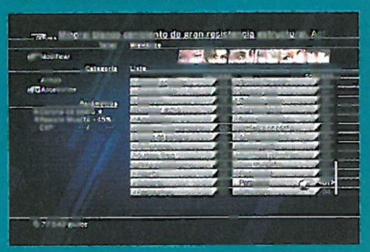
ARMAS DE HOPE

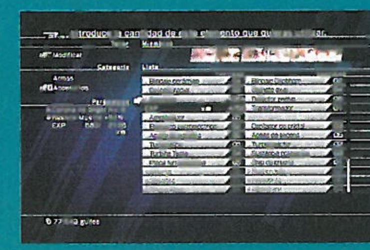
Primera Forma	Catalizador	Segunda Forma	Catalizador	Tercera Forma
Cortavientos	Uranita	Rasgacielos	Trapezoedro	Nue
Ojo de Halcón	Perovskita	Garra de águila	Trapezoedro	Nue
Otshirvani	Hihiirikane	Urubutsin	Trapezoedro	Nue
Ninurta	Perovskita	Jatayu	Trapezoedro	Nue
Vidofnir	Hihiirikane	Hresvelgr	Trapezoedro	Nue
Simurgh	Uraninita	Tezcatlipoca	Trapezoedro	Nue
Malphas	Perovskita	Naberius	Trapezoedro	Nue
Alicanto	Uraninita	Caladrio	Trapezoedro	Nue

NOTA: RECOMENDAMOS MALPHAS



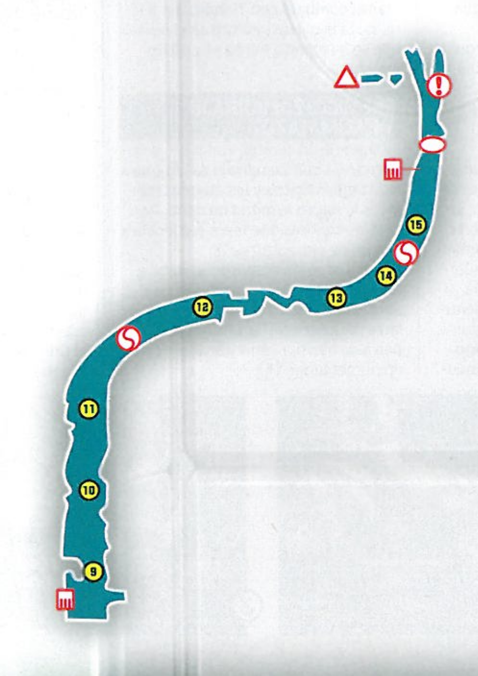






1º EDÉN





1. Varcolaci x2
2. Varcolaci x2
3. Varcolaci x3
- Lionheart
4. Coracero mecánico
- 9240 guiles
- Escena y cambio de nivel
5. Fusilero x5
6. Defensor del Sanctum Antidisturbios x2
7. Huargo Vajra x4
- Escena y más enemigos
8. Coracero mecánico Escolta del Sanctum x2
- Interruptor, escena y Rey Bégimo
9. Orobón x2
10. Orobón x4
11. Orobón x3 Rey Bégimo
- Biosensor x4
12. Anfisbena
13. Huargo Vajra x2
14. Huargo Vajra x3 Fusilero x2
15. Bégimo cero
- Otshirvami
- Escena y combate El Piasa
- Ascensor

2º ÁREA COMERCIAL LAMÚ

- (!) Escena y pelea Adamanquelis
- (S) Lanza de castigo
- 16 Fusilero x4
- 17 Humbaba
- (!) Cambio nivel
- (!) Cambio nivel
- 18 Humbaba Antidisturbios Defensor Sanctum
- 19 Antidisturbios x2 Varcolaci x2 Defensor Sanctum
- 20 Varcolaci x3
- 21 Adamanquelis
- (S) 15000 guiles
- 22 Fusilero x2 Defensor Sanctum
- 23 Adamanquelis
- (S) Conductor perfecto x5
- 24 Bégimo cero Defensor Sanctum Fusilero
- 25 Nosferatu x2 Defensor Sanctum Escolta Sanctum x2
- 26 Nosferatu x3 Defensor Sanctum x2
- (S) Anillo pírico x2
- 27 Huargo Vajra x2
- 28 Svelieu
- 29 Valquiria del Sanctum
- (S) Acelerador de partículas
- 30 Huargo Vajra x2
- (S) Lente Libra
- 31 Orobón x3 Valquiria Sanctum x2
- 32 Nosferatu x2
- 33 Tirano
- 34 Orobón x3
- 35 Orobón x4
- (S) Medalla triunfal
- 36 Nosferatu x3
- 37 Tirano Svelieu
- (!) Escena

3º TERMINAL LEVIATÁN

- (S) Antares
- 38 Humbaba x2
- 39 Juggernaut
- 40 Humbaba
- 41 Juggernaut
- 42 Humbaba x2
- (!) Escena
- 43 Adamantaimai
- 44 Defensor del Sanctum Maestro pirotécnico
- 45 Defensor del Sanctum Maestro pirotécnico
- 46 Humbaba
- (S) Chocobo peluche
- (S) Acelerador de partículas x6
- 47 Humbaba
- (S) 17 pezuñas jauno
- (S) 12 pezuñas jauno
- 48 Defensor del Sanctum Maestro pirotécnico x2
- 49 Defensor del Sanctum x2 Maestro pirotécnico x2
- (!) Activar
- (S) Mistilteiu
- 50 Sacrificio x2
- 54 Sacrificio x2
- 55 Sacrificio x2 Svelieu
- 56 Sacrificio x2
- (S) Vapor éter
- (!) Escena y enemigo El Piasa (2)
- (!) Activar "Torre Central"

» CAPÍTULO 13: CUNA DEL HUÉRFANO

- **MISIÓN:** avanza por el Fal´cie Edén hasta luchar con el Huérfano.
- **CONSEJO:** será mejor que lleves evolucionado al máximo el Cristarium.
- **FORMACIÓN:** Ataque Delta o Galima.

Antes de empezar te diremos que **tendrás que enfrentarte con bastantes enemigos** antes de llegar a la sala donde se encuentra el Huérfano, pero no te vendrá nada mal, ya que **puedes aprovechar para subir de nivel** en caso de necesidad. Además **te darán la opción de llegar hasta el Gran Paals** si no quieres terminar todavía el juego ¿prefieres seguir con las misiones de cazador? Si no, sigue avanzando por la sala (recuerda que si sabes donde ir no tienes más que fijarte en las señales del mapa... no tienes pérdida).

Cuando se abran los portales verás que hay una zona para examinar ①; al hacerlo aparecerán **dos plataformas** que te llevarás a dos zonas distintas; si coges la de la derecha (la que te lleva al pasillo con el punto para salvar) seguirá la aventura, pero **si coges la de la izquierda te llevará a una zona de pasillos más alejada**. Además de enemigos, te **encontrarás con varias esferas** que te darán objetos muy valiosos para evolucionar las armas; ¡cómo se nota que llega el final!

Recorre también la zona donde te deja la plataforma B ya que también encontrarás **objetos interesantes**; cuando estés listo salva la partida y examina la señal. Tendrás que seguir avanzando detrás de la efigie, eliminando a los enemigos hasta que aparezcas en una zona distinta para luchar con dos grandes enemigos.

Aparecerás en otra zona de la cuna; sigue la señal en el mapa hasta ver cómo vuelve a cambiar el escenario; si en lugar de avanzar **prefieres volver hacia atrás puedes examinar al "minifal´cie"** y regresar a la cuna del huérfano. Si ya lo tienes todo, continúa avanzando hasta el final del siguiente escenario en el que tendrás que volver a **enfrentarte con otro enemigo importante.** Elimínalo y sigue de nuevo la señal en el mapa; **sube por la rampa de la derecha para coger dos esferas** más y enfréntate a los enemigos más poderosos del juego y que te darán más PC. **Si lo que quieres es ir al grano, puedes subir a las plataformas de las esquinas**, evitar la pasarela y llegar hasta la señal para el último combate antes del enemigo final.

Tras el combate con Tiamat, toma aire, salva la partida y entra en el portal que se ha abierto frente a nuestros amigos.

ENEMIGO: ZAMARRAJO Y GALIMATAZO

Se trata de un combate un tanto complicado ya que **Zamarrajo es inmune a los ataques físicos y los ataques mágicos le hacen la mitad de daño**. Por lo tanto **tendrás que tener paciencia** a la hora de enfrentarte a él. **Galimatazao sin embargo es débil a los ataques mágicos;** de modo que aprovecha con la **formación de Aquelarre** para ponerle las pilas, subir su barra de aturdimiento y acabar con él en primer lugar. ②

En cuanto a Zamarrajo, utiliza la formación Trío Despiadado con un obstructor para que realice magias como Aquiles o Antiescudo y rebajar su defensa para poder aturdirlo más rápidamente. **Al terminar el combate recibirás 32000 PC**, que te vendrán estupendamente para seguir completando el Cristarium.

ENEMIGO: WLADISLAUS

Este enemigo será bastante sencillo si sigues la técnica adecuada. En primer lugar, **tras utilizar la correspondiente Lente Libra, usa formaciones como Galima o Trío Despiadado** para hacer que un inspirador invista a todo el grupo de estados beneficiosos mientras que un obstructor merma sus defensas. **Cuando estés preparado utiliza formaciones más ofensivas como Avalancha o Ataque Implacable.** En caso de necesidad puedes **utilizar la formación Denuedo para curar** las heridas ③; pero la verdad, no creemos que te haga mucha falta... ¡Siempre y cuando **tengas el nivel 4 completo en el Cristarium** y las mejores armas evolucionadas!

ENEMIGO: TIAMAT

Olvídate de los obstructores en este combate. **La mejor formación para comenzar la batalla es Tríade Marcial** de modo que se fortalezcan todos los miembros del grupo antes de empezar el ataque. Una vez tengas todos los estados beneficiosos posibles, **cambia a Ataque Implacable o a Avalancha** ④ para concentrar los ataques de todos los miembros del grupo en el enemigo y hacerle mayor cantidad de daño. **Este enemigo tiene dos formas, una aérea y otra terrestre.** Cuando esté apoyado en el suelo será más susceptible, de manera que aprovecha la ocasión para ponerle las pilas y conseguir subir su barra de aturdimiento. **Sus ataques no serán excesivamente potentes** y como rasgo a destacar os diremos que **con su habilidad Turbo puede recuperar un poco la vitalidad** e investirse él también con estados beneficiosos. Como te decimos siempre, puedes **cambiar a Lakshimi o Guerrero Bendito si necesitáis curar** las heridas del grupo, aunque no creemos que te haga mucha falta.



①


②

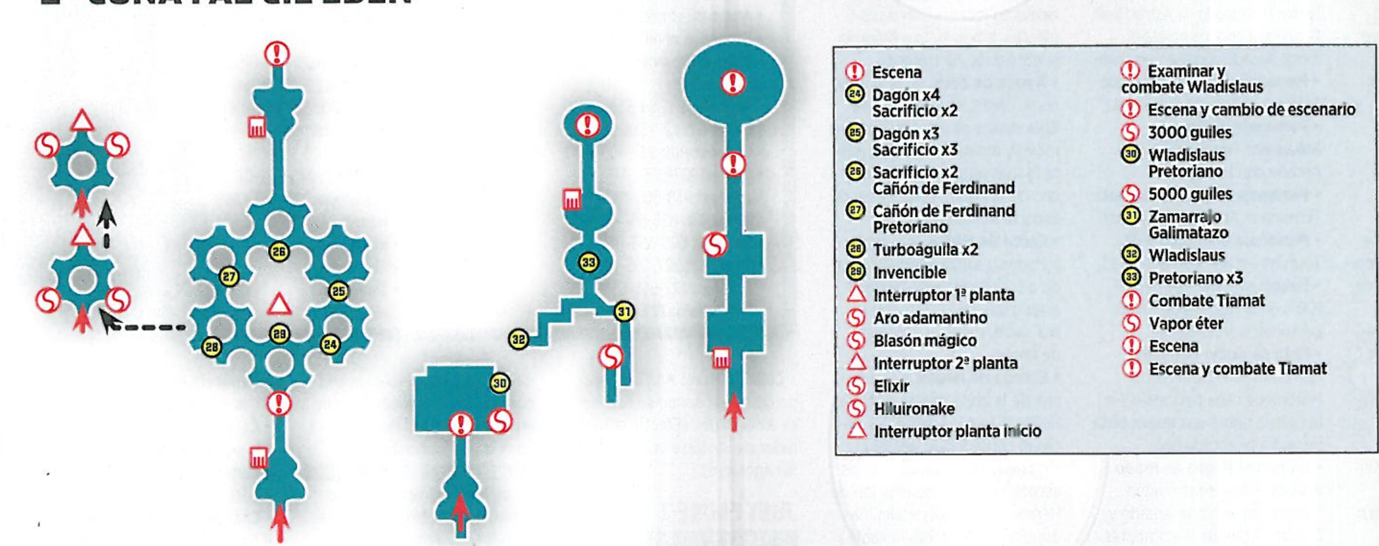

③


④

1º CUNA DEL HUÉRFANO

- 1 Sacrificio x4
- 2 Sacrificio x3
- ! Escena
- △ Gran Paals
- △ Inactivo
- △ Cabildo
- 3 Sacrificio x2
- 4 Turboáguila
- 5 Turboáguila
- Lente Libra
- 6 Cañón Ferdinand
- Corona de Beato
- Milerita
- ! Examinar
- Sobrealimentadores x4
- 7 Turboáguila
- Conductor perfecto x4
- Turbohélices x4
- 8 Turboáguila
- 9 Cañón Ferdinand
- Acelerador de partículas x2
- Uraninita
- 20 escamas inversas
- 10 Dagón
- 11 Dagón x3
- 12 Sacrificio x2
- Lágrimas de augusta x9
- 13 Sacrificio x3
- Anillo ventoso
- 14 Dagón x2
- Lanza chamánica
- ! Examinar y cambio escenario
- 15 Sacrificio Turboáguila
- 16 Sacrificio Dagón x3
- 17 Sacrificio x2 Dagón x2
- 18 Sacrificio x2 Turboáguila
- Tetracorona
- ! Cambia escenario
- 19 Dagón x3 Turboáguila
- 20 Dagón x2 Pretoriano
- Semillas de Lirio astral x6
- 21 Pretoriano
- Micelios Negros x8
- 22 Sacrificio Pretoriano
- Rodocrosita
- 23 Sacrificio x2 Pretoriano
- ! Examinar Combate Zamarrajo

2º CUNA FAL'CIE EDÉN



» CAPÍTULO 14: EL HUÉRFANO

- **MISIÓN:** salvar el Nido.
- **CONSEJO:** es la última oportunidad para subir de nivel antes de enfrentarte al jefe final; puedes regresar a Paals o entretenerte con los enemigos de la zona: dan muchos PC.
- **FORMACIÓN:** Galima o Denuedo.

En el Ala de los Salmos verás un punto para salvar. Aprovecha para **comprar accesorios que te protejan de la magia Muerte** como Corona de Beato y Colas de Fénix... Un enfrentamiento con un jefe final en *Final Fantasy* puede hacerse eterno, así que asegúrate de estar preparado. Otra precaución es **evolucionar las Coronas de Beato hasta Coronas de Ángel** para tener más resistencia a la magia Muerte.

Avanza hasta la señal en el mapa y prepárate para otro enfrentamiento con Baldanders. **Empieza con formaciones como Galima**, de modo que un inspirador proteja al equipo con estados beneficiosos mientras un obstructor merma sus fuerzas. Realizará los mismos ataques que ha utilizado antes. **El más peligroso es la Carcajada de Tánatos.** Cuando veas que se prepara para este ataque no dudes en **cambiar a formaciones como Denuedo o Guerrero Bendito**... o Lakshimi, según cómo hayas formado al equipo. **Cuando el grupo esté protegido cambia a Ataque Implacable** o Avalancha para que entre en aturdimiento. Sabrás que llegas al final por que **lanzará un hechizo Condena antes de caer.** Asegúrate de no fallar en la última ronda y será cosa de segundos. Al terminar este combate observa la escena y prepárate para **verte las caras con el Huérfano.**

ENEMIGO: HUÉRFANO

Los combatientes que hemos elegido son **Lightning, Fang y Hope y la formación inicial Lakshimi. Su primer ataque es devastador** así que mejor que estés preparado. **Después de curar al grupo (1), cambia a Perseveración** para debilitar al enemigo y proteger al grupo con la mayoría de estados beneficiosos. **Luego utiliza Ataque Implacable y Avalancha** según el momento, y no dudes en **cambiar a Lakshimi en cuanto veas que utiliza el ataque Castigo Impío.** Tras derrotar a esta segunda forma verás un impresionante vídeo... y llegarás **a la verdadera pelea...**

ENEMIGO: HUÉRFANO (2)

Nada más comenzar el combate te lanzará condena, es decir que tienes un tiempo determinado para acabar con él. Las formaciones que tienes que adoptar son **Lakshimi y Ataque Implacable.** Sólo le dañarás si está aturdido, por lo que **es fundamental que te dediques a subir su barra de aturdimiento.** Sus ataques no serán muy potentes pero sí insistentes (2). **Puedes rebajar un poco sus fuerzas con un obstructor y reforzar las tuyas con un inspirador.** Ponlo dos veces en estado aturdimiento y listo.

¿EL FINAL?

El **Cristarium se expandirá**... ¡Te invitan a seguir jugando! Espera a que termine el vídeo y salva la partida. **Carga de nuevo y aparecerás en la antesala del Fal´cie Edén,** en el lugar de los portales que te **permitirán regresar al Gran Paals y terminar las misiones secundarias.** Y tienes otro nivel de Cristarium para completar y un montón de armas que mejorar...


1


2

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BIOSHOCK 2

LISTA DE TROFEOS SECRETOS

Puedes conseguir 51 trofeos y estos son los ocultos:

- **9 ironías (Bronce):** preséntale tus respetos al fundador de Rapture.
- **Devolución de granada (Bronce):** mata a un enemigo devolviéndole su granada.
- **Little Sister adopatada (Bronce):** adopta a una nueva Little Sister por primera vez.
- **Pirata a distancia (Bronce):** usa la herramienta de pirateo y piratea un objeto a distancia.
- **Llave de Grace (Bronce):** obtén la llave de anulación de Grace.
- **Papá ha vuelto (Bronce):** vuelve a las ruinas de Rapture.
- **Mírale, pirata (Bronce):** mata a 50 enemigos con sistemas de seguridad pirateados.
- **Irrompible (Bronce):** defiéndete de la Big Sister sin morir.
- **La solución de Sinclair (Bronce):** Une fuerzas con Sinclair en Atracciones Ryan.
- **Llave de Gil (Bronce):** logra la llave de anulación de Gil Alexander.
- **Predicador vencido (Bronce):** derrota al Predicador.
- **Protector (Bronce):** defiende el tren de Tenenbaum del ataque splicer de Lamb.
- **Olfato para las noticias (Bronce):** descubre el secreto del parque Dionysus.
- **Hacia la superficie (Bronce):** ve a la superficie en el lado de la vaina de escape de Sinclair.
- **Salvador (Plata):** salva a todas las Little Sister y perdona a Grace, Stanley y Gil.
- **Reunión (Plata):** reúnete con tu Little Sister original.
- **Huida (Oro):** escapa de Rapture.

BLAZ BLUE CALAMITY TRIGGER

DESBLOQUEABLES

- **Astral Heat:** Al comienzo del juego casi todos los personajes tienen bloqueado su Astral Heat. Para obtenerlo, completa el modo Arcade con ese personaje.
- **Personaje Unlimited Ragna:** Termina el Arcade con Ragna.
- **Personaje Unlimited Hakumen:** Termina el modo Arcade con Hakumen.
- **Personaje Unlimited Rachel:** Termina el Arcade con Rachel.
- **Personaje Unlimited v-13:** Termina Arcade con Beat v-13.
- **Hakumen y Nu:** Termina al 100% de la historia de los 10 personajes principales.
- **Pista de Audio (japonés):** Completa al 100% el modo Historia de cada personaje. En la Galería habrá una nueva pista de audio para cada uno.
- **Unlimited Ragna en modo Arcade:** No pierdas ningún "round" en el modo Arcade y finaliza al menos 10 combates ejecutando un Distortion Drive para enfrentarte a Unlimited Ragna en el combate 11.
- **Final Alternativo:** Completa el modo Historia de cada uno de los personajes.

» DYNASTY WARRIORS: STRIKE FORCE

PERSONAJES Y TRAJES DESBLOQUEABLES

- **Diao Chan:** Gana en la batalla de Hu Lao Gate (versión 5 estrellas).
- **Dong Zhuo:** Gana en la batalla de Luo Yang y la batalla de Mei Castle (versión de 5 estrellas).
- **Lu Bu:** Completa el capítulo 6 del modo historia.
- **Meng Huo:** Completa Unificación de Nan Zhong (Búsquedas de Nanman en el capítulo 3).
- **Yuan Shao:** Completa la Misión de la torre Zenith.
- **Zhang Jiao:** Completa la Rebelión del turbante amarillo.
- **Cuarta Prenda:** Completa 50 búsquedas con un personaje.
- **Tercera Prenda:** Alcanza el nivel 10 con un personaje.

GOD OF WAR III

EXTRAS DESBLOQUEABLES

- **Desafíos del Olimpo y dificultad Caos:** acaba el juego en cualquier dificultad.
- **Arena de Combate:** completa todos los Desafíos del Olimpo.
- **Traje aterrador de Kratos:** Basta con que completes el juego, peros si usas este traje los trofeos se desactivarán.

POSESIONES DIVINAS

A lo largo de la aventura puedes encontrar 10 Posesiones divinas, que sólo podrás utilizar tras acabar el juego. Aquí tienes su localización y sus efectos. Y ojo, su uso bloquea la obtención de trofeos.

- **Águila de Zeus:** en el primer nivel, dentro del corazón de Gaia. Antes de agarrar la pared móvil y arrastrarla, escala hasta lo más alto del lado derecho de la pared. (Efecto: Ira de Esparta infinita).
- **Casco de Hades:** tras matar a Hades y saltar al río Styx, nada a contracorriente hasta el origen del río. (Efecto: Máxima salud, magia y contador de ítems).
- **Escudo de Helios:** a la derecha de la zona donde matas a Helios (Efecto: Aumenta 3 veces el contador de golpes).
- **Moneda de Hermes:** tras los escombros de la percepción de Hermes, tras haberle eliminado. (Efecto: 10 veces la cantidad de Orbes rojas).
- **Hombrera de Heracles:** tras matar a Heracles y encontrarlo flotando, nada hasta debajo de su cuerpo. (Efecto: Reduce un tercio del daño recibido).
- **Caparazón de caracola de Poseidón:** donde rescatas a la princesa de Poseidón. (Efecto: Magia infinita).
- **Liga de Afrodita:** tras complacer a Afrodita, salta por el hueco detrás del cabecero de la cama. (Efecto: Seguir usando las Cuchillas de Afrodita).
- **Anillo de Hefesto:** tras acabar con Hefesto, salta a la plataforma oculta a la izquierda de la pantalla. (Efecto: Ganar automáticamente los ataques de contexto sensitivos).
- **Esquemáticos de Dedalius:** resuelve el puzzle de la habitación de Dedalius hasta hacer caer los 2 cofres colgados. (Efecto: Contador de ítems infinito).
- **Cáliz de Hera:** A la izquierda del lugar donde se cae Hera en el jardín. (Efecto: el medidor de salud se va drenando sin agotarse).

» GTA: EPISODES FROM LIBERTY CITY

TRUCOS (THE BALLAD OF GAY TONY)

Introduce estos dígitos en tu teléfono móvil y podrás disfrutar de los siguientes trucos accediendo al menú de trucos de tu celular:

- **Moto Akuma:** 625-555-0200
- **Tanque APC:** 272-555-8265
- **Helicóptero Buzzard:** 359-555-2899
- **Cambiar el tiempo:** 468-555-0100
- **Bote Floater:** 938-555-0150
- **Salud y armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y armas avanzadas:** 482-555-0100
- **Paracaídas:** 359-555-7272
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Elimina el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Balas explosivas del rifle de francotirador:** 486-555-2526
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Bullet GT:** 227-555-9666
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Super GT:** 227-555-0168
- **Turismo:** 227-555-0147
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Súper-puñetazo:** 276-555-2666
- **Moto Vader:** 625-555-3273
- **Armas avanzadas:** 486-555-0100
- **Armas:** 486-555-0150

TRUCOS (THE LOST AND DAMNED)

- **Armadura:** 362-555-0100
- **Salud, armadura y munición:** 482-555-0100
- **Disminuye el nivel de búsqueda:** 267-555-0100
- **Aumenta el nivel de búsqueda:** 267-555-0150
- **Paquete de armas #1:** 486-555-0150
- **Paquete de armas #2:** 486-555-0100
- **Cognoscenti:** 227-555-0142
- **Comet:** 227-555-0175
- **FIB Buffalo:** 227-555-0100
- **Jetmax:** 938-555-0100
- **Sánchez:** 625-555-0150
- **Turismo:** 227-555-0147
- **NRG-900:** 625-555-0100
- **Annihilator:** 359-555-0100
- **Burrito:** 826-555-0150
- **Double T:** 245-555-0125
- **Hakuchou:** 245-555-0199
- **Hexer:** 245-555-0150
- **Innovation:** 245-555-0100
- **Slamvan:** 826-555-0100



JUST CAUSE 2

DINERO Y STUNT POINTS FÁCILES

- **Dinero fácil:** Ve a las coordenadas X:3632, Y:31521 y encontrarás un sencillo evento salto-base que puedes repetir cuantas veces quieras y te reportará 20.000 dólares cada vez. Si has cumplido las misiones Roaches Stronghold, puedes hacer lo mismo con el evento salto-base de las coordenadas X:3402, Y:15504.
- **Stunt Points fáciles:** Súbete a un coche veloz o a una moto y conduce a toda pastilla por un tramo largo de carretera o autopista. Al alcanzar una buena velocidad tu Stunts Points se incrementarán rápidamente.

MEGA MAN 10

DESBLOQUEABLES

- **Nivel de dificultad Difícil:** termina el juego en Normal.
- **Nuevos retos para el modo desafío:** vence a un jefe o a un mini-jefe en cualquier nivel de dificultad para desbloquearlo como reto en el modo desafío en el mismo nivel de dificultad en el que le venciste.

CONSEJOS

Emplea las siguientes armas contra estos jefes y te resultará más fácil derrotarlos:

- **Sheep Man:** Mega Buster.
- **Pump Man:** Electric Wool.
- **Solar Man:** Water Shield.
- **Chill Man:** Solar Blaze.
- **Nitro Man:** Chill Spike.
- **Commando Man:** Wheel Cutter.
- **Blade Man:** Commando Bomb.
- **Strike Man:** Triple Blade.

RESONANCE OF FATE

TRUCOS

Introduce estas secuencias de botones y podrás desbloquear nuevo vestuario. Para hacerlo, examina el armario de la habitación de Leanne a partir del capítulo 7 e introduce el código cuando aparezca la primera línea de diálogo en la pantalla. Hecho esto, avanza hasta la siguiente línea de texto y obtendrás la vestimenta.

- **Camiseta Club Famitsu:** ▲ x2, ↑ x2, ■ x2, ← x2, R1, L1.
- **Camiseta Gemaga:** L2, R2, L1, R1, ▲ x3, ■ x2, ↑.
- **Camiseta 8-bit girl:** ↑ x2, ↓ x2, ←, →, ←, ■, ▲, ■.
- **Camiseta Hirakou:** ▲, ■, L1 x2, R1 x2, L3 x2, ↑, ↓.
- **Camiseta Platform Logo:** R1, R2, R3, L3, L2, L1, →, ←, ■, ▲.
- **Traje de politan (Disponible tras obtener el traje de reno en el País Neverland):** R3 x3, →, ←, R2, L2, ▲, ■, L1.

YAKUZA 3

DESBLOQUEABLES

- **Bonificación de 1.000000 de yenes:** termina el juego en dificultad Fácil o Normal.
- **Bonificación de 3.000000 de yenes:** termina en Difícil.
- **Modo de dificultad Extra-difícil:** termina en Difícil.
- **Nunchaku Dragón:** termina el juego en Extra-difícil.
- **Aventura Premium:** termina en cualquier dificultad.
- **Nuevo juego Premium:** termina en cualquier dificultad.
- **Reminiscencia (Kaisou):** termina en cualquier dificultad.
- **Competición final (Kyuukyoku Tougi):** termina el juego en cualquier nivel de dificultad.



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

ARMAS DESBLOQUEABLES

- **Spreadgun:** Completa el juego una vez.
- **Cañón Tesla:** Completa el juego una vez.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Jonah, y Smiley:** Termina el juego en cualquier dificultad.
- **Dante:** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad, pero eligiendo todas las opciones moralmente malas.
- **Isaac Clarke:** Termina el juego en cualquier dificultad, eligiendo las opciones buenas.

DANTE'S INFERNO

ALMAS INFINITAS

Si te acercas a Virgilio en los puntos de guardado y presionas R, te narrará una parte de la historia. Si vuelves hacerlo, Virgilio contará algo más y te dará algunas almas. Una vez obtenidas, guarda la partida y suicídate o carga la partida desde el punto guardado. Virgilio volverá aparecer y podrás seguir obteniendo almas indefinidamente.

En la Lujuria, la Emperatriz descansa su mano sobre el elevador y debes tirar de las palancas de uno u otro lado. En vez de hacerlo, sigue matando a los enemigos para obtener cuantas almas desees.

EXTRAS DESBLOQUEABLES

- **Comic desbloqueable:** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad, para desbloquear un Comic de Dante's Inferno.
- **Dificultad Infernal:** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

FIELDRUNNERS

TRUCOS

Introduce las siguientes contraseñas en la pantalla de créditos:

- **9999 de dinero y 999 de salud:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ●, ✖.
- **Todos los mapas y "Fast forwards":** ↓ x2, ↑ x2, →, ←, →, ←, ●, ✖.

HALF-MINUTE HERO

DESBLOQUEABLES

Cumple estos requsitos.

- **Modo Heroe 300:** Completa el modo Caballero 30 para desbloquear esta nueva opción de juego.
- **Modo Heroe 3:** Completa el modo "Héroe 300" para desbloquear esta nueva opción de juego.
- **Modo Caballero 30:** Completa los modos Héroe 30, Rey Demonio 30 y Princesa 30 para desbloquear esta nueva opción de juego.
- **Reproductor de Música:** Completa el modo Heroe 3 para desbloquear el reproductor de música y accede a él pulsando Select.

LEGO INDIANA JONES II

CÓDIGOS

Activa los siguientes efectos introduciendo las contraseñas:

- **Fijado rápido:** 3Z7PJX
- **Invencible:** 6JBB65
- **Siluetas:** FQGPYH
- **Puntuación x2:** U38VJP
- **Puntuación x3:** PEHHPZ
- **Puntuación x4:** UXGTB3
- **Puntuación x6:** XWJ5EY
- **Puntuación x8:** S5UZCP
- **Puntuación x10:** V7JYBU
- **Construcción rápida:** SNXC2F
- **Dinero:** SZFAAE
- **Sin miedo:** TUXNZF
- **Pista de patinaje:** TY9P4U
- **Beep Beep:** UU3VSC
- **Excavación rápida:** XYAN83
- **Disfraz:** Y9TE98

NBA LIVE 10

TRUCOS

Introduce estos códigos en el menú de Opciones para conseguir estos efectos:

UNIFORMES

- **"Retro" NBA Hardwood Classics Nights (Cavaliers, Warriors, Timberwolves, Magic y 76ers):** hdogdrawhoticns
- **Alternativos (Rockets, Mavs, Hawks y Grizzlies):** ndnba1rooaesdc0
- **New Orleans Hornets' 2009/2010 Mardi Gras:** nishrag1rosmad0
- **Charlotte Bobcats' 2009/2010 Race Day:** ceobdabacarstcy

ZAPATILLAS

- **Adidas Equations:** adaodqauieints1
- **Adidas TS Creators con tobilleras:** atciadsstsdhecf
- **Adidas TS Supernatural Commanders:** andsicdsmatdnsr
- **Adidas TS Supernatural Creators:** ard8siscdnatstr
- **Jordan CP3:** iaporcdian3ejis
- **Jordan Melo M6:** emlarmeoo6ajdsn
- **Jordan Sixty Plus:** aondsuilyjrspxt
- **Nike Huarache Legion:** aoieuchrahelgn
- **Nike KD 2:** kk2tesaosepinrd
- **Nike Zoom Flip:** epfnozaeminolki

NEED FOR SPEED SHIFT

COCHES DESBLOQUEABLES

Obtén estos coches venciendo a estos Reyes de las carreras:

- **Acura NSX:** Vence a Ray.
- **Honda S2000:** a Karol Monroe.
- **Mitsubishi Lancer Evolution:** Vence a Rod Cruzz.
- **BMW M3 EY6:** Vence a Marc Demarcher
- **Dodge Viper SRT10:** Vence a Nate Denver.
- **Porsche 911 GT3 RS:** Vence a Aya Vaques.

PRINNY

LA HISTORIA ALTERNATIVA

Puedes desbloquear la historia alternativa consiguiendo las cartas durante el juego o introduciendo esta combinación de botones en la pantalla de título, con la opción "Nuevo juego" seleccionada. Oirás un sonido: ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ✖.

RESISTANCE: RETRIBUTION

ÁREA SECRETA

Tras derrotar a los dos Titanes del primer puente de la cascada de Bonn, ve al final de la rampa por la que viniste hasta llegar a un ascensor. Gira entonces hacia la izquierda y verás un gran pilar metálico. Acércate, gira a la derecha y salta por el borde la plataforma para aterrizar en una plataforma inferior donde hallarás municiones para el lanzagranadas.

ROCKET RACING

ESQUEMAS DE CONTROL

Introduce estos códigos en el menú Principal o durante una partida, Mántén el botón "L" presionado y suéltalo tras introducir la secuencia:

- **Modo Gatillo:** ↑, ↓, ←, →, ▲.
- **Modo Gatillo (vuelta atrás):** ↑, ↓, ←, →, ■.
- **Modo Analógico (controles comunes):** ↑, ↓, ←, →, "R".

TEKKEN 6

FASE EXTRA

- **Nancy-MI847J:** termina todas las fases del modo Arcade sin continuar y obtendrás una fase bonus en la que lucharás contra Nancy-MI847J.

POSES DE VICTORIA

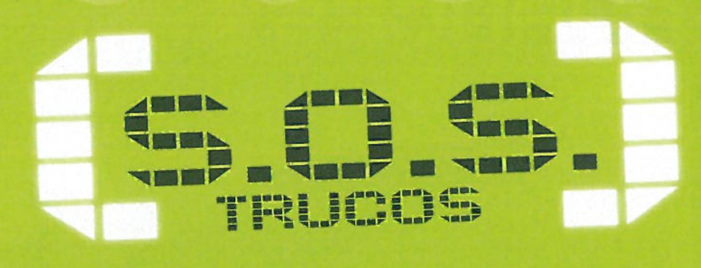
Antes de ver la secuencia de victoria al final de un combate, mantén pulsado Puñetazo Izquierdo, Puñetazo Derecho, Patada Izquierda o Patada Derecha para elegir tu pose de victoria.

DEAD OR ALIVE: PARADISE

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para desbloquear estas opciones:

- **Regresa a casa mañana:** Completa el juego con cualquiera de las chicas y desbloquearás esta opción en el Hotel.
- **Paraíso privado:** Completa el juego con cualquiera de las chicas y desbloquearás esta opción en el menú principal.
- **Playa bandera:** Acumula un total de 50 "Venus clips" desbloqueados en todo el juego con cualquiera de las chicas.
- **Rio:** Consigue el ítem "Zack's Challenge" en el Hotel. Después ve al casino, desafía a Rio Blackjack, y gana una partida de Blackjack.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

PREDATOR CONCRETE JUNGLE

Trucos del juego

✉ **Carlos Carpio (e-mail)**

¡Hola! ¿Podríais decirme algunos trucos para el *Predator Concrete Jungle* de PS2?

No existen códigos, pero si te podemos decir qué hacer para desbloquear apariencias.

- **Dark Blade:** Ignora al primer grupo de enemigos y encuentra un hombre al que matar.
- **Jungle Hunter:** Acaba con el jefe Irish en la misión Midsummer Night's Massacre.
- **Ritual Armor:** Destruye tres series de vehículos que han robado tecnología.
- **Alien Hunter:** Elimina a los francotiradores en la zona donde debes matar tenientes.
- **Bad Blood:** Destruye el ordenador grande.
- **City Hunter:** Elimina 50 aliens.

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

Atascado en Panamá

✉ **Ramón Esteve (e-mail)**

¡Hola! No consigo superar la fase de Panamá en la que tienes que pelear contra un personaje que lanza llamaradas de fuego. No soy capaz de hacerle daño. Gracias.

Comienza esquivando las llamaradas de fuego y después la antorcha que te lanzará. Espera a que empiece a ingerir gasolina. Este es el único momento en el que es vulnerable, así que aprovecha para castigarle repetidamente con el látigo mientras bebe. Repite la táctica unas cuantas veces y listo.

SMACKDOWN VS RAW 2009

Los mejores trucos

✉ **Andrés (e-mail)**

Hola, os escribo para ver si me podéis decir algunos trucos para el *Smackdown vs Raw 2009* de la PSP. Os lo agradecería mucho.

Para introducirlos, ve a Cheat Codes dentro del menú de Opciones:

- **Boogeyman:** BoogeymanEatsWorms!
- **Chris Jericho (Traje clásico):** AltJerichoModelSvR09
- **Snitsky:** UnlockSnitskySvR2009
- **Layla (ECW):** UnlockECWDivaLayla09
- **Jillian Hall:** PlayAsJillianHallSvR
- **Tazz (ECW):** UnlockECWTazzSvR2009
- **Vince McMahon:** VinceMcMahonNoChance
- **Hornswoggle (Manager):** HornswoggleAsManager
- **Ric Flair:** FlairWooooooooooooo
- **Arena principal Saturday Night:** SatNightMainEventSvR
- **Curt Hawkins y Zack Ryder:** Ryder&HawkinsTagTeam
- **Rey misterio (Traje alternativo):** BooyakaBooyaka619SvR
- **CM Punk (Traje alternativo):** CMPunkAltCostumeSvR

GOD OF WAR III

El tercer cáliz

✉ **Bruno Gabriel (e-mail)**

¡Hola! Me he quedado atrapado en el capítulo de Hera. ¿Cómo puedo hacer para poner a Hera en el tercer cáliz y seguir avanzando? Gracias.

Después de matar a Hera debes llenar el tercer cáliz, pero utilizando su cadáver en vez de con agua. Primero mueve el pilar con escaleras hasta la zona inferior derecha del escenario. Después, colócate sobre la losa, sube las escaleras con el cadáver de Hera y depositalo dentro del cáliz.

KINGDOM HEARTS

Delfín con problemas

✉ **Squall (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Estoy en el capítulo Atlántica, en la misión de traer al delfín. Aunque me cargo a todos los sincorazones, me agarro a él y espero un rato, no consigo que el delfín me siga. ¿Qué hago?

Una vez que localices al delfín y no haya enemigos al acecho, acércate para asirte a él y podrás dar una vuelta por el Valle. Entra de nuevo en la Gruta de Ariel para observar la escena y juguetea otra vez con él. Al hacerlo, te seguirá hasta el Gran Mar de Atlántica y podrás cogerte a él para que te lleve contracorriente al Barco hundido.

DEAD SPACE

Trucos en modo Imposible

✉ **Rubén Martínez (e-mail)**

Hola, amigos. Quiero pasarme el *Dead Space* en dificultad Imposible para conseguir el trofeo platino, pero me resulta "imposible" y me han recomendado que use trucos... ¿Los trucos desactivan los trofeos?

Puedes utilizar los trucos referentes al incremento de vida y del estabilizador, ya que ninguno desactiva la obtención de trofeos. También te recomendamos que uses y mejores al máximo la cortadora de plasma. Eso sí, ni con trucos te resultará fácil.

THE SABOTEUR

Trofeo "Chain Smoker"

✉ **Nico (e-mail)**

Hola, tengo el juego *The Saboteur* y no sé conseguir el trofeo "Chain Smoker". ¿Podéis ayudarme? Gracias.

Para conseguir este trofeo, tu personaje tiene que fumar un mínimo de 100 cigarrillos. Recuerda que el protagonista suele ponerse a fumar en cuanto está parado, así que puedes dejarle fumando mientras te vas a dar una vuelta. En la parte inferior del apartado "Estadísticas" del menú de pausa puedes ver la cantidad de cigarrillos que lleva consumidos.



El reino fantástico medieval de Boletaria ha sido poseído por demonios, dragones y otras fuerzas hostiles y sólo tú con tu acero podrás liberarlo...

Demon's Souls

UN JUEGO DE ROL ENDEMONIADAMENTE BUENO...

PS3 | ROL DE ACCIÓN | NAMCO BANDAI | 25 DE JUNIO

Como os adelantamos hace un par de meses, este aclamado y exitoso juego de rol de acción está a punto de llegar a nuestras tierras y en castellano. ¿Pero qué tiene de especial este título, que nos tiene tan emocionados? Pues muchas cosas, pero sobre todo el reto que supone...

La historia se centra en el reino fantástico-medieval de Boletaria, un lugar en otros tiempos lleno de vida y ahora asolado por los demonios. Muchos héroes han intentado sin éxito liberarlo. Y ahora nos toca a nosotros. Tras elegir a nuestro personaje entre 8 clases distintas (caballero, soldado, ladrón...), nos sumergiremos en un mundo oscuro y repleto de todo tipo de criaturas, desde soldados a dragones, pasando por demonios y hasta caballeros gigantescos. Como en cualquier otro juego de rol, derrotarlos nos conferirá experiencia, que podremos canjear por mejoras en nuestra fuerza, inteligencia, suerte... O incluso para restaurar y evolucionar nuestro equipo. Pero hay más. Los enemigos son muy duros, sobre todo los enemigos finales, y en más de una ocasión moriremos y nos convertiremos en fantasma y en esta forma podremos ayudar a otros jugadores vía Online, dejando una marca en el suelo para que puedan invocar nuestra ayuda. Sobra decir que ayudándoles recuperaremos nuestro "cuerpo" (aunque también hay otras vías para lograrlo). Además, nuestros actos también determinarán la "tendencia" del mundo: si matamos a los NPC o molestamos a otros jugadores cuando nos piden ayuda, la tendencia se volverá "oscura" y nuestro personaje accederá a unos poderes y zonas ligeramente distintas. Si actúa de forma correcta, la tendencia será "clara" y podrá visitar otros lugares. Vamos, que si con los 8 personajes no fuera suficiente para su rejugabilidad, añade estas variables... Insistimos en que, además, el juego es endiabladamente difícil... Al principio frustra y da ganas de estampar el mando, pero perseverando encontrarás una aventura tan colosal como llena de posibilidades.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Duradero, rejugable, repleto de secretos, potente gráficamente, con interesantes opciones online y en castellano. Un juego de rol a tener MUY en cuenta...

Elige tu personaje entre 8 clases, como caballero, soldado, ladrón, mago o bárbaro, cada una con atributos y habilidades distintas.



Demon's Souls cuenta con un mundo central desde el que accedemos a distintos niveles, todos ellos dominados por un complicado enemigo final.



Nuestro personaje puede estar vivo o muerto y jugar como un fantasma, lo que nos permitirá ayudar a otros jugadores vía Online.



Podemos subir de nivel, mejorar armas, aprender hechizos e incluso alterar la tendencia del mundo siendo buenos (ayudando a otros jugadores) o malos (matando personajes no controlables, etc.).

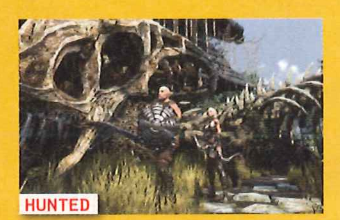
» SE PARECE A...

Juegos de rol de acción en PS3 no ha habido muchos, pero en el futuro los reinos de corte fantástico-medieval van a gozar de una nueva juventud en PS3. He aquí los mejores exponentes del pasado... y de lo que está por venir.



OBLIVION

Su enorme mundo abierto, combates repletos de acción y cientos de misiones y tareas opcionales lo convierten en uno de los titanes del género.

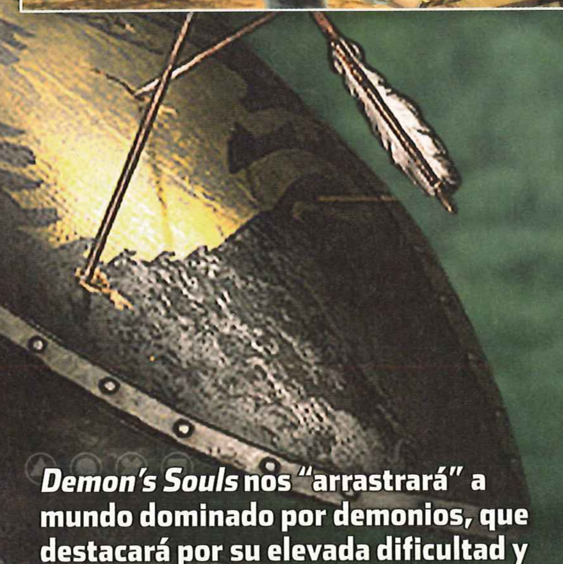


HUNTED

También tendrá online cooperativo y una ambientación fantástica, con enemigos como dragones y esqueletos y un gran apartado gráfico.







Demon's Souls nos "arrastrará" a mundo dominado por demonios, que destacará por su elevada dificultad y sus innovadoras opciones Online.

» UN ESPERADO LANZAMIENTO... ¡CON **EDICIÓN ESPECIAL!**

En el resto del mundo llevan disfrutando de *Demon's Souls* varios meses, pero la espera va a merecer la pena. Inicialmente, el juego sólo se va a poner a la venta en una cuidada edición especial, (bautizada como "Black Phantom", uno de los tipos de fantasma que podemos ser en el juego), que incluirá una copia de *Demon's Souls* con los textos en castellano, la banda sonora y una completa guía con abundante información para superar el juego. Eso sí, lo único malo es que la guía llegará con los textos en inglés (ninguna alegría es completa). Aprovechamos también para recordar que el juego en España se venderá única y exclusivamente en GAME, así que no lo busquéis en otras tiendas...



■ El campeonato de lucha más brutal volverá a PS3 conservando su genial apartado técnico, que una vez más pondrá en pantalla unos púgiles fotorrealistas y unas técnicas demoledora.

PS3 | THQ | LUCHA | 28 DE MAYO

UFC Undisputed 2010

¿LAS **ARTES MARCIALES** MIXTAS DEFINITIVAS?

Los combates de MMA o artes marciales mixtas, en los que distintas disciplinas se enfrentan, han ido ganando popularidad gracias a torneos y competiciones como K-1 y UFC o Ultimate Fighting Championship. De este último ya se han celebrado 110 ediciones y tiene a sus espaldas numerosos juegos, aunque ninguno como el de la edición para este año, para la que THQ ha tirado la casa por la ventana...
Tomando como base la exitosa edición de 2009, sus creadores han escuchado las peticiones de los usuarios y han mejorado todos y cada uno de los aspectos del juego, incluido el Online. Así las cosas, *UFC Undisputed 2010* contará con más de 100 luchadores reales pertenecientes a todas las categorías (incluidas superligeras) y con nombres míticos como el luchador callejero Kimbo o el invicto Cain Velasquez. Cada uno de estos luchadores contará con un abanico de combos de puñetazo y patada tres veces más amplio, contará con el triple de agarres y presas y el doble de movimientos en el suelo, ya sea para atrapar al rival o zafarse de él (muchas de estas posibilidades se ejecutarán ahora con el stick derecho). Y por supuesto, también volverán mejorados los editores de personajes, el modo Carrera y el modo Online, que promete llegar cargado de sorpresas (como poder entrenar con amigos, crear clanes y otras opciones nuevas). Los fans de los combates extremos tenemos una velada ineludible dentro de muy, muy poco... ■

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Seguirá la línea del gran juego del año pasado, pero potenciado con muchos más movimientos, nuevos modos y opciones Online, animaciones más fluidas...

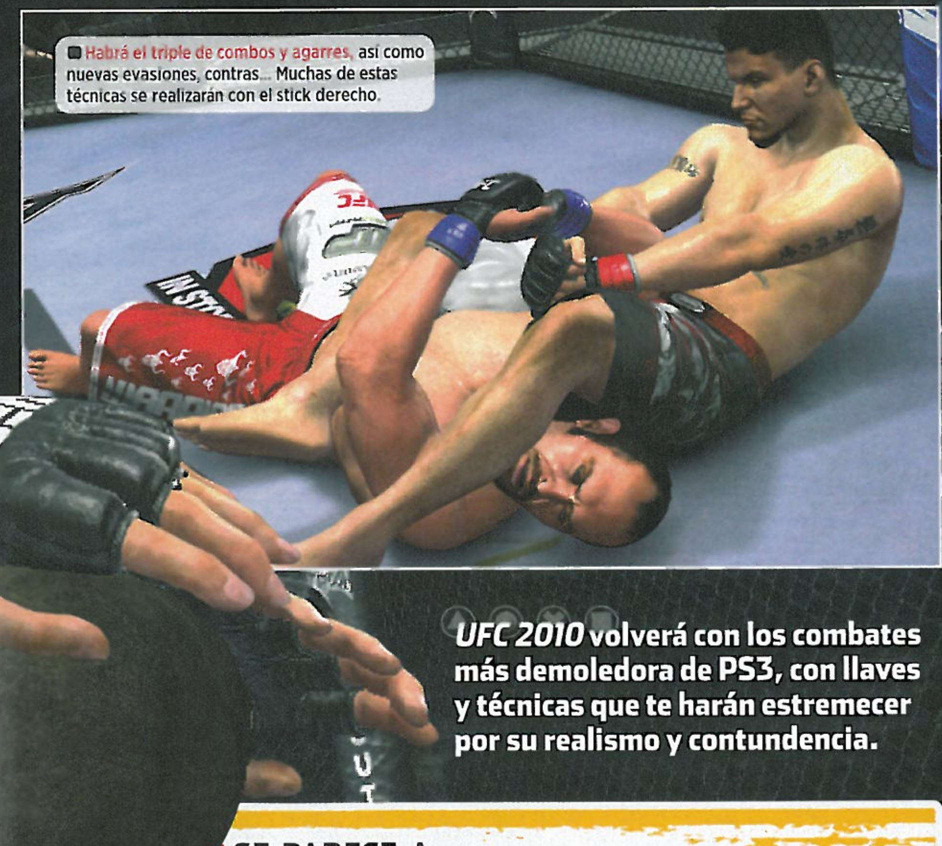
■ Cerca de 100 púgiles reales, de distintas categorías, se darán cita en el juego de artes marciales mixtas más completo de PS3.



UFC 2010 Undisputed ofrecerá un renovado modo Online, con opciones como crear clanes, entrenar con amigos y muchas novedades más.



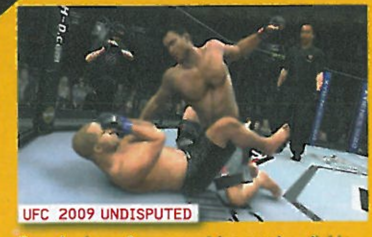




Habrá el triple de combos y agarres, así como nuevas evasiones, contras... Muchas de estas técnicas se realizarán con el stick derecho.

***UFC 2010* volverá con los combates más demoledora de PS3, con llaves y técnicas que te harán estremecer por su realismo y contundencia.**

SE PARECE A...



UFC 2009 UNDISPUTED

Guardará muchos parecidos con la edición del año pasado, aunque ésta resulta más limitada en opciones, movimientos, modos...



MMA

EA se introduce en las artes marciales mixtas con un título similar a *UFC*, con púgiles reales de distintos campeonatos, realista...

PS3 | MUSICAL | MTV GAMES | 8 DE JUNIO

Green Day Rock Band

UNA CITA CON EL MEJOR **PUNK-ROCK**

Tras el aluvión de juegos musicales del año pasado, parece que 2010 va a ser algo más tranquilo y se va a centrar en propuestas, a priori, más atractivas. La primera de ellas será este nuevo juego de la serie *Rock Band*, que se centrará en la mítica banda de punk rock Green Day. El juego ofrecerá un total de 47 temas de la banda, de los cuales más de la mitad corresponderán a dos álbumes completos de la banda ("Dookie" y "American Idiot"), sus trabajos más influyentes, aunque habrá temas sueltos de otros discos, como "Nimrod", "Warning" e "Insomniac". Y todo, con un acabado exquisito, en el que han participado los miembros de la banda (estarán genialmente recreados), la reproducción de los principales escenarios en los que han tocado (como Mylton Keynes, el escenario del concierto-película "A bullet in the bible") y regado con extras como fotos y vídeos de sus actuaciones, que harán las delicias de los fans del grupo. Por lo demás, sus creadores no han comentado si se incluirán novedades jugables, pero todo apunta a que no... El mes que viene lo comprobaremos y veremos si está a la altura de lo que los fans del grupo esperan.

» SE PARECE A... **THE BEATLES ROCK BAND**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



47 temas de Green Day estarán en el juego. Casi la mitad de ellos pertenecen a dos álbumes clave del grupo, "Dookie" y "American Idiot".



Como anteriores *Rock Band* ofrecerá opciones y modos para 4 jugadores.

Los integrantes del grupo han cedido su imagen y aparecerán en el juego.



Habrá 250 objetos con los que podremos eliminar a los osos. Cada uno tendrá efectos distintos...

Naugthy es un oso normal, pero despreciado por todos. Por eso tendrá que eliminar a los que quieren acabar con él a lo largo de 28 extensos niveles.

Acabar con los osos de la forma más cruel será uno de los objetivos de cada nivel. A más cruel, más puntos...

Dispondremos de disfraces con distintos efectos, ítems como hojas para escondernos en el bosque...

PS3 | AVENTURA | 505 GAMES | 4 DE JUNIO

Naughty Bear

UN OSO DE PELUCHE AL QUE NO DEBES ABRAZAR

Isla Paraíso es un pacífico lugar habitado por encantadores osos de peluche. Sólo hay un pequeño problema: hay un oso, llamado Naughty, al que todos hacen el "vacío". No le invitan a fiestas, le hacen de menos... hasta un aspirante a alcalde quiere quitarle de en medio. ¿Y qué puede hacer este desdichado oso? Pues... vengarse.
A lo largo de 28 niveles, que serán pequeños escenarios abiertos, tendremos que ir eliminando a los osos que quieren fastidiar a Naughty. Para ello cada escenario nos presentará un objetivo a eliminar, como el mencionado alcalde, y nosotros podremos hacerlo como queramos, con total libertad, utilizando, eso sí, cualquiera de los objetos del entorno. Habrá más de 250, cada uno con distintos efectos, desde una simple fogata a una caja de fusibles. Pero, además, el juego nos premiará por crear el caos y lograr las eliminaciones más crueles, por ejemplo, primero asustando a los osos y luego cometiendo atrocidades en cadena. Añade a todo esto MUCHO humor, ránking Online, modos cooperativos y competitivos y el resultado promete ser un juego tan original como simpático...

» SE PARECE A... HITMAN
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un juego poco convencional, tanto por sus protagonistas como por su negro sentido del humor, que esconderá mucha mala "baba" tras los ositos de peluche. Divertido.

» PASATIEMPOS



Regalamos 10 Juegos PS3

ModNation Racers

¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al numero **27565** poniendo: Play137 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play137 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante Coste máximo por mensaje 1.39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *ModNation Racers*.

2.- Plazos: del 15 de mayo al 15 de junio.

3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play137 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *MODNATION RACERS* para PS3 que SONY y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

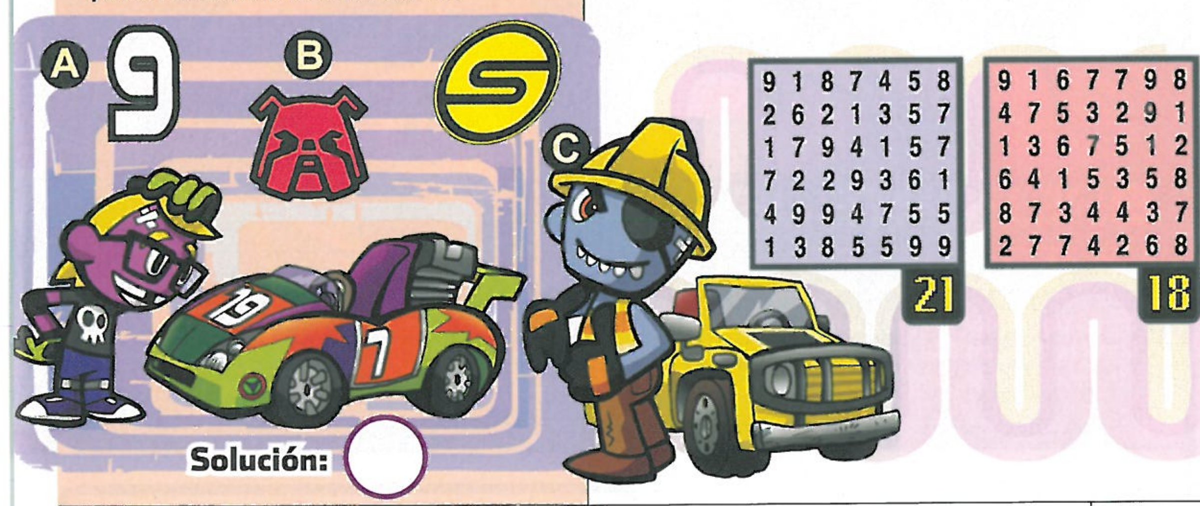
Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Dónde está mi pegatina?

Fíjate bien en este super bólido porque para sorpresa de su conductor ha perdido una de sus pegatinas, concretamente una de las que estaban en el lateral complementando a otra. Dinos cuál de estas tres es la escurridiza pegatina que falta y disfruta con las alocadas carreras más personalizables de la historia consolera.

» Sopas Numéricas

Cómo bien sabrás en *ModNation Racers* disfrutaremos construyendo desde cero a nuestros coches y sus locos conductores, llamados Mods.
Lo mismo pasa con la siguiente prueba, en la que tendremos que construir las cifras que te indicamos (21 y 18) usando grupos de 4 números en horizontal, vertical o diagonal como si se tratara de una sopa de letras. Encuentra todas las combinaciones posibles en cada cuadro sabiendo que pueden haber varias en cada uno.



9	1	8	7	4	5	8
2	6	2	1	3	5	7
1	7	9	4	1	5	7
7	2	2	9	3	6	1
4	9	9	4	7	5	5
1	3	8	5	5	9	9

21

9	1	6	7	7	9	8
4	7	5	3	2	9	1
1	3	6	7	5	1	2
6	4	1	5	3	5	8
8	7	3	4	4	3	7
2	7	7	4	2	6	8

18

» Humor





» Mucha atención al volante

Un gran consejo el que te damos, y sobre todo de gran importancia cuando nos vemos inmersos en las frenéticas carreras de este juego. Aunque necesitarás además de atención mucha vista para descubrir las 12 diferencias que hay entre estos dos dibujos. ¿Te crees capaz de avistarlas sin descuidar el volante?



» GANADORES

CONCURSO *Just Cause 2* (PM 135)

- Héctor Del Cacho (Badajoz)
- Loreto Pifarre (Barcelona)
- Jorge Izcara (Burgos)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Marco Antonio Yerga Cabanillas (Girona)
- Francisco García Martínez (Murcia)
- David Contreras (Segovia)
- Fernando Fernández Rubio (Sevilla)
- Adrién López Libourel (Valencia)
- Adrián Cabero (Zamora)

CONCURSO ELIGE LOS MEJORES

PS3+*Uncharted 2*

- Erika Regincos Salamanca

PSP+*Dissidia Final Fantasy*

- Mª Teresa Varas Labrado Ávila

CONCURSO *Star Ocean*

- Yolanda Domínguez Rodríguez (Alicante)
- Javier Benítez Martín (Barcelona)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- Francisco Javier Ruiz Flores (Cádiz)
- Ricardo Carro Gómez (Huelva)
- David Guzmán Lirio (Jaén)
- Ascensión Escobar (Madrid)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Antonio Rubio Ato (Murcia)
- Erika Regincos (Salamanca)
- Jesús Sahuquillo Salvador (Valencia)
- Paco Jurado Gil (Valencia)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)
- Manuel Duet Iranzo (Valencia)
- José Duet Iranzo (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2010



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE JUNIO

» REPORTAJE
VUELVE EL MANGA

Te descubriremos los próximos éxitos del manga que van a saltar a nuestras consolas: *Dragon Ball vs TAG* (PSP), *Dragon Ball Raging Blast 2*, *El Puño de la Estrella del Norte*, *God Eater*, *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2*...

» DE REGALO...
¡UN CUADERNO DE LA ROJA!

Paralcuando nuestro próximo número esté a la venta, en Mundial de fútbol estará dando sus primeros pasos y para apoyar a nuestra selección os vamos a regalar este espectacular cuaderno, con el calendario de los partidos incluido. ¡Ojalá nos dé suerte!



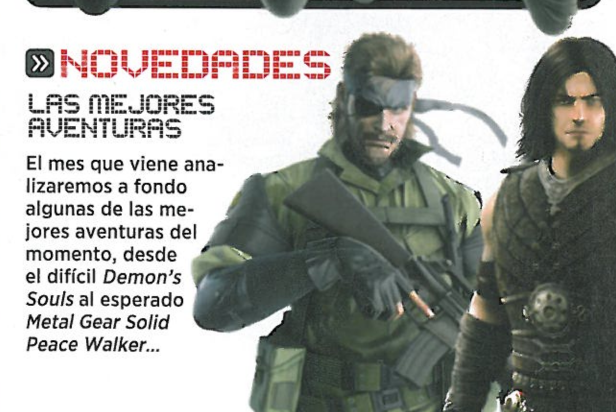
» COMPARATIVA
LOS MEJORES MANDOS PARA PS3

¿Necesitas más mandos, el Dual Shock 3 te parece caro y no sabes cuál escoger? El mes que viene saldrás de dudas...



» NOVEDADES
LAS MEJORES AVENTURAS

El mes que viene analizaremos a fondo algunas de las mejores aventuras del momento, desde el difícil *Demon's Souls* al esperado *Metal Gear Solid Peace Walker*...




1ST
¡HOLA-COLA!
8
ModNation
RACERS
X-RAY
VISION
SUPASTAH!
BURGER
BLING
nofail